动物庄园运动会

每局匹配4个玩家一起游戏

每方玩家选择一个军团比赛，每个角色有自己的特殊技能

每回合玩家可选操作为：使用道具 丢骰子移动（二选一）

玩法:

1. 同飞行棋，先走到终点的玩家获胜
2. 棋盘上有特殊格子，移动到特殊格子会触发事件
3. 轮到玩家行动回合，玩家可以使用角色的特殊技能
4. 踩中场景特殊区域获得道具

角色:（回合指选择该角色移动一次算一回合）

1. 小机灵（猴子）

角色特色：开局自带一个救命毫毛效果（无回合上限），当此效果被消耗掉后，五个回合后又会自动恢复，且小机灵使用道具可以指定两位角色

1. 种花兔：（兔子）

角色特色——每轮摇色子能摇两次,然后可选择一次使用

1. 丑小鸭（鸭子）

角色特色——拥有丑小鸭的对局中，会有空白格子上随机出现金苹果，当丑小鸭第一次得到金苹果时，（每轮移动色子点数\*1.5），第二次得到金苹果时，完全变身白天鹅(每轮移动色子点数\*2)，持续永久，且可与其他buff叠加

1. 一只耳：（老鼠）

角色特色——天生自带三个陷阱道具，夹子，地雷，弹簧，且捡到的陷阱道具可以使用两次

1. 怪盗猫

角色特色——每三回合可以偷取场上的随机玩家一个道具，且每回合移动距离+1

1. 绿头龟

角色特色——每回合移动数-1，但谁踩到了你，则他自己回到起点，如果大力熊踩到你，则你优先级高于大力熊

1. 大力熊（熊）

角色特色——当你移动后，如果你踩到了对方角色，则将被踩到角色送回起点

1. 战斗鸡（鸡）

角色特色——你踩到随机格子后，效果由你前方的角色承担

1. 狮子

角色特色——被其他玩家角色踩中时发出愤怒的吼叫，场上所有其他玩家角色移动速度减半（骰子点数除2 如果骰子点数为1 则移动1格）

1. 老虎

角色特色——踩中其他玩家角色时该角色被震慑，停止移动5回合（该玩家其他角色可以移动）

特殊格子:

1. 泥泞，下雨了路面变的泥泞，路面上的玩家移动能力减弱(每轮色子移动速度/1.5)，持续3回合，随机出现
2. 金苹果，幸运女神的馈赠，踩上的玩家获得连续行动2次的能力，持续3回合 然后休息1回合
3. 丰收的稻穗，丰收女神的馈赠，踩上的玩家移动能力加强(每轮移动色子点数\*1.5)，持续3回合
4. 猴儿酒，猴子酿造的美酒，踩上的玩家休息1回合

场景：

1.平原湖边

2.草原

3.山丘

4.雪地

5.沙漠

道具：

1.号角：选择一个角色**移动能力减弱(每轮移动色子点数/2)（持续两回合）**

**2.炸弹：选择一个角色轰炸，使他**停止行动2回合

3.救命毫毛：使用后三回合内免疫一次道具攻击

4.天雷：除自己外，所有玩家向后退后三格

5.小丑礼盒：戏弄人的盒子，效果是使任意一个玩家三回合无法使用道具。

6.亢奋花瓣：使你下个回合额外获得两次行动回合。

7.夹子：原地留下一个夹子，使踩上角色无法使用丢骰子移动。

8.地雷：原地留下一个夹子，使踩上的玩家后退4格。

9.弹簧：原地留下一个夹子，使踩上的玩家弹会上次移动位置。

10.无敌龟壳：反射一次负面道具效果，（但不能反射给发射者）

11.香蕉：使任意一个玩家下次投骰子往反方向移动。

13.西瓜皮：原地扔下西瓜皮，踩上的玩家随机向前或是向后移动3格

12.红蘑菇，选择一个你的角色，使他向前固定移动4格。

14.扭蛋：随机获得一个道具。

15.假骰子：选择一个玩家，使他下次投骰子只能投出1—3，

主动技能(一场比赛只能使用一次)：

幻影骰子：使用后，之后五个回合，你的骰子只有6（如果遇到假骰子，则假骰子失效）

移魂大法：选择一个自己的角色和一个其他角色，然后你的角色成为他的棋子，他的棋子成为你的棋子

神偷再世：偷取一个玩家的所有道具然后可以在这个回合使用三次道具

步步生莲：选择你的一个角色，之后他走过的地方以30%的概率生成一个(夹子/地雷/弹簧)持续五个回合

先发制人：该玩家开局第一个行动，并且摇到3以下就拥有额外一个行动回合

移形换影：调换你场上一个角色和其他玩家场上的某个角色的位置

奥特光波：选择一个角色，让他沉睡十回合

乾坤大挪移：使用后，所有角色位置会排队来到你选定的角色身后