1.主界面

个人仓库

设置

荣誉

XXXX（昵称）

坦克

好友列表

练级模式

对战模式

每日任务

签到

2.进入对战模式后的界面。

武器装备架（里边有武器装备箱）

创建房间

立即战斗

可以组装自己的坦克

柴油

钻石

军费

通过下注自己认为可以获胜的一方，如果获胜，会得到相应的奖励。

通过下注自己认为可以获胜的一方，如果获胜，会得到相应的奖励。

兵工厂

可以装备自己的坦克，一个人可以有多个坦克。

1. 进入创建房间

玩家1

玩家2

裁判3

（地图编辑机器人）

邀请好友

坦克编辑

开始游戏

1. 坦克编辑页面

可选障碍

地刺

玩家2

home

玩家1

home

掩体

碉堡

地雷

提交

5.战斗页面

地图

聊天对话窗口

点击图2的坦克，出现本页面

2的坦克

玩家输入代码

履带

炮管

炮塔

装甲

等级：

火力：

攻击；

生命值：

开火速度：

速度：

攻击范围:

坦克

提交

架构图（草稿）

组装坦克

mysql

注册/登录/注销

组装地图

tomcat

手机端