伴随着充实紧凑的工作生活，过去将近两个月的时间。这一段时间里有工作上的收获，知识的丰富，经验的增长，同时也暴露出很多问题和不足。总结经验，吸取教训，本文将主要从几个方面来对工作进行总结：工作的主要内容;其中的失败和教训以及成功和经验;展望下一阶段的工作，确定自己的目标。以此作为惩前毖后的记录。

总结一下自己的工作任务和职责，

首先是，工作的主要内容：

在工作的这段时间内，我的任务是开发城市码头等淘宝客以及晒赛、彩虹直播等项目的开发、编码、修改以及文档编写的工作，总的来说我主要负责的项目：

1.城市码头项目的首阶段的工作任务;

2.晒赛项目的开发;

3.彩虹直播项目的开发；

4.樱桃直播等项目的bug微调和修改等。

踏入公司以来，对公司的工作任务和氛围以及同事领导的相处，都是比较满意的，毕竟给大家的感觉是比较的和谐美好。很容易轻松的融入到公司的大家庭中。这种积极向上的公司文化必然会让公司上下一心团结共进。

然后，就是工作职责，作为一个iOS开发人员，当然是主要负责对日常工作中的iOS软件进行开发和维护。当然在开发和维护项目的过程中，是一个进步和提升的过程。那么下面就接着说一下，步入公司以来，遇到到的工作难点和困顿疑惑的地方。

公司的项目，大部分是外包项目，既然是外包项目，种类必然是多种多样的，当然公司的项目主要还是电商和直播相关的类型。那么，对我来说，直播是一个相对而言较陌生的类型，毕竟在之前的工作过程中，几乎没有接触过直播项目。所以刚开始接受直播的项目，多少有点措手不及。福兮祸所伏，祸兮福所倚，即使是个比较陌生的领域，但在同事的沟通帮助下，慢慢的便能深入的了解了直播相关功能的实现。在此不得不承认，工作中遇到一个可爱的领导可亲的同事是多么一件幸运的事情。相信在这个不断遇到难点的过程中，总能在不懈努力之后迎刃而解。

从工作过程中，遇到的每一个同事和领导都是值得学习的，毕竟每个人都有擅长和突出的点。学习技术学习处事学习心态学习品德。

那么就再接着说下，工作任务的总结。因为手底下的项目大部分不是一手代码，都是在原来代码的基础上翻新实现新的类似的功能，那么就会存在一个比较现实的问题，就是不便于后期的维护和迭代。当然外包的任务一般都是初代的开发一般不会有二次开发。所以这个是我过虑了。再说一下在其他项目的基础开发的好处，如果源码质量较好的话，无疑是幸运的。一者能学习源码的编码风格和思路，二者二次开发的话也是比较高效的。总而言之，有好有坏，看命。好源码就轻松，烂码就进坑呗。如果你看不惯一件事情，要么改变，要么适应。

以上便是我入职以来对公司的工作以及同事和领导们的个人认识和总结，个人见解，片面之处，多多谅解担待。希望自己能在以后的工作过程中，能再接再厉，不断提升自己。实现自我的价值提升，为公司创造价值。