

# MVAssistant 使用说明 V2.1



# MVAssistant 使用说明

## 目录

软	软件更新记录3						
1.	软件	牛概述	3				
	1.1.	系统与安装要求	3				
	1.2.	安装软件	4				
1.3.		启动软件	5				
	1.4.	菜单介绍	6				
2. 如何制作密文文件							
3. 如何下载加密 key							
4. 如何制作 MVA 升级文件							
	4.1.	导入 code 数据包,制作 MVA 文件	9				
	4.2.	导入 const 数据包,制作 MVA 文件	11				
	4.3.	先导入 code 数据包,再导入 const 数据包,制作 MVA 升级文件	13				
	4.4.	先导入 const 数据包,再导入 code 数据包,制作 MVA 升级文件	15				
	4.5.	导入 MVA 文件, 导入 code 数据包, 制作 MVA 文件	17				
	4.6.	导入 MVA 文件, 导入 const 数据包, 制作 MVA 文件	19				
	4.7.	导入 MVA 文件,制作 code 数据包	21				
	5. 如	口何输出 flash 烧录文件	22				
	6. 如	口何知道代码已经加密	23				
	7. 常	常见的错误提示及处理方法:	24				

## 版本控制

版本号	修改人	修改内容	日期
V1.0	Owen Yuan	创建本文档	2014年5月
V1.1	Owen Yuan	增加 MVA 制作方法	2014年7月2日
V2.1	Owen Yuan	详见版本更新记录	2014年7月24日



# 软件更新记录

软件版本: MVAssistant v2.1

Author: owen

Date: 2014年7月24日

Message:

1.修改帮助文档。

2.修改导出 MVA 流程,添加了更多的提示信息。

3.添加了 flash 烧录文件的导出功能,导出格式有 bin 和 hex(hex 格式为 hex386)。

4.增加了 Flash 容量选择窗口!

5.修改软件包 exe 的文件名,取消了 exe 软件内的版本号。

6.添加了加密代码和非加密代码图标显示.

# 1. 软件概述

本章概述安装 MVAssistant 软件的配置要求.安装和启动方法以及界面布局。内容列表:

系统与安装要求

安装软件

启动软件

界面布局

注意: 使用本软件还需要山景提供的加密狗(Encryption Dongle)和密钥烧录

器

## 1.1. 系统与安装要求

安装 MVAssistant 软件前,请首先确保您的计算机符合以下配置要求。

#### 硬件配置要求:

处理器: 1 GHz 及以上

内存: 128MB 及以上,推荐 2 GB 以上显示器: 1024×768 或更高分辨率

运行环境:



## MVAssistant 使用说明

操作系统: Windows 7 (32 位)、Windows Vista (32 位)、Windows Xp (32 位) 64 位 PC 机不支持!

## 1.2. 安装软件

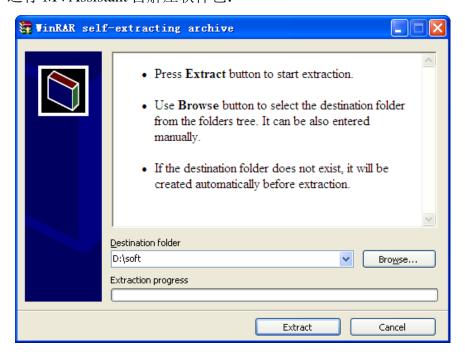
安装步骤:

- 1. 按之前请确保硬件配置要求和运行环境符合要求
- 2. 山景为您提供 MVAssistant 自解压软件包,如下图:



MVAssistant.exe

3. 运行 MVAssistant 自解压软件包:



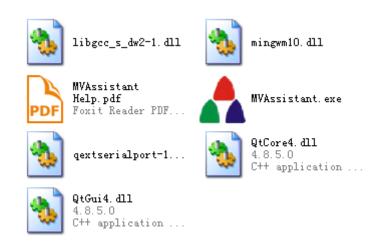
4. 选择目标文件夹,点击 Extract,得到文件夹





## MVAssistant 使用说明

5. 该文件夹下,包含 MVAssistant 的可执行文件。



6. 安装完成!

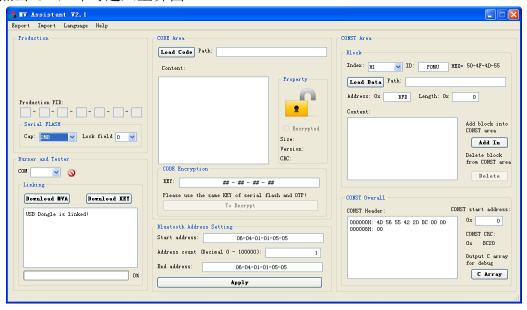
## 1.3. 启动软件

运行 MVAssistant.exe

如果出现下面的对话框,说明软件检测到密钥烧录器的串口没有连接,



点击 OK,即可进入主界面





## MVAssistant 使用说明

## 1.4. 菜单介绍



#### Export



- Export MVA 导出 MVA 升级文件 。
- Export CODE BIN 导出 CODE BIN 文件 。
- Export Flash Bin File 导出 falsh 烧录文件, BIN 格式。
- Export Flash hex386 File 导出 flash 烧录文件, hex386 格式。

#### Import



• Import MVA 导入 MVA 文件

#### Language

暂无该功能

#### Help



- Help 打开帮助文件,快捷键 F1。
- About 关于软件的相关信息。



# 2. 如何制作密文文件

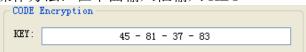
#### 准备工作:

- 1. 已经安装了 MVAssistant 的计算机
- 2. 需要加密的 bin 文件
- 3. 加密狗 (Encryption Dongle)

#### 步骤如下:

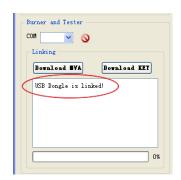
- 1. 载入需要加密的(bin)代码 操作方法:点击 Load Code,选择 bin 文件
- 2. 输入加密 KEY

操作方法: 在下面输入框输入 KEY



注意: 如果输入 00-00-00 或者 FF-FF-FF 无效

3. 将加密 KEY 设备插入到计算机的 USB 接口上插入后提示如下:



若无以上提示,请联系山景技术支持!

4. 执行加密

点击 To Encrypt , 点击后用户需要等待一段时间,中途不要拔掉加密 狗 (Encryption Dongle)或关闭窗口等操作,请耐心等待!加密完成后提示如下!



## MVAssistant 使用说明



- 5. 点击菜单栏 Export, 选择 Export MVA
- 6. 保存文件 MVA 文件!

# 3. 如何下载加密 key

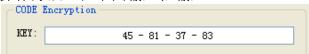
#### 准备工作:

- 1. 已经安装了 MVAssistant 的计算机
- 2. 密钥烧录器

#### 步骤如下:

1.输入加密 KEY

操作方法: 在下面输入框输入 KEY



注意: 如果输入 00-00-00 或者 FF-FF-FF 无效

#### 2.连接密钥烧录器到 PC

操作方法:采用 USB 标准电缆,一段连接密钥烧录器的 USB 口,一端连接计算机的 USB 口。 连接成功后提示如下:



## MVAssistant 使用说明



在选择串口选择下拉框选择相应的串口号,如果 USB 电缆连接后,提示需要安装驱动,请联系山景技术支持。

#### 3.下载 KEY 到密钥烧录器

操作方法:点击 DownKEY,打开密钥烧录器的电源,然后会提示下载是否成功!如下图:



# 4. 如何制作 MVA 升级文件

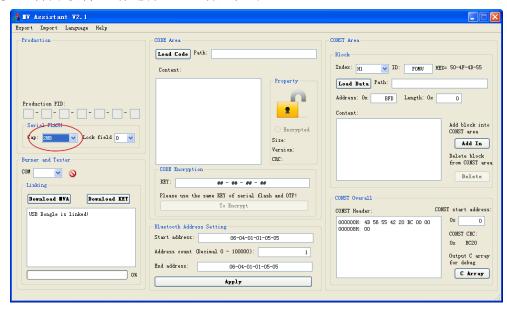
# 4.1. 导入 code 数据包,制作 MVA 文件



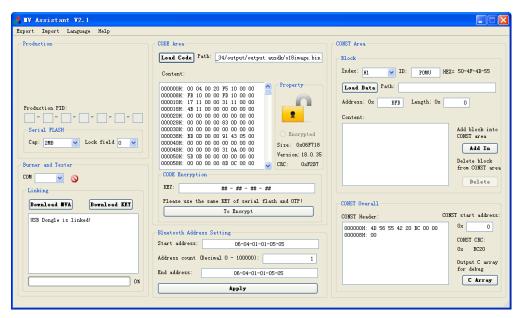
## MVAssistant 使用说明

操作步骤:

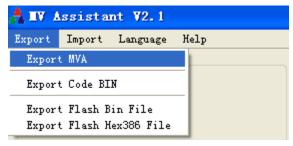
第一步:打开软件,请选择 Flash 容量大小。



第二步:点击 Load Code,打开 code 文件。

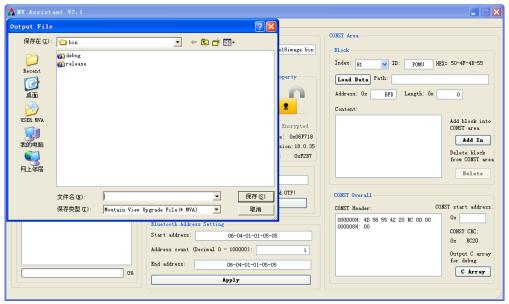


第三步:点击菜单 Export,选择 Export MVA,保存文件。





## MVAssistant 使用说明



输入文件名,保存即可。

## 4.2. 导入 const 数据包,制作 MVA 文件

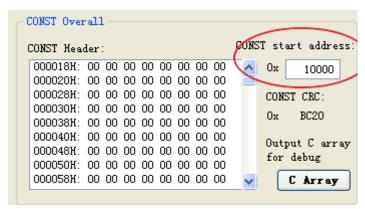
第一步:打开软件,请选择 Flash 容量大小。



第二步:在 Const start address 的输入框,输入 Const Data Offset,请注意保持与 code 设置保持一致(详见 startup.c 中 CONSTDATA DCD 0xXXXXXXXXX)。

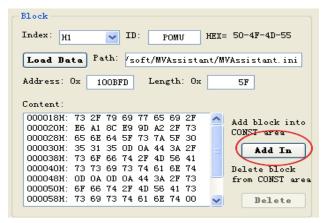


## MVAssistant 使用说明



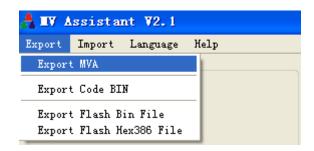
注意:输入完成后,请按 enter 键确认

第三步:点击Load Data,选择CONST数据,然后点击Add In。



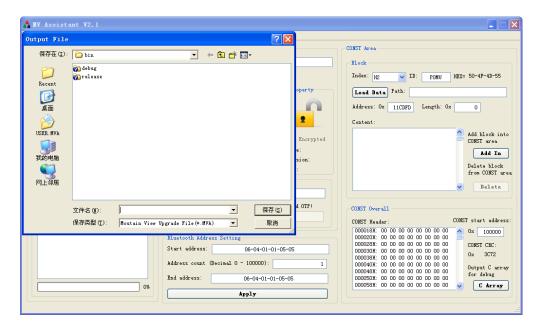
注意:本软件可以支持,添加多个(255个)CONST数据包,只要选择数据包,点击Add In即可.

第四步:点击菜单 Export,选择 Export MVA,保存文件。





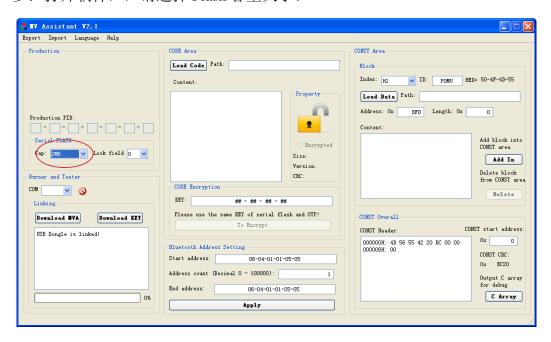
## MVAssistant 使用说明



输入文件名,保存即可.

# 4.3. 先导入 code 数据包,再导入 const 数据包,制作 MVA 升级文件

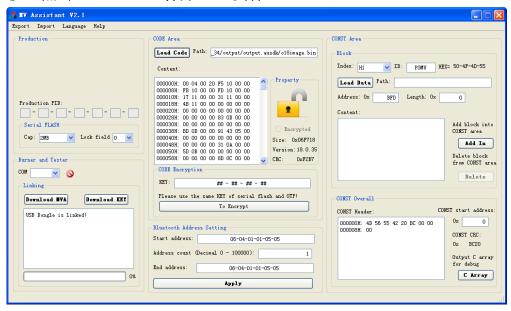
第一步:打开软件,,请选择Flash 容量大小。



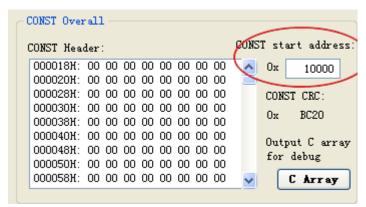


## MVAssistant 使用说明

第二步:点击 Load Code,打开 code 文件。

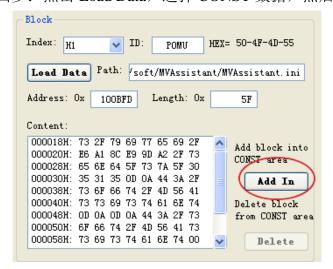


第三步: 在 Const start address 的输入框,输入 Const Data Offset.



注意: 输入完成后,请按 enter 键确认。

第四步:点击 Load Data,选择 CONST 数据,然后点击 Add In。



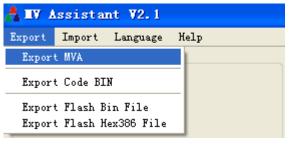


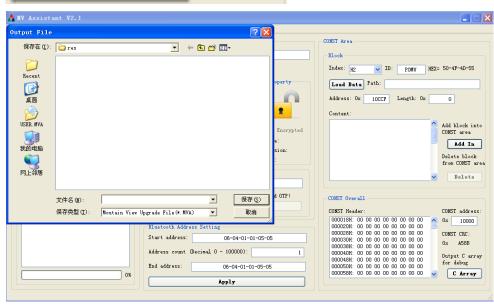
# MVAssistant 使用说明

注意:本软件可以支持,添加多个(255个)CONST数据包,只要选择数据包,点击Add In即可.

如果,需要添加蓝牙地址信息,请输入蓝牙地址和数量信息,点击 APPLAY 按钮!

第五步:点击菜单 Export,选择 Export MVA,保存文件!





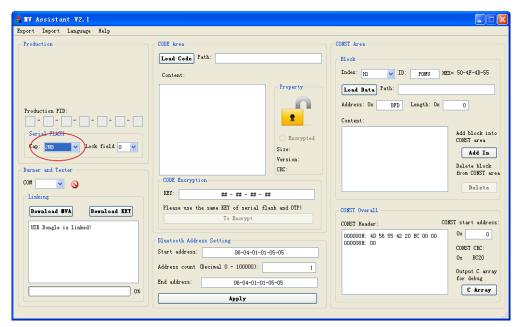
输入文件名,保存即可.

# 4.4. 先导入 const 数据包,再导入 code 数据包,制作 MVA 升级文件

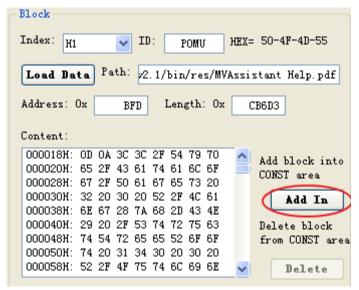
第一步: 打开软件,请选择 Flash 容量大小。



## MVAssistant 使用说明



第二步:点击 Load Data,选择 CONST 数据,然后点击 Add In。



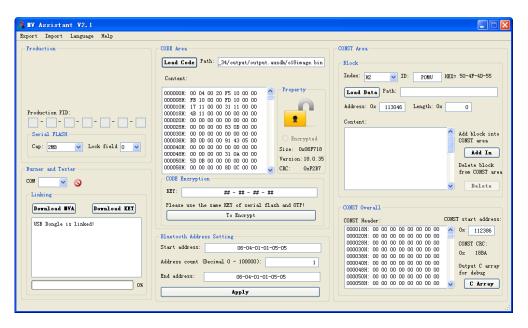
注意:本软件可以支持,添加多个(255个)CONST数据包,只要选择数据包,点击Add In即可

如果,需要添加蓝牙地址信息,请输入蓝牙地址和数量信息,点击 APPLAY 按钮!

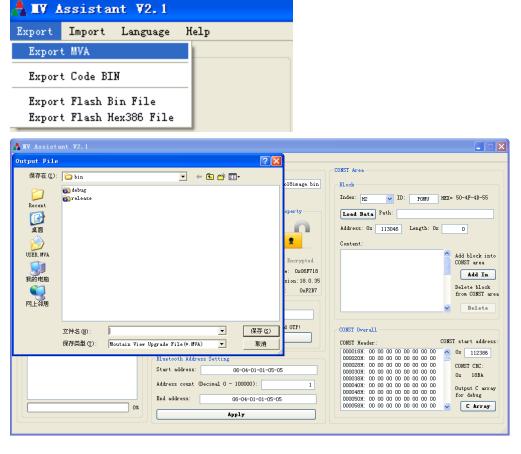
第三步:点击 Load Code,打开 code 文件。



## MVAssistant 使用说明



第五步:点击菜单 Export,选择 Export MVA,保存文件。



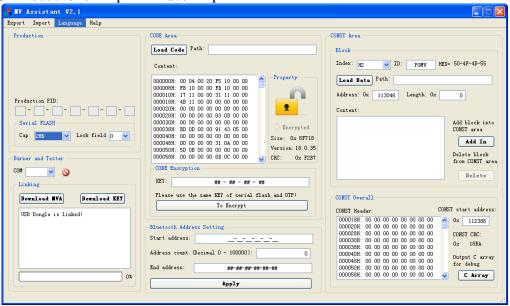
输入文件名保存文件即可!

## 4.5. 导入 MVA 文件, 导入 code 数据包, 制作 MVA 文件

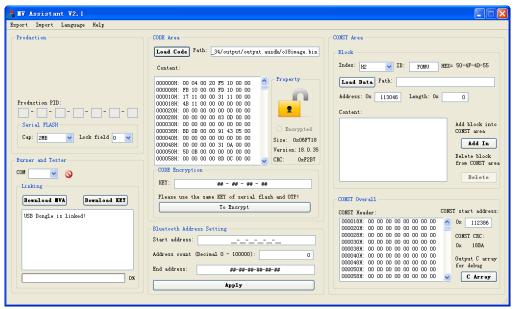


## MVAssistant 使用说明

第一步: 打开菜单 Import, 选择 Import MVA。



第二步:点击 Load Code,打开 code 文件

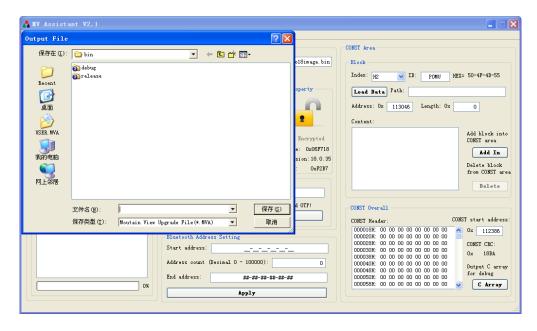


第三步:点击菜单 Export,选择 Export MVA,保存文件!





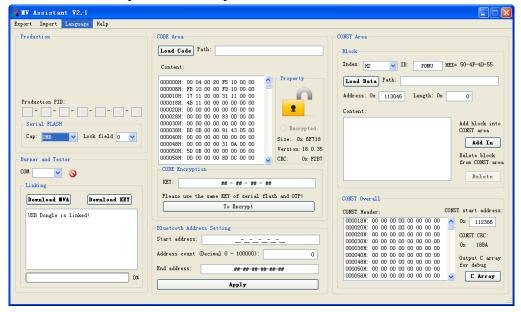
## MVAssistant 使用说明



输入文件名保存文件即可!

## 4.6. 导入 MVA 文件,导入 const 数据包,制作 MVA 文件

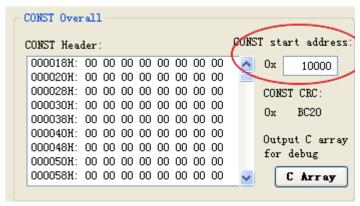
第一步: 打开菜单 Import, 选择 Import MVA



第二步:如果在 Const start address 的输入框为 0,则需要输入 Const Data Offset(),请注意保持与 code 设置保持一致(详见 startup.c 中 CONSTDATA DCD 0xXXXXXXXX)。如果不为 0,请跳过该步骤!

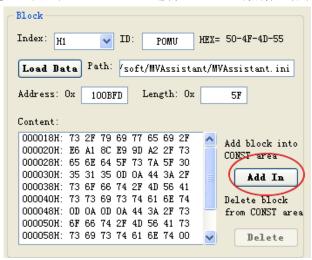


## MVAssistant 使用说明



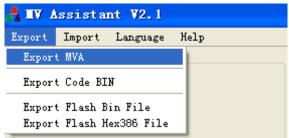
注意: 输入完成后,请按 enter 键确认

第三步:点击 Load Data,选择 CONST 数据,然后点击 Add In



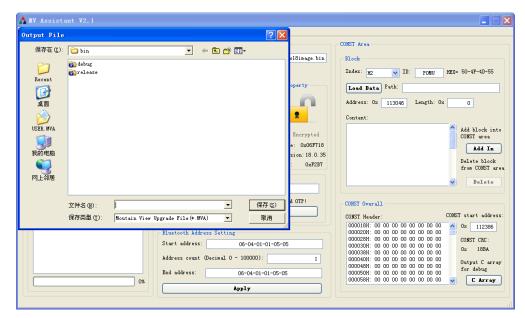
注意:本软件可以支持,添加多个(255个)CONST数据包,只要选择数据包,点击Add In即可

第四步:点击菜单 Export,选择 Export MVA,保存文件!





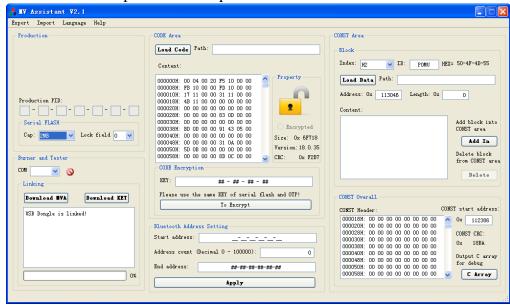
## MVAssistant 使用说明



输入文件名,保存即可!

## 4.7. 导入 MVA 文件,制作 code 数据包

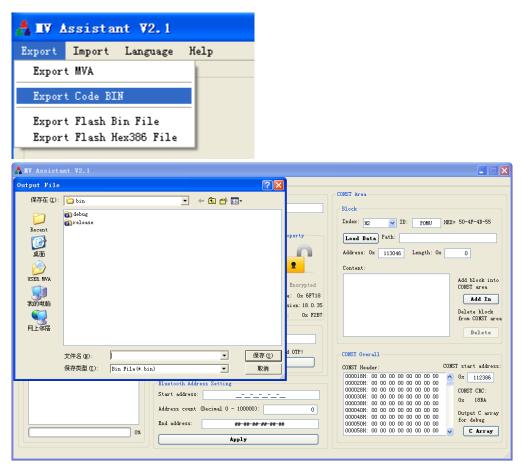
第一步: 打开菜单 Import, 选择 Import MVA。



第二步: 点击菜单 Export, 选择 Export Code BIN, 保存文件。



## MVAssistant 使用说明



输入文件名,保存即可!

## 5. 如何输出 flash 烧录文件

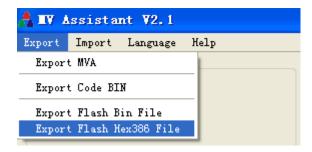
5.1 保存为 bin 格式的 flash 烧录文件 操作方法:点击菜单 Export,选择 Export Flash BIN File,保存文件!



5.2 保存为 hex 格式的 flash 烧录文件 操作方法:点击菜单 Export,选择 Export Flash hex386 File,保存文件!

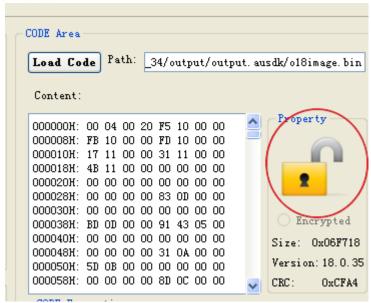


## MVAssistant 使用说明

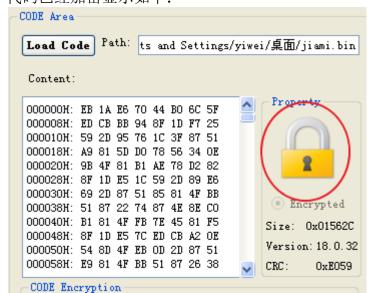


## 6. 如何知道代码已经加密

代码没有加密显示:



代码已经加密显示如下:





## 7. 常见的错误提示及处理方法:



Code 和 Const 数据总量超过了 SPI Flash 的容量,请重新选择更大的容量。



Const start address 没有填写,或者是填写的为 0,请重新填写 const start address。



Const 数据将覆盖 code 数据,这是由于代码的大小小于了 const 数据的起始地 址。



Const 的起始地址,与代码(startup.c)的设置不相同!,请在代码中,修改后编译,重新操作!