弗洛伊德算法

数据结构：用邻接矩阵存储的图；线性表，数组

运行流程：

开始

输入节点个数

输入邻接矩阵（包括起点终点和权值）

初始化两个数组A【】【】和path【】【】分别存储长度和路径，初始化A【i】【j】为从i节点到j节点之间边的权值，没有边就为无穷大，p【i】【j】初始化为i，如果没有边则初始化为-1；

遍历所有节点（k为当前访问的位置）

如果A【i】【j】>A【i】【k】+A【k】【j】替换

A【i】【j】=A【k】【j】+A【i】【k】；

同时修改path【i】【j】=path【k】【j】

输出结果

程序结束