

# 简历

## 个人信息

---

- 强一鹏 / 男 / 1993
- 本科2016届 / 北京科技大学 / 计算机科学与技术
- 工作年限：1年
- 期望薪资：税前月薪9k~15k，技术环境好可例外
- Github: <http://github.com/qiang1993821>



## 联系方式

---

- 邮箱: roc\_strong@163.com
- QQ: 736925077
- 微信: roc\_strong
- 手机: 18633166611

## 工作经历

---

- 友缘在线网络科技股份有限公司（2015年11月~2016年11月）
  - 有缘网及其子产品开发
    - 产品简介：在ios，安卓，公众号，h5多平台的以婚恋交友为主的社交产品。
    - 单次需求团队配置：前端或客户端（1）、后端（1），产品（1），测试（1或0）
    - 我的分工：根据需求文档进行后端接口开发，测试环境的搭建部署，日志的监测。产品的模式和结构已经成熟，需求多为bug修改或新功能的增添，需求平均工期一周左右，由于是每个需求后端均由一人完成，所以对产品的各个模块均有过开发修改，如渠道分流，广告主接口统计交互，登陆注册，个人资料，客服消息下发，产品内的聊天关注展示，付费支付等等。ios和安卓平台负责后端接口的开发和修改，公众号由三个模块组成，与微信接口交互的消息服务器，公众号内本质上是h5产品的后端服务器，消费队列的job服务器，平时需求主要涉及job和后端的开发。
    - 开发工具：intellij idea
    - 项目构建和部署：由maven或gradle构建，nigix分布式部署resin服务，数据库mysql
    - 开发语言及框架：java和groovy，后端采用springMVC和spring框架，前端使用jsp页面，持久层使用公司架构组自主封装成的jar包，缓存为memcached后逐渐改为redis
    - 成果收获：公司内部技术中心以平台划分组，5月份调入微信组，除主号有缘网外，还有其他三个公众号粉丝超百万和几十个小规模公众号，营收一度约占公司总收入八成，后因腾讯的策略调整，运营策略问题和上市前的公关等多方原因，大部分在十月份被封停或取消收费入口。这之后运营采取发展中小非标公众号的策略，借壳开发新的公众号，在非官方渠道投放，我爬取

了竞品的优质用户资料生成用户池，在原有代码基础上配合前端进行模式修改，大概一周左右时间开发出新的公众号后台并成功投放（我个人比较抵触这种做法）

- 配置平台开发

- 简介：因产品内部分功能内容会根据实时数据多次修改，类似与微信接口交互的token令牌，刚进入产品的欢迎页内容，给用户发送召回信息的内容，频率，付费套餐的搭配等，正常的上线流程无法满足，所以将需求中类似功能做成可配置的模块，开发配置平台让运营人员自主修改。
- 单次需求团队配置：1人
- 我的分工：后台的框架已存在，每次需求在后台里开发新的功能模块，前后端均涉及，开发过的需求有sso单点登陆改造，增加配置还原功能，公众号菜单配置，召回内容配置，落地页配置，渠道变二维码配置等。
- 开发工具：intellij idea
- 项目构建和部署：由maven构建，部署resin服务，数据库mysql
- 开发语言及框架：java，后端采用springMVC和spring框架，前端使用jsp页面，持久层mybatis
- 成果：大大提高了运营人员的工作效率，避免了重复性开发，使业务逻辑更加可视化。

- 蓝色光标传播集团（2015年6月~2015年10月）

- 移动办公平台的开发

- 平台为移动端网站设计风格的oa系统，员工在手机上完成项目，借款单等审批、退回、催促等功能，完成页面的功能设计，用js进行逻辑编写数据获取，数据展示，ajax通过url接口进行数据交流。

- 公司辅助系统的开发

- 打卡，快递，邮件辅助，数据爬取等公司辅助系统的设计，开发和维护。

## 技术能力

---

- 开发语言

- 熟悉java及相关类库，熟悉js，对php，python，shell，groovy语言有过开发经历。

- 框架和技术

- 熟悉spring框架的原理和配置，了解mvc框架springMVC，struts，持久层框架mybatis，hibernate，jpa，使用过redis，memcached等缓存机制，熟悉springboot的结构和使用，了解css，html，jquery的使用，熟悉微信公众号的模式和接口，对微信小程序有一定了解。

- 测试和部署

- 熟悉linux常用指令，了解tomcat，resin的工程部署，了解log4j的日志配置。

- 开发辅助

- 熟悉git和svn的使用和原理，熟悉fiddler抓包和分析，chrome调试，了解maven，gradle工程的构建。

- 个人作品，代码均在github上

- 微信公众号号roc\_gongyi的开发，但由于未认证公众号接口权限很少，目前只能进行客服消息下发和简单处理。
  - 活动管理平台，用于组织多人活动时的招募，提醒，签到，统计，表格生成。
  - 弹窗恶作剧，生成自定义的无限弹窗恶作剧，自定义朋友圈转发的图像和标题，自定义弹窗数量和内容。
  - 狼人杀辅助，充当狼人杀首夜上帝的角色，可以让现实游戏时不再浪费一个人扮演上帝。

- 其他

- 对数据结构和网络协议有一定了解
  - 有较强的学习模仿能力，能在较短时间内运用新的语言和技术进行实际开发，有较强的逻辑思维能力，善于需求分析，功能设计，开发了一个自己的公众号用于开发实现平时一些灵感想法和小的需

求。对算法兴趣浓厚但未系统学习过，有较强的数学功底和思维，空余时间在欧拉计划上做一些数学性质的算法题。

## 离职原因及求职意向

---

- 公司缺乏技术氛围，产品设计过程草率且不尊重用户，产品性质与个人产品意识严重不符。
- 具有较强的抗压能力，有强烈的提高意愿，能接受长期出差，高强度开发等性质的工作。
- 有较强的产品意识，希望公司的产品是从用户的角度出发，靠创新和技术而不是运营模式进行生存。