动物角色(定帧图片和移动动作、放技能动作、中Debuff技能后动作(熊暴击、虎咆哮、狮吼)):

高卢鸡

白熊

王小虎

辛巴(狮子)

小机灵(猴)

种花兔

丑小鸭(变身白天鹅)

一只耳(老鼠)

场景需求:

已有 平原湖边

草原

山丘

雪地

沙漠

主游戏界面:

玩家列表

包含玩家当前角色/技能CD/玩家昵称

广告栏

游戏操作UI

聊天 使用技能 丢色子

游戏主场景