动物庄园运动会

每局匹配4个玩家一起游戏

每方玩家选择四个角色比赛，每个角色有自己的特殊技能

玩法:

1. 同飞行棋，先走到终点的玩家获胜
2. 棋盘上有特殊格子，移动到特殊格子会触发事件
3. 轮到玩家行动回合，玩家可以使用角色的特殊技能

角色:

1. 高卢鸡，技能鸣叫 移动能力加倍(每轮移动色子点数\*2)，持续3回合，CD 6回合
2. 白小熊，技能暴击 猛击地面震动场上玩家，所有玩家后退4格，CD 6回合
3. 王小虎，技能咆哮 场上玩家被虎王的气息震慑停止行动2回合，CD 6回合
4. **辛巴， 技能狮吼 场上玩家被狮王的气息震慑移动能力减弱(每轮移动色子点数/2)，持续3回合，CD 6回合**
5. 小机灵，技能灵巧 猴族天生赋予灵活的移动能力(每轮移动色子点数\*1.5且不会中陷阱(一只耳布下的陷阱和棋盘上随机产生的负面特殊格子))，持续 4回合， CD 6回合
6. 种花兔，技能培养 色子数\*2，持续3回合，CD 6回合
7. 丑小鸭，技能成长 长大到白天鹅的状态获得飞行的能力(下一回合无视色子点数飞越格子)，持续1回合，CD 6回合
8. 一只耳， 技能陷阱 布下陷阱，踩入陷阱的玩家被送回起点

特殊格子:

1. 泥泞，下雨了路面变的泥泞，玩家移动能力减弱(每轮色子移动速度/1.5)，持续3回合，随机出现
2. 香蕉皮，不指定谁随地扔下了香蕉皮，踩上的玩家随机向前或是向后移动3格
3. 金苹果，幸运女神的馈赠，踩上的玩家获得连续行动2次的能力，然后休息1回合
4. 丰收的稻穗，丰收女神的馈赠，踩上的玩家移动能力加强(每轮移动色子点数+2)，持续3回合
5. 猴儿酒，猴子酿造的美酒，踩上的玩家休息1回合