**嵌入式实验室网络编程组学习周报**

**组别:网络编程组 填报人： 罗志亮**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **本周学习总结** | **序号** | **学习项说明** | **完成情况** |
| 1 | 总结设计模式中创建型模式（共6种） | 完成 |
| 2 | 因为唐老师要求高，好好学了一下微机 | 完成 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **下周学习计划** | **序号** | **学习说明** |
| 1 | 总结设计模式中的结构型模式（共7种） |
| 2 | 好几门课落下了很多，跟上老师进度 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **本周重大问题处理（比如:遇到的关键的bug）**  *T* | **序号** | **问题描述** | **问题解决措施** | **责任人** | **问题状态** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **需师兄们或同学们支持的内容特别说明** | **序号** | **需支持项说明** |
| 1 |  |

|  |
| --- |
| **学习心得** |
| 讲讲这周的感悟。从大一刚接触C语言这种编程语言，一直受面向过程语言思想的影响。后来上课学了C++，再加上自己课后自学，一直不懂面向对象到底是个什么鬼。后来积累了一点，自以为觉得大概了解了面向对象的思想。这周发现面向对象没有那么简单，在搞设计模式的过程中，发现真正面向对象的代码就充分使用了封装、继承、多态。如果对面向对象技术分境界的话，使用设计模式是面向对象技术的最高境界。设计模式充分利用了接口解耦技术，将事物与事物之间分开，让它们通过接口联系起来，降低耦合度，这样代码便可以达到可维护、可扩展和灵活性的效果。如果要让我对设计模式总结的话，那就是接口解耦。  另外如果是使用面向对象技术，那就不要使用计算机的思维去思考。用计算机的思维去思考问题会使得程序只为满足当前的需求，程序不容易维护，不容易扩展，更不容易复用。要用面向对象的思想去编程。 |