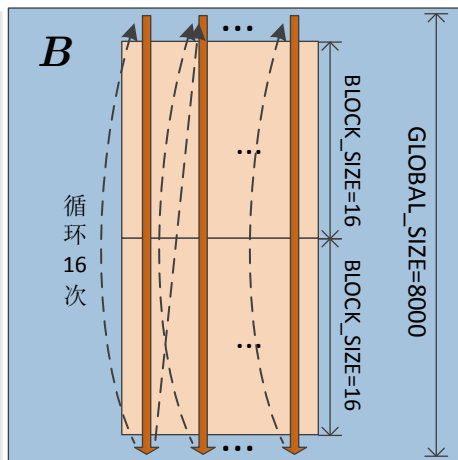
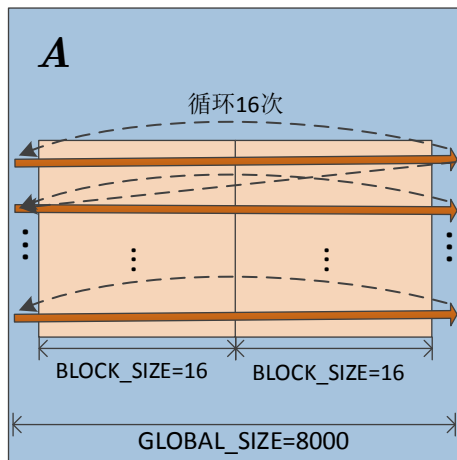


(a) 原GPU特定Kernel的数组访问顺序



(b) 工作项折叠后线程循环的数组访问顺序