Lab3-EEG-Classification

張千祐

Department of Computer Science National Yang Ming Chiao Tung University qianyou.cs11@nycu.edu.tw

1 Introduction

在這次 lab 中,目標是希望做 EEG 的分類任務,資料集來源是 BCI Competition III,希望能夠實作兩種不同的神經網路來做預測,分別是 EEGNet 和 DeepConvNet,並且需要嘗試三種不同的 activation function 並比較結果,過程中我們可以自行調整 hyper parameters來取得更高的準確率,最後畫出準確率對 epoch 曲線來視覺化結果。

2 Experiment setups

2.1 The details of my models

關於兩種 models 的細節都是依照作業 spec 給予的細節實作,並無不同,Figure 1分別是 EEGNet 和 DeepConvNet 的截圖。

2.2 Explain the activation functions

在神經網路當中,activation functions 扮演提供非線性轉換的關鍵因子,在沒有 activation functions 的神經網路當中,每一層的神經元運算只會是線性轉換,而現實中大部分遭遇的問題都是非線性的問題,使得 activation functions 在神經網路當中成了不可或缺的存在。下面會分別介紹 ReLU, Leaky ReLU 和 ELU 三種 activation functions。

2.2.1 ReLU

$$ReLU(x) = max(x, 0)$$

如 Figure 2,Rectified Linear Unit(ReLU) 是常見的 activation function,使用上無論是函數值或是微分值的計算都很快速,只需要判斷是否大於 0,缺點是會有 dying ReLU problem,因爲在數值小於 0 的地方微分值也皆爲 0,因此一開始若 learning rate 過大,網路的初始權重又剛好使得輸出是負數,很可能導致神經元永遠不會更新數值。

2.2.2 Leaky ReLU

Leaky ReLU
$$(x, \alpha) = \begin{cases} x, & \text{if } x \geq 0 \\ \alpha x, & \text{otherwise} \end{cases}$$

如 Figure 2,Leaky ReLU 修正了 dying ReLU problem,與 ReLU 不同的地方是在小於 0 的地方函數值不爲 0,而是 αx ,這麼一來小於 0 的地方微分值也不會爲 0,使得神經元能夠透過訓練階段的 back propagation 被更新,通常 α 預設是 0.01。

2.2.3 ELU

$$\mathrm{ELU}(x,\alpha) = \begin{cases} x, & \text{if } x \ge 0\\ \alpha(e^x - 1), & \text{otherwise} \end{cases}$$

```
network = EEGNet("relu")
    print(network)
EEGNet(
  (firstConv): Sequential(
    (0): Conv2d(1, 16, kernel\_size=(1, 51), stride=(1, 1), padding=(0, 25), bias=False)
    (1): BatchNorm2d(16, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  (depthwiseConv): Sequential(
    (0): Conv2d(16, 32, kernel_size=(2, 1), stride=(1, 1), groups=16, bias=False)
    (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ReLU()
    (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 4), stride=(1, 4), padding=0)
(4): Dropout(p=0.25, inplace=False)
  (seperableConv): Sequential(
     (0): \  \, \mathsf{Conv2d}(32,\ 32,\ \mathsf{kernel\_size=(1,\ 15)},\ \mathsf{stride=(1,\ 1)},\ \mathsf{padding=(0,\ 7)},\ \mathsf{bias=False}) 
    (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ReLU()
    (3): AvgPool2d(kernel_size=(1, 8), stride=(1, 8), padding=0)
    (4): Dropout(p=0.25, inplace=False)
  (classify): Sequential(
    (0): Linear(in_features=736, out_features=2, bias=True)
```

(a) EEGNet

(b) DeepConvNet

Figure 1: Screenshot of architectures of models

如 Figure 2, ELU 是另外一種解決 dying ReLU problem 的 activation function,而且在 x=0 的位置也有微分值。

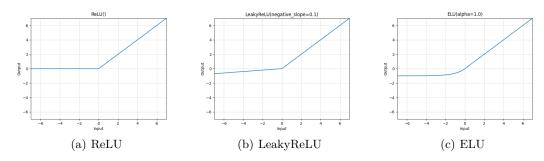


Figure 2: Function value of ReLU, Leaky ReLU and ELU

3 Experimental results

3.1 The highest testing accuracy

以最高的 testing accuracy 來看,當固定 activation function 時,可以看到 EEGNet 在三種不同的 activation functions 之中都是表現較佳的;而固定 network 後,則是 Leaky ReLU 提供了最好的表現,ReLU 次之,ELU 則是最差。

	ReLU	Leaky ReLU	ELU
EEGNet	85.93%	87.13%	81.57%
DeepConvNet	80.74%	81.67%	80.28%

Table 1: Table of the highest testing accuracy * lr=3e-5, Epochs=300

3.2 Comparison figures

從訓練圖來看,可以看到兩張圖都是差不多在 Epoch=100 時,testing accuracy 就不會再上升。從 activation function 的角度作比較,可以看到 DeepConvNet 在三種不同 activation function 的表現較有一致性,然而 EEGNet 則是受 activation function 不同,影響較大。

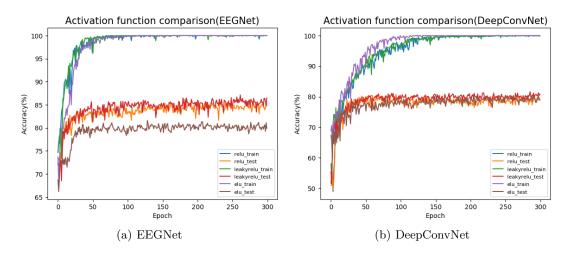


Figure 3: Screenshot of comparison result

4 Discussion

因爲在 activation function 那邊提到當 lr 設定較大時,使用 ReLU 當作 activation function 可能會無法更新神經元,因此我這邊分別用 lr=5e-3(original), 1e-1, 5e-1 來做比較,看當 lr 越大時是否表現就真的越差,這邊將以最高的 testing accuracy 作呈現。

lr	EEG-ReLU	EEG-Leaky	EEG-ELU	Deep-ReLU	Deep-Leaky	Deep-ELU
5e-3(original) 1e-1 5e-1	85.93% 81.76% 73.24%	87.13% $81.94%$ $73.06%$	81.57% 80.37% 73.61%	80.74% 50.28% 54.44%	$\begin{array}{c c} 81.67\% \\ 77.32\% \\ 74.54\% \end{array}$	80.28% 80.83% 80.09%

Table 2: The highest testing accuracy of different lr

可以看到 Table 2,跟原始的 lr 比起來,很明顯地在 lr 越大時,大部分的表現都變差,但相對的來說,以 ReLU 作爲 activation function 的表現變差的幅度更多,尤其是在 Deep-ConvNet 版本的 ReLU,從一開始能夠到達約 80% 左右,在 lr 變大時只剩下約 50% 的最高準確率,也驗證了我前面的說法。