数据库的设置

表的使用:

1. 用户
   1. 注册时的基本信息:用户名 密码 联系方式 邮箱...
   2. 玩家游戏中的基本信息
      * 1. 等级 int
        2. 军费 int
        3. 钻石 int
        4. 柴油 int
        5. 仓库 类
        6. 坦克 类
        7. 地图 类
        8. 好友 ..
        9. 玩家状态
2. 坦克
   * + 1. 等级：
       2. 火力：
       3. 攻击；
       4. 生命值：
       5. 开火速度：
       6. 速度：
       7. 攻击范围:
       8. 监听范围:
3. 地图
   * + 1. 面积
       2. 障碍
4. 仓库
   * + 1. 装备
          1. 履带
          2. 发动机
          3. 装甲
          4. 炮塔
       2. 收藏品
5. A