迪杰斯特拉算法

数据结构：临界矩阵存储的图，线性表；

运行流程：

开始

输入节点数

输入边的情况(包括起点终点权值)

输入源点

初始化两个一维数组Dist【】和path【】分别存放路径长度和最短路径，Dist【】初值为边上的权值，没有边则为无穷大，path【i】对应得是以i节点为终节点的始节点，没有的是-1；

定义一个一维数组用于存放表示第某节点是否已经找到最短路径。初始化源点为已经找到的状态

遍历节点，如果经过一个中间节点时路径从原来的没有到可达或者长度变小，就替换dist【】中的值，同时修改path【】中的路径。

输出结果

程序结束