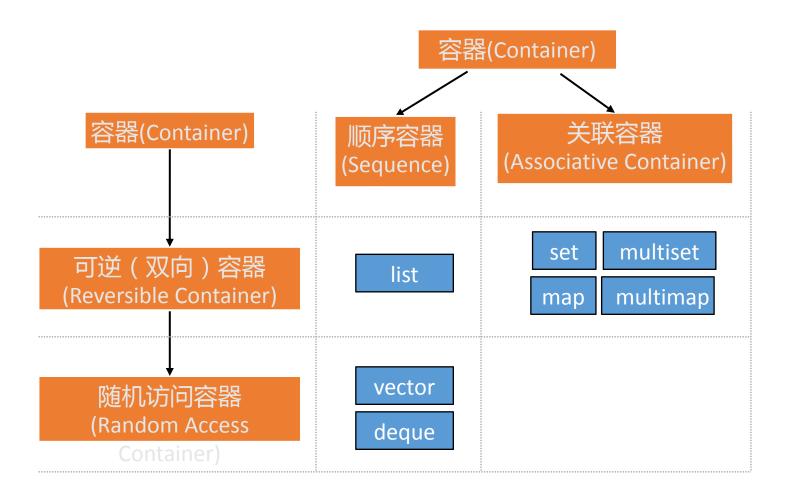
C++语言程序设计 質利坚 主讲

容器的分类与基本功能

容器的分类

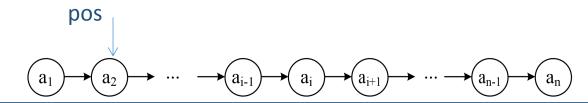
- ▶ 容器类是容纳、包含一组元素或元素集合的对象
- ▶ 七种基本容器:
 - □ 向量 (vector)
 - □ 双端队列 (deque)
 - □ 列表 (list)
 - □ 集合 (set)
 - □ 多重集合 (multiset)
 - □ 映射 (map)
 - □ 多重映射 (multimap)
- ▶ 按容器中元素的组织方式
 - □ 顺序容器
 - □ 关联容器
- ▶ 按与容器相关的迭代器类型
 - □可逆容器
 - □ 随机访问容



容器的通用功能

- ▶ 容器的通用功能
 - □ 用默认构造函数构造空容器
 - □ 支持关系运算符:==、!=、<、<=、>、>=
 - □ begin()、end():获得容器首、尾迭代器
 - □ clear(): 将容器清空
 - □ empty():判断容器是否为空
 - □ size():得到容器元素个数
 - □ s1.swap(s2): 将s1和s2两容器内容交换
- ▶随机访问容器
 - □ s[n]:获得容器s的第n个元素
- ▶ 相关迭代器类型 (S表示容器类型)
 - □ S::iterator:指向容器元素的迭代器类型
 - □ S::const_iterator:常迭代器类型

- ▶ 示例:容器功能
 - □ vector<Student> s1, s2;
 - \Box s1==s2
 - \Box s1.begin()、s1.end()
 - □ s1.clear()
 - □ s1.empty()
 - □ s1.size()
 - \square s1.swap(s2)
- ▶ 示例:相关迭代器
 - □ vector<Student>::iterator pos;
 - □ vector<Student>::const_iterator cpos;



可逆(双向)容器的功能

▶ 可逆容器

- □ S::reverse_iterator:逆向迭代器类型
- □ S::const_reverse_iterator:逆向常迭代器类型
- □ rbegin():指向容器尾的逆向迭代器
- □ rend():指向容器首的逆向迭代器

a_1 a_2 \cdots a_{i-1} a_i a_{i+1} \cdots a_{n-1} a_n

pos

▶例

- □ copy(s.begin(), s.end(), ostream_iterator<int>(cout, " "));
- □ copy(s.rbegin(), s.rend(), ostream_iterator<int>(cout, " "));