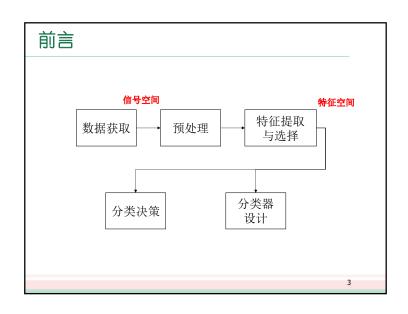
第十章:降维与度量学习



大纲 □ 前言 □ 多维缩放 □ 主成分分析 □ 流形学习 □ 度量学习

特征的选择与提取举例

- □ 细胞自动识别:
 - 原始测量: (正常与异常)细胞的数字图像
 - 原始特征(特征的形成,找到一组代表细胞性质的特征):细胞面积,胞核面积,形状系数,光密度,核内纹理,和浆比
 - 压缩特征: 原始特征的维数仍很高, 需压缩以便于分类
 - 特征选择: 挑选最有分类信息的特征
 - 特征提取: 数学变换
 - 傅立叶变换或小波变换
 - 用PCA方法作特征压缩(Principle Component Analysis)

4

特征的选择与提取

- □两类提取有效信息、压缩特征空间的方法:特征提 取和特征选择
- □特征提取 (extraction): 用映射 (或变换) 的方法把 原始特征变换为较少的新特征

将m 个特征变为 m_2 个新特征

--- 二次特征

□特征这样(selection): 从原始特征中挑选出一些最有 代表性, 分类性能最好的特征

从m 个特征中选择 m_1 个, $m_1 < m$ (人为选择、算法选择)

低维嵌入

- □ 缓解维数灾难的一个重要途径是降维(dimension reduction)
- 即通过某种数学变换,将原始高维属性空间转变为一个低维 "子空间" (subspace), 在这个子空间中样本密度大幅度提 高, 距离计算也变得更为容易。
- □ 为什么能进行降维?
 - 数据样本虽然是高维的,但与学习任务 密切相关的也许仅是某个低维分布,即高维空间中的一个低维"嵌入" (embedding), 因而可以对数据 进行有效的降维。

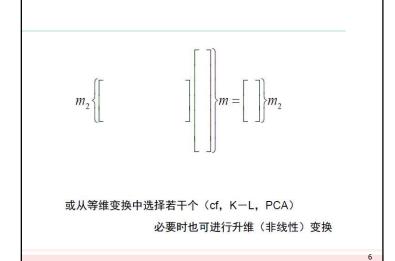




(a) 三维空间中观察到的样本点

(b) 二维空间中的曲部

图 10.2 低维嵌入示意图

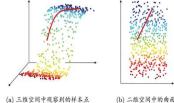


多维缩放(MDS)

- □ 若要求原始空间中样本之间的距离在低维空间中得以保持,即得 到 "多维缩放" (Multiple Dimensional Scaling, MDS):
- □ 假定有m个样本,在原始空间中 的距离矩阵为 $\mathbf{D} \in \mathbb{R}^{m \times m}$,其第i 行j列的元素 $dist_{ij}$ 为样本 x_i 到 x_j 的距离。
- □ 目标是获得样本在 d′维空间中的 欧氏距离等于原始空间中的距离. $||z_i - z_j|| = dist_{ij}.$
- \square 令 $\mathbf{B} = \mathbf{Z}^{\mathrm{T}}\mathbf{Z} \in \mathbb{R}^{m \times m}$ 其中 \mathbf{B} 为 降维后的内积矩阵, $b_{ij} = \mathbf{z}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{z}_i$,有

$$dist_{ij}^2 = ||\mathbf{z}_i||^2 + ||\mathbf{z}_j||^2 - 2\mathbf{z}_i^T \mathbf{z}_j$$

= $b_{ii} + b_{ij} - 2b_{ii}$.





(a) 三维空间中观察到的样本点

图 10.2 低维嵌入示意图

多维缩放

□ 为便于讨论,令降维后的样本 \mathbf{Z} 被中心化,即 $\sum_{i=1}^{m} z_i = 0$ 。显然,矩阵 \mathbf{B} 的行与列之和均为零,即 $\sum_{i=1}^{m} b_i = 0$

$$\sum_{i=1}^{m} b_{ij} = \sum_{j=1}^{m} b_{ij} = 0.$$

> 知
$$\sum_{i=1}^{m} dist_{ij}^2 = \text{tr}(\mathbf{B}) + mb_{jj}$$
, $\sum_{j=1}^{m} dist_{ij}^2 = \text{tr}(\mathbf{B}) + mb_{ii}$, $\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} dist_{ij}^2 = 2m \text{ tr}(\mathbf{B})$

其中
$$\mathrm{tr}(\cdot)$$
表示矩阵的迹(trace), $\mathrm{tr}(\mathbf{B}) = \sum_{i=1}^m ||\mathbf{z}_i||_{\circ}^2$ 令

$$dist_{i\cdot}^2 = rac{1}{m}\sum_{j=1}^m dist_{ij}^2 \;,\; dist_{\cdot j}^2 = rac{1}{m}\sum_{i=1}^m dist_{ij}^2 \; dist_{\cdot i}^2 = rac{1}{m^2}\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^m dist_{ij}^2$$

由此即可通过降维前后保持不变的距离矩阵D求取内积矩阵B:

$$b_{ij} = -\frac{1}{2}(dist_{ij}^2 - dist_{i}^2 - dist_{\cdot j}^2 + dist_{\cdot \cdot}^2)$$

多维缩放

MDS算法的描述

输入: 距离矩阵 $\mathbf{D} \in \mathbb{R}^{m \times m}$, 其元素 $dist_{ij}$ 为样本 \mathbf{x}_i 到 \mathbf{x}_j 的距离; 低维空间维数 d'.

过程:

- 1: 根据式(10.7)-(10.9)计算 $dist_{i\cdot}^2$, $dist_{\cdot i}^2$, $dist_{\cdot i}^2$
- 2: 根据式(10.10)计算矩阵 B;
- 3: 对矩阵 B 做特征值分解;
- 4: 取 $\tilde{\Lambda}$ 为 d' 个最大特征值所构成的对角矩阵, $\tilde{\mathbf{V}}$ 为相应的特征向量矩阵.

输出: 矩阵 $\tilde{\mathbf{V}}\tilde{\mathbf{\Lambda}}^{1/2} \in \mathbb{R}^{m \times d'}$, 每行是一个样本的低维坐标

图 10.3 MDS 算法

多维缩放

- 对矩阵 \mathbf{B} 做特征值分解(eigenvalue decomposition) $\mathbf{B} = \mathbf{V} \mathbf{\Lambda} \mathbf{V}_{\bullet}^{\mathbf{T}}$ 其中 $\mathbf{\Lambda} = \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_d)$ 为特征值构成的对角矩阵, $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_d$ 为特征向量矩阵, 假定其中有 d^* 个非零特征值, 它们构成对角矩阵 $\mathbf{\Lambda}_* = \operatorname{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_{d*})$, \mathbf{V} 为特征向量矩阵。 令 \mathbf{V}_* 表示相应的特征矩阵,则 \mathbf{Z} 可表达为 $\mathbf{Z} = \lambda_*^{1/2} \mathbf{V}_*^{\mathbf{T}} \in \mathbb{R}^{d^* \times m}$ 。
- lue 在现实应用中为了有效降维,往往仅需降维后的距离与原始空间中的距离尽可能接近,而不必严格相等。此时可取 $d'\ll d$ 个最大特征值构成对角矩阵 $lue{\Lambda}=\mathrm{diag}(\lambda_1,\lambda_2,\ldots,\lambda_{d'})$,令 $lue{\mathbf{V}}$ 表示相应的特征向量矩阵,则 \mathbf{Z} 可表达为

$$\mathbf{Z} = \tilde{\mathbf{\Lambda}}^{1/2} \tilde{\mathbf{V}}^{\mathrm{T}} \in \mathbb{R}^{d' \times m}.$$

线性降维方法

 $lue{lue}$ 一般来说,欲获得低维子空间,最简单的是对原始高维空间进行线性变换。给定d维空间中的样本 ${f X}=(x_1,x_2,\ldots,x_m)\in \mathbb{R}^{d\times m}$,变换之后得到 $d'\leq d$ 维空间中的样本

$$\mathbf{Z} = \mathbf{W}^{\mathrm{T}} \mathbf{X},$$

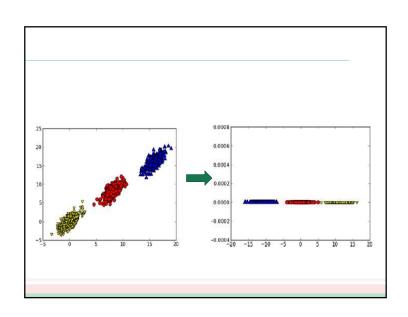
其中 $\mathbf{W} \in \mathbb{R}^{d \times d'}$ 是变换矩阵, $\mathbf{Z} \in \mathbb{R}^{d' \times m}$ 是样本在新空间中的表达。

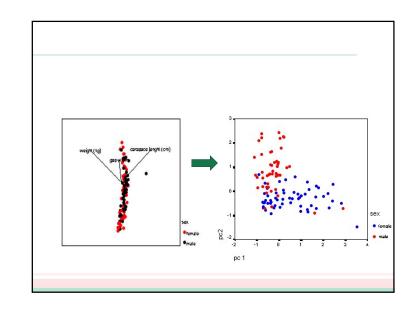
- **□** 变换矩阵 \mathbf{W} 可视为d' 个d维属性向量。换言之, z_i 是原属性向量 x_i 在新坐标系 $\{w_1, w_2, \ldots, w_{d'}\}$ 中的坐标向量。若 w_i 与 w_j ($i \neq j$) 正交,则新坐标系是一个正交坐标系,此时 \mathbf{W} 为正交变换。显然,新空间中的属性是原空间中的属性的线性组合。
- 基于线性变换来进行降维的方法称为线性降维方法,对低维子空间性质的不同要求可通过对**W**施加不同的约束来实现。

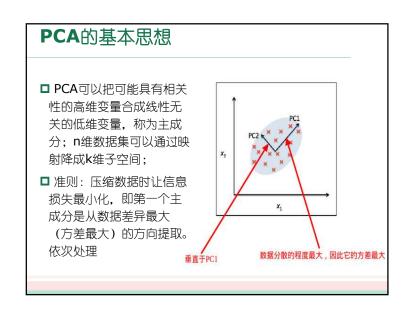
主成分分析 (PCA)

- □主成分分析(或称主分量分析, principal component analysis)由皮尔逊(Pearson,1901) 首先引入,后来被霍特林(Hotelling,1933)发展。
- □在PCA中,我们感兴趣的是找到一个从原d维输入 空间到新的k维空间的具有最小信息损失的映射

13







PCA的数学描述

- □ 原特征表示:x=[x₁,.....,x_p]^T
- □ 新特征表示:x'=[x₁',.....,x_k']^T

$$X_i' = \sum_{j=1}^p \alpha_{ij} X_j = \alpha_i^T X$$

$$x' = W^T x, \alpha_i^T \alpha_i = 1$$
 $\alpha_i = [\alpha_{i1,...} \alpha_{ip}]^T$
 $W = [\alpha_{1,...} \alpha_k] i = 1,...k$

PCA的公式推导

$$f(\alpha_1) = \alpha_1^T \Sigma \alpha_1 - \lambda (\alpha_1^T \alpha_1 - 1) = 0$$

 $対 \alpha_1$ 求导: $\Sigma \alpha_1 - \lambda \alpha_1 = 0$

$$\operatorname{Var}(x_1) = \alpha_1^T \Sigma \alpha_1 = \lambda \alpha_1^T \alpha_1$$

 α_1 为 Σ 的最大特征向量对应的特征向量

PCA的公式推导

□ 考虑第一个新特征x₁':

$$\operatorname{var}(x_1') = E(x_1'^2) - E(x_1')^2$$

$$= E[\alpha_1^T x x^T \alpha_1] - E(\alpha_1^T x) E(x^T \alpha_1)$$

$$= \alpha_1^T \Sigma \alpha_1$$

目标函数:

$$\underset{\alpha_{1}}{\operatorname{argmax}} \operatorname{var}(x_{1}) = \underset{\alpha_{1}}{\operatorname{argmax}} \alpha_{1}^{\mathsf{T}} \Sigma \alpha_{1}$$

PCA的公式推导

除了满足协方差最大外,第二个特征还要与第一个特征无 关,即:

$$E(x_2x_1)-E(x_2)E(x_1)=0$$

$$E[\alpha_2^T x x^T \alpha_1] - E[\alpha_2^T x] E(x^T \alpha_1) = 0$$

$$\alpha_2^T \Sigma \alpha_1 = 0$$
 $f(\alpha_2) = \alpha_2^T \Sigma \alpha_2 - \lambda_2(\alpha_2^T \alpha_2 - 1) - \lambda_2' \alpha_2^T \alpha_1$







$$\alpha_2^T \alpha_1 = 0 \qquad \qquad \Sigma \alpha_2 - \lambda_2 \alpha_2 = 0$$

α2为Σ的第二大特征向量对应的特征向量

PCA计算过程

二 计算协方差矩阵: $\Sigma = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} x^{(i)} x^{(i)}$

 $lacksymbol{\square}$ 计算特征向量和特征值: $\Sigma lpha_{
m l} = \lambda lpha_{
m l}$

□ 将特征值从大到小排列

□ 保留最上面的k个特征向量

□ 将数据转换到上述k个特征向量构建的新空间

$$W = [\alpha_{1,...}\alpha_{k}]$$

$$X' = W^T X$$

PCA计算过程

	x	y	$\bar{x} = 1.81\bar{y} = 1.91$	x	y
Data =	2.5	2.4	DataAdjust =	.69	.49
	0.5	0.7		-1.31	-1.21
	2.2	2.9		.39	.99
	1.9	2.2		.09	.29
	3.1	3.0		1.29	1.09
	2.3	2.7	,	.49	.79
	2	1.6		.19	31
	1	1.1		81	81
	1.5	1.6		31	31
	1.1	0.9		71	-1.01

主成分分析

PCA算法

输入: 样本集 $D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$; 低维空间维数 d'.

过程:

1: 对所有样本进行中心化: $\boldsymbol{x}_i \leftarrow \boldsymbol{x}_i - \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \boldsymbol{x}_i$; 2: 计算样本的协方差矩阵 $\mathbf{X}\mathbf{X}^{\mathrm{T}}$;

3: 对协方差矩阵 **XX**^T 做特征值分解;

4: 取最大的 d' 个特征值所对应的特征向量 $w_1, w_2, \ldots, w_{d'}$.

输出: 投影矩阵 $\mathbf{W} = (w_1, w_2, \dots, w_{d'}).$

图 10.5 PCA 算法

PCA计算过程

DataAdjust =	x .69 -1.31 .39 .09 1.29 .49 .19 81	$ \frac{y}{.49} $ -1.21 $ \frac{.99}{.29}C = \begin{bmatrix} cov(x,x) & cov(x,y) \\ cov(y,x) & cov(y,y) \end{bmatrix} $ 1.09 $ \frac{1.09}{.79} $ -318181
	71	-1.01

PCA计算过程

 $Cov = [\begin{matrix} .61655556 & .615444444 \\ .615444444 & .716555556 \end{matrix}]$

 $eigenvalues = \begin{bmatrix} 0.490833989\\ 1.28402771 \end{bmatrix}$

 $\begin{bmatrix} -0.735178656 & -0.677873399 \\ 0.677873399 & -0.735178656 \end{bmatrix}$

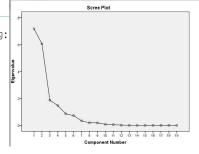
将特征值按照从大到小的顺序排序,选择其中最大的k个。

我们选择其中最大的那个,这里是1.28402771,对应的特征向量是: $(-0.677873399, -0.735178656)^T$

□ 总方差中属于主成分Z_i的比例为:



称为主成分z;的贡献率。

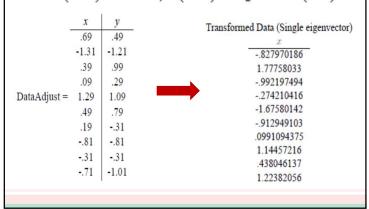


27

 $lue{T}$ 第一主成分z的贡献率最大,表明它解释原始变量 $x_1...x_n$ 的能力最强,而 $z_1,, z_n$ 的解释能力依次递减。主成分分析的目的就是为了减少变量的个 数,因而一般是不会使用所有主成分的,忽略一些带有较小方差的主成分将 不会给总方差带来大的影响。

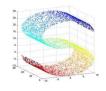
PCA计算过程

 $FinalData(m*k) = DataAdjust(m*n) \times EigenVectors(n*k)$



核化线性降维

■ 线性降维方法假设从高维空间到低维空间的函数映射是线性的,然而,在不少现实任务中,可能需要非线性映射才能找到恰当的低维嵌入:







- (a) 三维空间中的观察
- (b) 本真二维结构

(c) PCA 降维结果

图 10.6 三维空间中观察到的 3000 个样本点,是从本真二维空间中矩形区域采样后以 S 形曲面嵌入,此情形下线性降维会丢失低维结构. 图中数据点的染色显示出低维空间的结构.

核化线性降维

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

- 非线性降维的一种常用方法,是基于核技巧对线性降维方法进行 "核化" (kernelized)。
- 假定我们数据映射到高维特征空间中,在高维特征空间把数据投影到由 W 确定的超平面上,即PCA欲求解

去均值化
$$\left(\sum_{i=1}^{m} z_i z_i^{\mathrm{T}}\right) \mathrm{W} = \lambda \mathrm{W}.$$

 $lacksymbol{\square}$ 其中 $oldsymbol{z}_i$ 是样本点 $oldsymbol{x}_i$ 在高维特征空间中的像。令 $oldsymbol{lpha}_i=rac{1}{\lambda}oldsymbol{z}_i^{\mathrm{T}}\mathbf{W}$,

$$\mathbf{W} = rac{1}{\lambda} \left(\sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i oldsymbol{z}_i^{\mathrm{T}}
ight) \mathbf{W} = \sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i rac{oldsymbol{z}_i^{\mathrm{T}} \mathbf{W}}{\lambda} = \sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i oldsymbol{lpha}_i.$$

核化线性降维

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

lue 一般情形下,我们不清楚 ϕ 的具体形式,于是引入核函数

$$\kappa(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j) = \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(\boldsymbol{x}_j).$$

□ 又由 $\mathbf{W} = \sum_{i=1}^{m} \phi(x_i) \alpha_i$,代入优化式 $\left(\sum_{i=1}^{m} \phi(x_i) \phi(x_i)^{\mathrm{T}}\right) \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}$,有

$$\mathbf{K}\mathbf{A} = \lambda \mathbf{A}$$
.

其中K为 κ 对应的核矩阵, $(K)_{ij}=\kappa(m{x}_i,m{x}_j), \mathbf{A}=(m{lpha}_1;m{lpha}_2;\ldots;m{lpha}_m).$

lacksquare 上式为特征值分解问题,取f K最大的d'个特征值对应的特征向量得到解。

核化线性降维

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

lacksquare 假定 $oldsymbol{z}_i$ 是由原始属性空间中的样本点 $oldsymbol{x}_i$ 通过映射 ϕ 产生,即

 $\boldsymbol{z}_i = \phi(\boldsymbol{x}_i), \ i = 1, 2, \dots, m.$

$$\mathbf{W} = \sum_{i=1}^m oldsymbol{z}_i oldsymbol{lpha}_i$$

 \blacksquare 若 ϕ 能被显式表达出来,则通过它将样本映射至高维空间,再在特征空间中实施PCA即可,即有

$$\left(\sum_{i=1}^m \phi(\boldsymbol{x}_i) \phi(\boldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}}\right) \mathbf{W} = \lambda \mathbf{W}.$$

并日

$$\mathbf{W} = \sum_{i=1}^m \phi(oldsymbol{x}_i) oldsymbol{lpha}_i.$$

核化线性降维

核化主成分分析 (Kernelized PCA, 简称KPCA)

□ 对新样本 \boldsymbol{x} ,其投影后的第j $(j=1,2,\ldots,d')$ 维坐标为

$$egin{aligned} z_j &= oldsymbol{w}_j^{\mathrm{T}} \phi(oldsymbol{x}) = \sum_{i=1}^m lpha_i^j \phi(oldsymbol{x}_i)^{\mathrm{T}} \phi(oldsymbol{x}) \ &= \sum_{i=1}^m lpha_i^j \kappa(oldsymbol{x}_i, oldsymbol{x}). \end{aligned}$$

其中 α_i 已经过规范化, α_i^j 是 α_i 的第j个分量。由该式可知,为获得投影后的坐标,KPCA需对所有样本求和,因此它的计算开销较大。

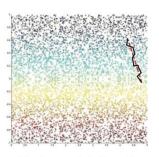
流形学习

- □流形学习(manifold learning)是一类借鉴了拓扑流形概念的降维方法。"流形"是在局部与欧氏空间同胚的空间,换言之,它在局部具有欧氏空间的性质,能用欧氏距离来进行距离计算。
- 若低维流形嵌入到高维空间中,则数据样本在高维空间的分布虽然看上去非常复杂,但在局部上仍具有欧氏空间的性质,因此,可以容易地在局部建立降维映射关系,然后再设法将局部映射关系推广到全局。
- 当维数被降至二维或三维时,能对数据进行可视化展示,因此流形学习也可被用于可视化。

流形学习

等度量映射(Isometric Mapping, Isomap)

- □ 测地线距离的计算: 利用流形在局部上与欧氏空间同胚这个性质,对每个点基于欧氏距离找出近邻连续。 图和近邻点之间存连接,图和近邻点之间存连接,而非计算两点点之间测地线连接图,就转变为计算路径间的最点,就有变为计算路径间的最级径间的最级径间的最级径间的最级径间的最级径间的最级径
- 最短路径的计算可通过Dijkstra 算法或Floyd算法实现。得到距离 后可通过多维缩放方法获得样本 点在低维空间中的坐标。

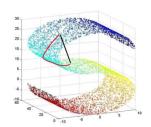


(b) 测地线距离与近邻距离

流形学习

等度量映射(Isometric Mapping, Isomap)

□ 低维流形嵌入到高维空间之后,直接在高维空间中计算直线距离具有误导性,因为直线距离在低维嵌入流形上不可达。而低维嵌入流形上两点间的本真距离是"测地线"(geodesic)距离。



(a) 测地线距离与高维直线距离

流形学习

等度量映射(Isometric Mapping, Isomap)

输入: 样本集 $D = \{x_1, x_2, \dots, x_m\}$; 近邻参数 k;

低维空间维数 d'.

过程:

- 1: **for** i = 1, 2, ..., m **do**
- 确定 x_i 的 k 近邻;
- 3: x_i 与 k 近邻点之间的距离设置为欧氏距离, 与其他点的距离设置为无穷大;
- 4: end for
- 5: 调用最短路径算法计算任意两样本点之间的距离 $\operatorname{dist}(\boldsymbol{x}_i, \boldsymbol{x}_j)$;
- 6: 将 dist(**x**_i, **x**_i) 作为 MDS 算法的输入;
- 7: return MDS 算法的输出

输出: 样本集 D 在低维空间的投影 $Z = \{z_1, z_2, \dots, z_m\}$.

图 10.8 Isomap 算法