Java语言学习笔记

1. 1.通常，在编程时，我们希望将值存储在容器中，以便以后可以使用它们;这些被称为*变量*。让我们通过键入以下内容将您的姓名存储在变量中，或简称为“var”
2. 比如 var firstName = “Jamie”;
3. 2.alert(“ ”)用于输出括号中的引号中的文本
4. 3.javac运行文件有后缀，java运行文件无后缀
5. 4.cd..是回退到上一个目录
6. 5.cd加文件是到当前文件夹，进入当前目录
7. 6.盘的名称如C盘D盘用C：表示转到C盘，dir表示查看当前路径下的所有内容
8. 7.public class 文件名{ }开头固定格式
9. 8.public static void main(String[]args){
10. System.out.println(“”);
11. } 这是输出语句，会把println后的小括号里的内容进行输出打印
12. 9./\* \*/是多行注释，注释在/\*和\*/之间，//是单行注释，注释在//之后
13. 10.class用于创建一个类，定义一个类
14. 11.空类型是null,null不能直接打印，如果要打印那么只能用字符串的形式进行打印
15. 12.\t在打印时候，把前面字符串的长度补齐到8，或者8的整数倍。最少补1个空格，最多补8个空格
16. 13.“ “ ”+ ‘\t’+“ ” ”是用\t的格式
17. 14. int a = 10;
18. System.out.println(a);输出a的值

15.变量名不能重复，不能重复定义一个变量

16. int b = 30;

int c = 20;

System.out.println(b+c);用于输出b+c的值

17.变量在使用前一定要赋值

18.byte整数（范围较小），short同理，long比int长，定义long类型变量要用L作为后缀

float是浮点数，要加一个F作为后缀，double不用后缀。

char a = ‘ ’用来定义单个字符，boolean用来定义true 或者false，没有特殊强调，输出为println()，在括号里加变量即可，取值范围double>float>long>int>short>byte

String用来定义字符串如String a = “ ”

19.标识符只能由数字，字母，下划线和美元符￥组成且不能为关键字，其中关键字是全部小写

20.

import java.util.Scanner;必须写在public class上面

public class ValueDemo1{

public static void main(String[]args){

Scanner sc=new Scanner(System.in); Scanner sc是固定格式

int i = sc.nextInt(); sc.nextInt()是固定格式

System.out.println(i);

}

}这个只能整数

21.范围广的与范围小的相加是，结果是范围广的形式，如double类型+int类型=double类型

强制转换前面用（）括号中加上强制转换的类型

22.当+前出现字符串时+是字符串连接符，会把前后的数据进行拼接，并产生一个新的字符串，

连续进行+操作时从左到右执行如1+99+“年黑马”=“100年黑马”

23.x++是先用后加，先赋值，再++，++x是先加后用，先++后赋值

24.+=加后赋值，a+=b，将a+b的值给a同理-=，\*=，/=，%=

25.boolean 后直接接用于判断的式子如boolean result = myFashion > girlFashion

26. |是或者两边都为假结果才是假，&是也，两边都是真结果才是真，^两边都不同结果才是真

！是取反，！不能写多次，要么不写要么写一次

27.&&短路与， ||短路或，判断真假时与|或&相同，但短路与和短路或只要左边的表达式能确定最终的结果，那么右边就不会参与运行了，而&与|无论左边true，false都会运行

28.int max = a>b?a : b;

Println(a>b?a:b); 三元运算符格式：关系表达式？表达式1：表达式2；

29.boolean flag = true;

If(flag){ } 等价于if（true）

30.switch语句可以用case穿透，即相同的选项时可以省略break和某些case后的输出结果（因为结果相同）