服务框架实践与探索

阿里巴巴(B2B) 技术部 钱霄 (@shawnqianx) 2011/10/23







Overview

- 承载每天10亿次的调用
- 管理超过1000个的服务
- 部署在阿里巴巴整个站点















提纲

- 应用开发的挑战
- 服务框架的演进
- 一些总结分享
- 问答交流



应用开发技术的变迁

- Alibaba B2B的Web应用
 - 1999/2000年 使用Perl CGI开发
 - 2001年开始 改用Java技术
 - 2001年Servlet/JSP开发
 - 2002年Java EE技术
 - 2003年 基于Turbine MVC框架开发
 - 2004年 使用轻量级容器
 - 2005年 自制的WebX框架成为应用开发的首选



应用结构的变化

- · 发展初期:规模小,JEE技术管用
- 高速成长:膨胀,巨无霸应用开始出现
- 寻求变革:拆分应用,独立服务
- 持续优化:聚合服务,管控治理



挑战

- 业务不断发展,应用规模日趋庞大
 - 巨型应用的开发维护成本高,部署效率降低
 - 应用数量膨胀,数据库连接数变高
- 访问量逐年攀升,服务器数不断增加
 - -数据连接增加,数据库压力增大
 - 网络流量增加,负载均衡设备压力增大
- 对性能,可靠性的要求越来越高



对策

- 拆分
 - 对巨型系统进行梳理,垂直拆分成多个独立的 Web系统。
- 剥离
 - 抽取共用的服务,提供远程调用接口,与应用共生
- 独立
 - 甄别核心的服务,独立搭建集群,提供专门服务。
- 均衡
 - 减少专业负载均衡设备使用,应用自行支持分布式 调用/调度。



通讯

- 进程内 → 进程间
- 节点内 → 节点间
- RPC 是一切的基础



远程调用的变化

- EJB@Alibaba B2B的年代
 - 享受容器级的db事务连接池等服务,及透明的分布式调用
- RPC@Alibaba B2B
 - RMI/Hessian
 - XML-RPC/WS
- 定制的框架
 - Dubbo



重新造轮子?

- 需要吗?
 - 不仅仅是RPC
 - LB/FailOver/Routing/QoS等功能,是达成治理所必需的,但一般的开源方案少有提供。
 - 稳定性/兼容性考虑
 - 开源方案并不完美,用好她们,付出的代价也不低。
 - 集团作战需要规范
 - 大量的应用并存,大规模的开发团队,需要统一的规范指引。



初始目标

- 零入侵
- 高性能
- 高可靠/适应高并发的环境
- 模块化设计
- 从底层支持服务化

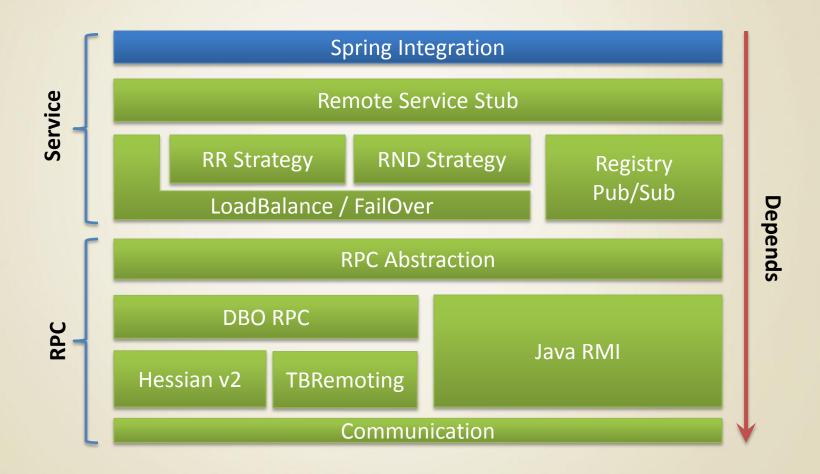


实践

・最初的尝试 - Dubbo 0.9

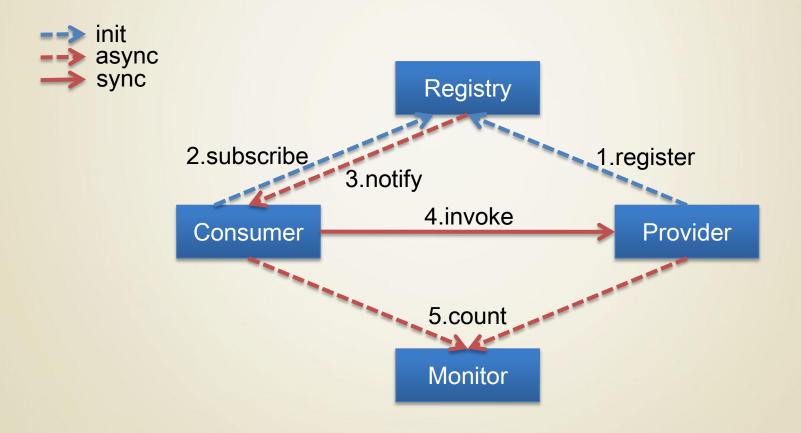


重点1-核心功能抽象



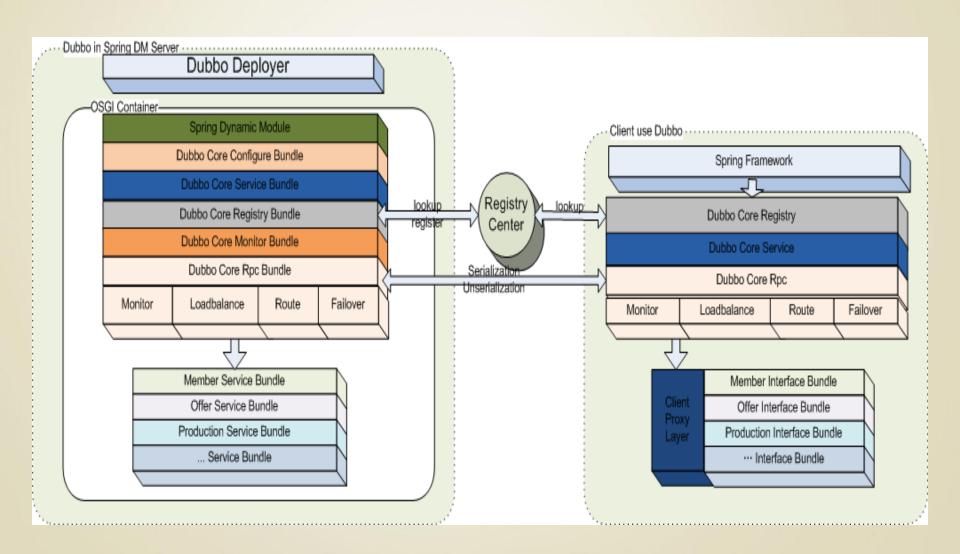


重点2-软负载





重点3 - OSGi化?





取舍

- Dubbo 0.9 的选择
 - Spring Bean XML配置方式来暴露/注册服务
 - -用内部的TB-Remoting作为通讯框架
 - 用Hessian v2作为首选的序列化方式
 - -用Spring-DM/OSGi作为模块化的基础
 - 简易的服务注册中心,支持订阅推送
- 放弃
 - 多协议/多通讯框架/异步调用...



三个月后...



逐渐成长 - 1.0

- Dubbo1.0 版本
 - 放弃对Spring-DM/OSGi的支持
 - 增加独立的服务管理中心,提供初步的服务治理能力。
 - 调用数据的监控与展示



关于OSGi

Spring-DM Server的一些不适应: 1.遗留应用的迁移,需要付出很高代价

- 2.为了处理OSGi/non-OSGi不同的情况,框架 代码变复杂。
- 3.针对ClassLoading的问题的特殊处理,非常不 优雅。
- 4.使用DMServer后,被框架Bundle与业务 Bundle的互相依赖及启动顺序问题所困扰,未 能妥善解决。
- 5.构建及调试不够完善。



幸亏...

- Spring-DM隔离了OSGi的API
- · 设计初期有预留伏笔,框架模块没有完全 切换到OSGi Bundle风格

 3天时间脱离DM Server,使用Spring完成 Bootstrap.



野蛮生长...

- · Dubbo 1.0迅速推广,覆盖了大部分的关键应用
- · 成为B2B内部服务调用的首选实现
- 遭遇第一次大规模故障
- 支持热线打爆



新的要求...

- 被要求支持更多的使用场景
 - 支持专用服务协议的调用(memcached etc...)
 - 多种模式的异步调用
- 要求完善的监控
 - 服务状态/性能/调用规模等多方面多维度的统 计及分析...
- 治理功能
 - 服务分组
 - 流量分离

— ...



新的挑战...

- 如何抵抗功能膨胀?
 - "通用" == "难用",如何取舍?
 - 精力有限,团队忙不过来了!
- 如何抵抗架构的衰退?
 - -新需求的加入...
 - -新人的加入...

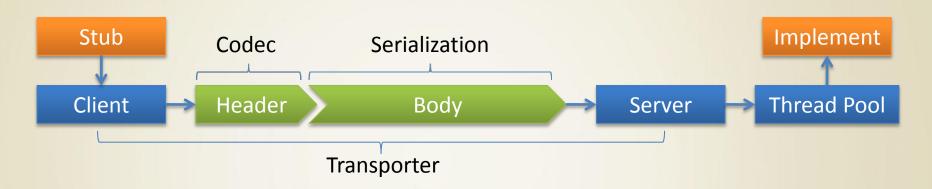


新的旅程 - 2.x

- Dubbo 2 重构
 - 对RPC框架的重新审视
 - 对模块化机制的重构
 - 以JDK SPI机制替代原有的Spring Bean组装
 - 扩展扩展扩展
 - 支持更多的通讯框架(Mina/Netty/Grizzly...)
 - · 支持更多的序列化方式(Hessian/JSON/PB...)
 - · 支持更多的远程调用协议(DBO/RMI/WS)
 - 完整的异步调用支持
 - 服务注册中心持续增强
 - · 分组/路由/QoS/监控



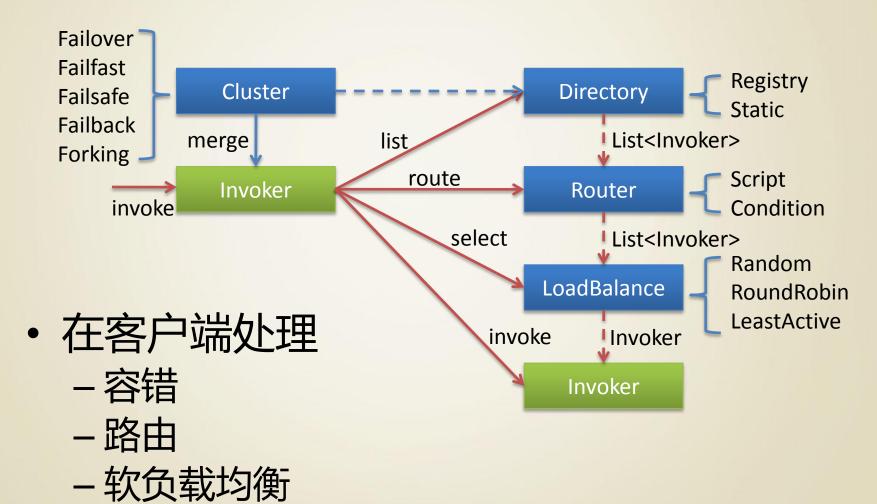
重点1-协议优化



- Transporter
 - mina, netty, grizzy...
- Serialization
 - dubbo, hessian2, java, json...
- ThreadPool
 - fixed, cached



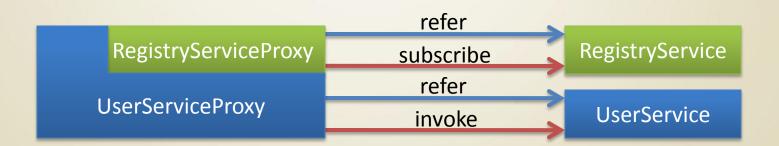
重点2 - 负载均衡增强





重点3 - Dogfooding

- ·注册中心和监控中心也是普通RPC服务
 - 为此,需支持回调操作:
 - 生成回调参数的反向代理:
 - subscribe(URL url, NotifyListener listener)
 - listener.notify(list)





重点4-更多调用方式

- 完整的异步调用支持
 - 基于内部的消息中间件,实现可靠的异步调用
- 并行调用(Fork/Join)
 - 利用API,应用可以同时发起多个远程请求
 - 虽然比较简单,但的确管用!



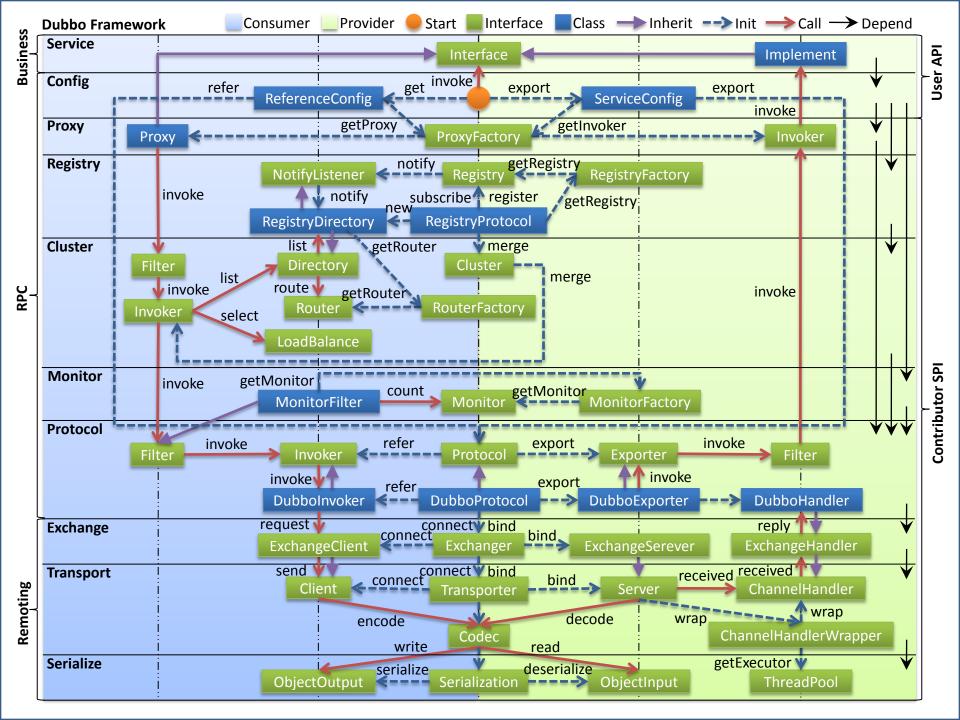
重点5-插件机制调整

- 简化插件机制
 - 基于JDK的SPI机制扩展
 - 不再依赖Spring
- 区分API/SPI
 - API给使用者。
 - SPI给扩展者



其他增强

- 远程调用的本地短路
 - 允许:缓存或远端故障时,本地短路
- 调用的Cookie传递
 - 某些隐式传参的场合(鉴权等)
- 诊断功能
 - 自带远程调试诊断功能 (Diagnosing via Telnet)



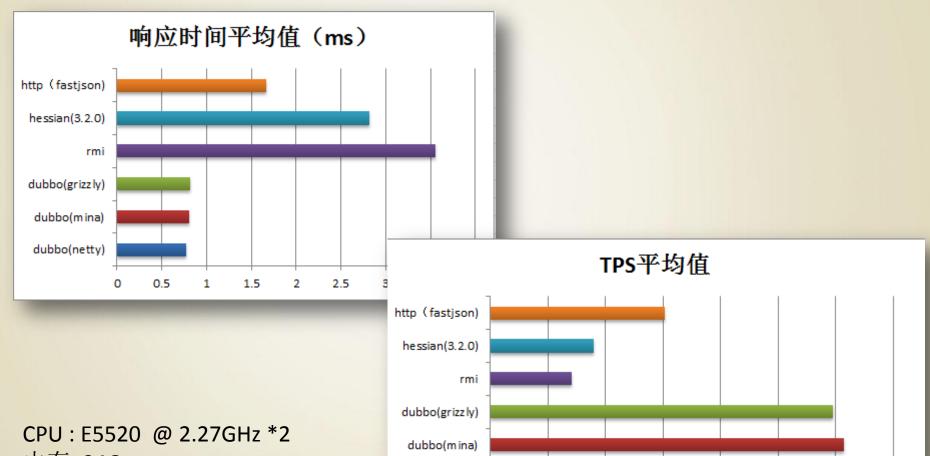


Dubbo 2 一些数据

- 部署范围:
 - 运行在200+个产品中
 - 为1000+个服务提供支持
 - 涉及数千台服务器
- 繁忙程度:
 - 最繁忙单个应用: 4亿次/天
 - 累计: 10亿次/天



Dubbo2 性能数据



dubbo(netty)

5000

10000

15000

20000

25000

30000

35000

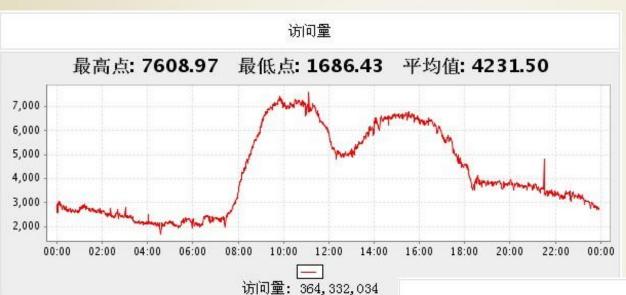
内存: 24G 网卡: 1G

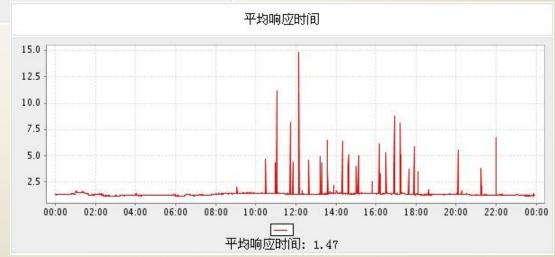
OS: RedHat EL 6.1

Linux Kernel: 2.6.32-131.0.15.el6.x86_64



某服务调用情况







后续方向 - 我们在路上

- 服务治理
 - 服务的版本管理
 - 优雅升降级
- 资源管理
 - 服务容器及服务自动部署
 - 统一管理集群资源
- 开发阶段增强
 - IDE支持



一些总结

- 框架的入侵性
 - 支持Spring的Bean配置 包括业务Service Bean的暴露及框架的运行时参数配置
 - 也支持API编程方式的暴露服务,及API配置框架的运行时参数。
 - 远程服务的特性 决定了不可能完全无入侵



一些总结 - 续

- 框架的可配置性
 - 约定优于配置
 - Convention over Configuration
 - 配置方式对等
 - XML == Java



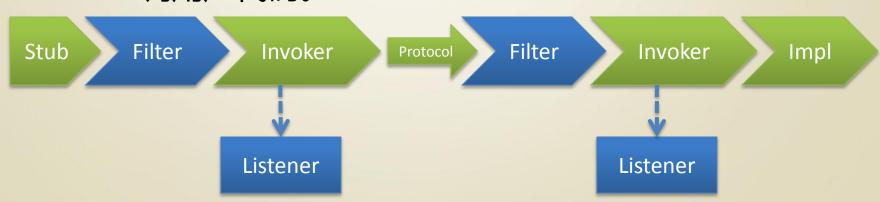
一些总结 - 续

- 框架的扩展性
 - 微内核设计风格,框架由一个内核及一系列核心插件完成。
 - 平等对待第三方的SPI扩展。
 - 第三方扩展可以替代核心组件,实现关键的功能
 - -区分API与SPI
 - · API面向使用者, SPI面向扩展者



一些总结 - 续

- 模块间的解耦
 - 事先拦截
 - 在关键环节点允许配置类似ServletFilter的强类型的拦截器。
 - 事后通知
 - 允许注册消息监听器,框架在执行关键操作后,回调用户代码。





一些总结 - 三方库

- 三方库的采纳
 - 严格控制三方库依赖的规模
 - 传递依赖会对应用程序的依赖管理造成很大的负担
 - 核心代码尽可能少的依赖三方库。
 - 必须考虑三方库不同版本的冲突问题。
 - 隔离三方库的不稳定/不兼容
 - 内联



一些总结 - 性能优化

- 性能及优化
 - 环境优化
 - 升级Linux内核开启 ReceivePacketSteering,测试表明包处理吞吐量提升明显
 - JVM GC tuning



IRQ Balancing

at	/proc/inter	rrupts								
	CPUO		CPU1	C	PU2	CPU3		CPU4	CPU5	
	1644210921								Dynamic-irq	timer0
7:	9340150								Dynamic-irq	resche
8:	35								Dynamic-irq	callfu
9:	598								Dynamic-irq	xenbus
:0		4320359							Dynamic-irq	
1:		90							Dynamic-irq	
2:		1194128577							Dynamic-irq	timer1
53:			4213713						Dynamic-irq	resche
54:			94						Dynamic-irq	callfu
65:			875607694						Dynamic-irq	timer2
66:				4430842					Dynamic-irq	resche
67:				90					Dynamic-irq	callfu
68:				1026707982					Dynamic-irq	timer3
69:					3961141				Dynamic-irq	resche
70:									Dynamic-irq	callfu
71:					1013003895				Dynamic-irq	timer4
72:						3884153			Dynamic-irq	resche
73:						94			Dynamic-irq	callfu
74:						908640884			Dynamic-irq	timer5
75:							4507576		Dynamic-irq	resche
76:							93		Dynamic-irq	callfu
77:							960676489		Dynamic-irq	timer6
78:								4049357	Dynamic-irq	resche
79:									Dynamic-irq	callfu
80:								1000477658	Dynamic-irq	timer7
81:	2								Dynamic-irq	xencon
82:	2912		50		105				Dynamic-irq	xenfb
83:									Dynamic-irq	
84:	19062748	13108	284			385			Dynamic-irq	
85:	64	0	0	0	V 7.00	0	0		Dynamic-irq	THE RESERVE TO SERVE THE PARTY OF THE PARTY
86	65852646	0	0	0	0	0	0	0	Dynamic-irq	eth0
MI:	0	0	0	0		0	0			
oc:										
RR:										
IIS:	0	}								



一些总结 - 优化续

- 性能及优化
 - 代码优化
 - 锁粒度细化
 - 善用无锁数据结构(Lock-free data structure)
 - 使用对SMP优化的同步机制(Java Concurrent Lib)



一些总结 - 优化续

- 考量性价比,避免过度优化
 - 莫钻牛角尖,充分够用即可。
 - 拿90分容易, 拿99分难
 - 比应用足够快,就够了。
 - 优化,通常意味着牺牲未来的可能性。



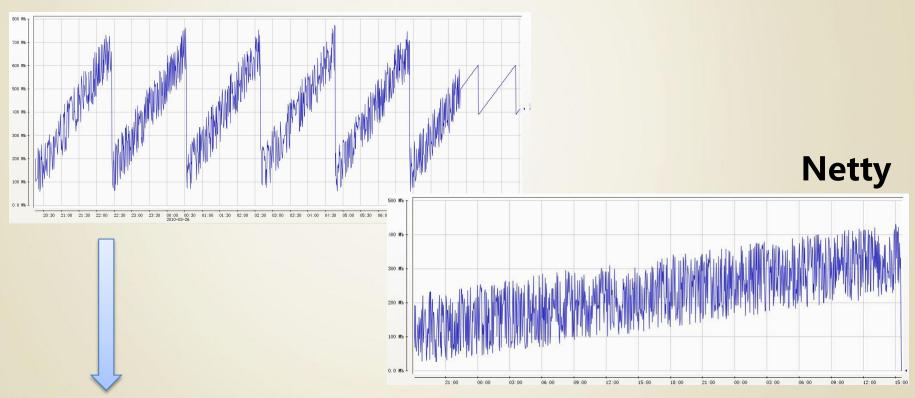
一些总结 – NIO框架

- · 支持多个NIO框架是挑战
 - Mina/Netty的差异只会在细节中体现
 - 内存使用表现上的差异
 - 适配Codec和Serialization的行为差异
 - 线程处理上的差异: Netty一次请求派发两个事件, 导致需两倍线程处理



Minas vs. Netty Memory

Mina



num	#instances	#bytes	class name
1:	18985140		iava.util.concurrent.ConcurrentLinkedQueue\$Node
1.	10303140	007 324460	ava. uci i. concui i enc. concui i ence inkedquede snode



一些总结 - 线程模型

- 线程模型选择权留给应用
 - IO线程池与业务线程池的隔离
 - 固定线程数 vs 可变线程数



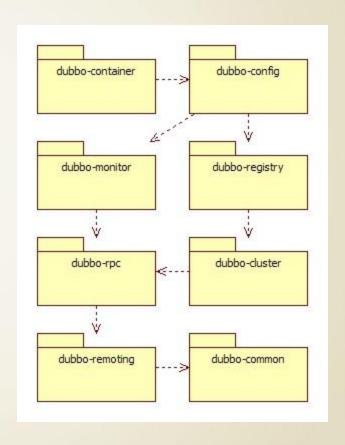
更多分享尽在技术博客...

- 实现的健壮性
- 防痴呆设计
- 泛化式扩展与组合式扩展
- 常见但易忽略的编码细节
- 负载均衡扩展接口重构



真正的分享 - 开源!

- Dubbo2框架核心以 Apache v2协议开源
 - 久经考验的代码
 - 符合开源社区口味的开 发流程
 - 完善的单元测试
 - 必要的文档



开源模块一览

Dashboard > Dubbo > Home Browse >





Ø9 Added by kimi Lv, last edited by 梁飞 on Oct 21, 2011 (view change)



|| Download || User Guide || Developer Guide || FAQ || Release Notes || Roadmap || Issue Tracking || Community ||

Dubbo Overview

Serving 1,000+ services with 1,000,000,000+ invocations everyday, Dubbo becomes the key part of Alibaba's SOA solution alibaba.com family:













So, What is Dubbo?

Dubbo ['dλboʊ] is a service framework enpowers applications with service import/export capability with high performance RPC.

It's composed of three kernel parts:

- Remoting: a network communication framework provides sync-over-async and request-response messaging.
- RPC: a remote procedure call abstraction with load-balancing/failover/clustering capabilities.
- · Registry: a service directory framework for service registration and service event publish/subscription

Dubbo can:

- Integrate different types of RPC solutions(RMI/Hessian...) with unified behavior by the abstraction layer of RPC
- · Support out-of-box, plug-able load balancing and fault tolerance strategies.
- Achieve graceful service upgrade/downgrade with service registry.

One minute quick start:

Export a service



资源

- 访问 http://code.alibabatech.com/
 - 了解更多关于 Alibaba B2B 开源项目的信息
- Blog http://code.alibabatech.com/blog/
- Follow Us @dubbo



Credit & Thanks to

- The Dubbo Team
- PupaQian
- BlueDavy & the HSF Team
- •



Q & A



End

