socket

网关服

游戏3逻辑服

游戏2逻辑服

游戏1逻辑服

数据库服务器

1.先测试socket的稳定性

2.网关服务器测试

3.测试用户登录和退出稳定性

4.用户数据设计:

5.用户数据关联

6.数据库设计(用户基础数据，用户打牌记录，公告)：数据库存取设计

7.逻辑的处理

一、网关服务器 http

1）用户通过微信code或微信token、用户名和密码请求服务器code、用户数据

2）获取到用户数据后连接到大厅服务器（把账号和服务器code发送给大厅服务器、逻辑服务器）

二、大厅服务器 http

1）获取大厅数据（通过连接mysql服务器）

2）

三、mysql服务器 http

1）登录mysql

2）存储数据

3）提取数据

四、游戏逻辑服务器 socket

1）每个游戏有单独的服务器

2）负责游戏逻辑的处理

3）退出逻辑服务器时连接大厅服务器