网络通信三要素

（1）IP地址

每一台机器的IP地址肯定是不一样的，用IP地址可以找到机器

IP地址=网络地址+主机地址（网络号：用于识别主机所在的网络；主机号：用于识别该网络中的主机）

（2）端口号：

不同的进程（程序）的端口号是不一样的，用于识别跟那个进程进行交互

（3）传输协议：

通讯的规则，如：TCP，UDP协议（好比要让两个人用同一种语言进行交流）

UDP协议 user datagram protocol 用户数据协议

是一种不可靠的协议：

无链接：传输数据之前端源和目的端不需要建立连接

每个数据包的大小限制在64kb之内

发出去的数据不一定会收到

传输速率快，效率高

现实实例：实时在线聊天，视频会议

TCP协议：transmission control protocol传输控制协议

特点：

面向连接：传输前需要建立连接

连接后可保证大量数据传输的正确性

速度慢，效率低

TCP通过三次握手的方式建立连接：

第一次：A->B我要向你传送信息啦！请注意！

第二次：B->A 我知道啦！

第三次：A->B我知道你准备好啦！

三次握手后，就可以传输信息了。

网络通讯步骤：

确定对端IP地址，确定应用程序端口，确定通讯协议地址