**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：**[182054228 孙江龙

182054219 杨海乐

182054237 何道广]

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-10-03 | V1.0 |  | 作者 | 项目组长 |

1. **引言**

编写目的：对贪吃蛇游戏进行探讨后，明确其所需的规则，性能及界面，搞清楚用户的需求，并以此为基础完成概要设计说明。

对需求阶段的文档再次确认后，对前一阶段的不充分需求进行修改。

预期读者：测试人员，文档编辑者，需求分析人员。

参考资料：肖刚：《实用软件文档写作》（清华大学出版社 2005年2月）

1. **项目概述**

开发背景：贪吃蛇这个游戏对于80,90后的人来说是童年的记忆，可以将其说为是一个时代的经典，实现并继承了经典传统贪吃蛇的游戏功能，并作出更新。

意义：用户可以在不断比赛中获得成长，可以与对应段位的好友组队团战，也可以和好友互动冲顶人气榜。

应用现状：游戏中增添了许多新的模式和操作，增添了许多乐趣，同时也能自然产生游戏赢利点。此外还可以通过不断推出的活动促销，来达到粘滞新老客户的目的。

目标：通过不停的触碰游戏小点或者杀死敌人掉落的资源来使自己不断长大，从而获取游戏的段位。

范围：适用于所有人群。

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

贪吃蛇大作战

**3.1.2游戏主题**

尽量多吃资源长大并且获取名次来提升段位。

**3.1.3游戏类型**

益智类

**3.1.4游戏风格**

合作与对抗

**3.1.5游戏运行环境**

**电脑及手机**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

蛇——传说中的圣灵之物，仰头为神、俯首为魔。蛇是月亮国膜拜的神，月亮国的子民们都认为蛇是万能的主宰派来保护他们的守护者。这里有蟒蛇、布袋蛇、响尾蛇、白火蛇、眼镜蛇、魔鬼蛇、机器蛇、水蛇、小龙、橡皮蛇等等各种各样的蛇。蛇在这个岛屿就像空气一样自然的出现在各个角落，有些还成为居民的宠物，陪伴孩子长大，和年轻人一起去探险，守护着散步的老人。

在这奇幻的大陆上，在每一片土地都布满着魔法和冒险。勇士们，快带上自己的守护蛇，去和守护蛇一起变的更加强壮、迅猛，去异界寻找那传说中的与众不同的蛇，去神秘的天界去寻找月亮岛的秘密……那将是怎么的一个神奇的经历呢？我们一起去见证那份不可思议的历程吧！

**3.2.2游戏角色定义**

蛇，资源小点，杀死敌人掉落的资源

**3.2.3游戏过程描述**

当进入游戏后，通过不断游走来寻找随机分布的资源让自己身体长大，然后可以通过自己用身体让别人碰撞来杀死敌人，夺取它死后的许多资源，另外，我们也要尽量避免自己的头碰撞到墙体或其他人的身体。

**3.2.4游戏控制描述**

玩家可以通过电脑端或手机端的上下左右来控制蛇的前进，后退，左转以及右转。

**3.2.5游戏关卡设定**

每局等到60个人后开始，且共有15分钟时间，在这15分钟期间，每个人都可以自由发育，通过资源增加自己的身体长度，时间结束后，按照身体长度得出排名。

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

登录界面

商店界面

社交界面

充值界面

活动界面

个人信息界面

模式选择界面

**3.3.2游戏动画**

游戏主界面动画

游戏加载动画

蛇的控制动画

食物刷新动画

击杀敌人动画

**3.3.3游戏音效**

登录背景音效

主界面音效

击杀音效

吞噬资源音效

充值成功音效

商店音效

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

2020.10.3

**4.2 Alpha版本发布时间**

2021.1.1

**4.3 Beta版本发布时间**

2021.1.1

**4.4 正式版本发布时间**

2021.1.15