|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **事件描述** | **根本原因** | **类型** |
| R1 | 用户群体——说唱爱好者认可度不高 | 没有区别于已有的社交/音乐软件的吸引力 | 商业风险 |
| R2 | 不能获得足够的推广费用 | 团队不能在产品快速推广时得到资金支持，需要寻找投资 | 资金风险 |
| R3 | 说唱录音效果不能让用户满意 | 录音降噪问题不能得到有效解决 | 技术风险 |
| R4 | 人员不足或无法及时到位 | 无法快速组建/扩充技术团队 | 人员风险 |
| R5 | app说唱文化的专业度不够高 | 团队对于说唱文化了解不够，需要加深进一步的认识 | 商业风险 |