# 编译原理PJ报告

14307130176 钱文渊

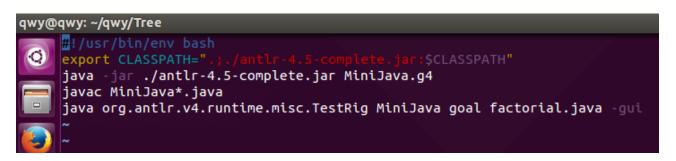
## 0、工具与配置

本次试验我采用了工具ANTLR来进行语法分析。ANTLR的安装也非常简单,下载安装antlr4后,更改环境变量,即可编译一个语法文件\*.g4。

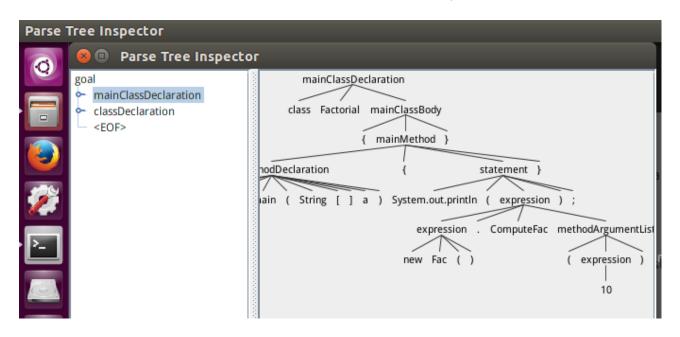
### 1、绘制语法树:

运行流程:

- (1) 编写文法文件MiniJava.g4;
- (2) 编译Minijava.g4;
- (3) 由编译产生的MiniJavaLexer、MiniJavaParser等文件,对待测试文件factorial.java进行语法分析,并绘制出语法树。
- (1) 首先根据cambridge.org官网上,MiniJava Project中给出的BNF编写相应的适用于ANTLR的语法文件MiniJava.g4。
  - (2) 编写编译、运行MiniJava.g4的脚本文件drawtree.sh如下:



(3) 运行drawtree.sh脚本,即可得到对应测试MiniJava文件factorial.java的语法树如图:



(4) 此外, ANTLR自带丰富功能, 运行时参数-tree可以将语法树输出至文件(字符串形式)

### 2、错误处理:

利用ANTLR编译MiniJava产生的MiniJavaLexer.java、MiniJavaParser.java等文件,调用部分参数,可以遍历语法树上的每一个节点,并且检查其是否有词法、语法错误。具体代码见项目 Tree.class。

#### (1) 词法错误:

对factorial.java文件第10行变量类型int前加上"+"号,显然没有这样的类型"+int",报出一个词法错误:



#### (2) 语法错误:

将factorial.java文件第5行的括号"}'去掉,显然函数后括号丢失,形成一个语法错误:



#### 3、部分说明:

(1) 为什么选ANTLR:

你TA推荐了啊。。。而且用了之后确实相当方便,自带了-gui参数,可以绘制语法树,使得我的工作集中在了编写文法文件MiniJava.g4上,对于可视化、排版的工作就省略了。

(2) 代码结构、核心工作原理:

代码核心其实是文法文件。有了文法文件,就能用ANTLR编译产生Lexer和Parser,就能去遍历语法树,做很多的事情。项目最大困难其实是配文件吧。。。。

(3) 错误处理:

前面提到了报错的功能。因为菜,所以没修复。。。