* **康威生命游戏(Conway's Game of Life)，又称康威生命棋，是英国数学家**[**约翰·何顿·康威**](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%A9%B9%C2%B7%E4%BD%95%E9%A0%93%C2%B7%E5%BA%B7%E5%A8%81)**在1970年发明的**[**细胞自动机**](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%B4%B0%E8%83%9E%E8%87%AA%E5%8B%95%E6%A9%9F)
* **游戏“规则”：**
* **每个细胞有两种状态-存活或死亡，每个细胞与以自身为中心的周围八格细胞产生互动。**
* **当前细胞为存活状态时，当周围低于2个（不包含2个）存活细胞时， 该细胞变成死亡状态。（模拟生命数量稀少）**
* **当前细胞为存活状态时，当周围有2个或3个存活细胞时， 该细胞保持原样。**
* **当前细胞为存活状态时，当周围有3个以上的存活细胞时，该细胞变成死亡状态。（模拟生命数量过多）**
* **当前细胞为死亡状态时，当周围有3个存活细胞时，该细胞变成存活状态。 （模拟繁殖）**

**可以把最初的细胞结构定义为种子，当所有在种子中的细胞同时被以上规则处理后, 可以得到第一代细胞图。按规则继续处理当前的细胞图，可以得到下一代的细胞图，周而复始。**