

```
Kernel_Name(Kernel_Args...)
{
    Kernel_Body...
}
```

(a) 原Kernel程序

```
Kernel_Name(Kernel_Args...)
{
    for(Lid.z=0; Lid.z<GROUP_SIZE_Z; Lid.z++)
        for(Lid.y=0; Lid.y<GROUP_SIZE_Y; Lid.y++)
            for(Lid.x=0; Lid.x<GROUP_SIZE_X; Lid.x++)
            {
                Kernel_Body...
            }
}
```

(b) 工作项折叠后的线程循环

```
Kernel_Name(Kernel_Args...)
{
    Kernel_Body_1...
    barrier();
    Kernel_Body_2...
}
```

(c) 原Kernel程序（含同步）

```
Kernel_Name(Kernel_Args...)
{
    for(Lid.z=0; Lid.z<GROUP_SIZE_Z; Lid.z++)
        for(Lid.y=0; Lid.y<GROUP_SIZE_Y; Lid.y++)
            for(Lid.x=0; Lid.x<GROUP_SIZE_X; Lid.x++)
            {
                Kernel_Body_1...
            }
    for(Lid.z=0; Lid.z<GROUP_SIZE_Z; Lid.z++)
        for(Lid.y=0; Lid.y<GROUP_SIZE_Y; Lid.y++)
            for(Lid.x=0; Lid.x<GROUP_SIZE_X; Lid.x++)
            {
                Kernel_Body_2...
            }
}
```

(d) 工作项折叠和循环分裂后的线程循环