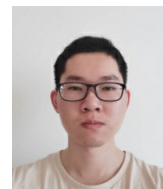


# 吴俊佳

电话: 15815219774 | 邮箱: 2562547453@qq.com | 地址: 汕头  
微信: wxid\_xzt5e3wgaxdh22 | 个人网站: <https://github.com/wunjunjia>  
求职意向: web开发实习



## 专业技能

1. 熟悉HTML, CSS, JS
2. 熟悉Vue, 掌握Vue的数据驱动, \$nextTick等原理
3. 熟悉webpack的基本使用
4. 了解nodejs, 熟悉express的基本使用

## 开源项目及作品

### 迷你饿了么

2020.06 - 2020.07

独立完成

这个是项目的线上链接<http://193.112.56.84/elm>, 希望可以花费您一点时间看一下, 用手机的浏览器浏览即可。还有文章:<https://juejin.im/post/5f067cfe5188252e382a5156>

项目是以饿了么为原型去实现, 实现了地址定位, 商品搜索, 商店详情等一些功能。

项目采用Vue技术栈, 使用webpack构建打包项目, 项目中使用的UI组件以vant-ui原型实现的, 还有scroll, slider这两个库是模仿better-scroll实现的。

在项目开发过程中遇到大大小小很多, 我这里罗列其中两个:

- 第一个是实现scroll库, 通过监听touch事件修改元素的transform值, 问题是在手机上调试的时候发现不能正常滚动, 想到可能是因为浏览器的一些默认行为导致的, 所以调用了e.preventDefault()方法解决了这个问题, 但是却导致了不能触发click事件, 就通过迭代派发事件的方式触发节点的click事件, 但是如果某个元素调用了e.stopPropagation()方法的话, 那么就意味着需要结束迭代派发事件了, 一开始的想法是如果某个click事件调用了e.stopPropagation()的话, 那么手动在事件对象上添加一个stop标识, 这样在下一次迭代之前就可以判断是否继续迭代, 那么这种方案很不优雅, 所以后面想到可以修改事件对象的stopPropagation方法, 对其做一层包装, 当执行该方法时就会修改定义的stop变量的值, 就可以知道需不需要继续迭代了。
- 在实现Notify这个ui组件的使用, 作用是在页面顶部弹出一个框, 在指定时间后弹出, 然后这个进场出场是有过渡效果的, 问题是如果在设置节点的display为block之后接着修改transform, 那么是不会有过渡效果的, 就想到使用延时的方式, 在延迟20ms后在设置transform的值, 发现就有过渡效果了, 接着我尝试设置时间为0ms时依旧有过渡效果, 说明是setTimeout函数起了作用, 联想到事件轮询的相关知识后明白了原因, setTimeout会作为宏任务在一次事件轮询中执行, 而在setTimeout执行之前会执行GUI渲染, 所以会有过渡效果。

## 教育经历

### 惠州学院

2017.09 - 2020.06

计算机科学与技术 本科 信息科学技术学院

惠州