# 前端开发规范

## CODE规范

### 文件/资源 命名

在 web 项目中，所有的文件名应该都遵循同一命名约定。以可读性而言，减号（-）是用来分隔文件名的最近选择

1. 文件

文件要以-作为分隔符来命名， 例如 home-images

1. 静态资源

静态资源也要以-作为分隔符来命名，例如 home-serach.jpg，如果需要对静态资源增加前后缀或特定的扩展名（比如 .min.js, .min.css），抑或一串前缀（比如 3fa89b.main.min.css）。这种情况下，建议使用**点**分隔符来区分这些在文件名中带有清晰意义的元数据。

(3) 方法、变量名

Js中方法、变量名建议使用驼峰命名方式 例如：companyName

Html、css中的class、ID、标签名称建议以-分隔的方式命名，例如: company-user-desc

### 2.文本缩进

建议css、js、html代码一次缩进两个空格

### 3.代码注释

为了代码的可读性和可维护性，需要对html、css、js代码进行注释。

1. html注释

建议在写html代码是进行注释，一般按页面的模块来进行注释，注释要包括开始和结束，例如：

<!-- banner start -->

<!-- banner end -->

1. css注释

建议在写css代码是进行注释，一般按开发的模块来进行注释，注释要包括开始和结束，例如：

/\* home style start\*/

/\* home style end\*/

1. js注释

<1> 行内代码注释

Js行内代码注释建议 用//注释内容 或/\*注释内容\*/

<2> 方法注释

Js中的公共方法，建议要写上方法的注释，注释包括方法描述，方法入参，方法返回值，例如：

/\*\*

\* 内容写入文件

\*

\* @param string $filepath 待写入内容的文件路径

\* @param string/array $data 待写入的内容

\* @param string $mode 写入模式，如果是追加，可传入“append”

\* @return bool

\*/

如果方法没有入参，建议用单行注释，例如： //方法功能描述

<3>类、配置文件等注释

Js中的一些类库，配置文件，建议添加文档注释，注释包括创建者，文件功能描述，创建时间，文件名等，例如：



## 代码质量

网页以UI设计为准，还原度90%以上。

Css、js代码按照以上规范来书写。

## 行为规范

### 任务和版本控制

建议每天上班更新svn代码，每天下班提交svn代码

建议每天上班更新禅道上的任务进度，每天下班创建第二天的任务

### 团队意识

在项目开发过程中，遇到一些问题建议直接与相关人员当面沟通，及时解决问题，确保项目按计划完成。