- LL(1) recursivos:
 - Comportamiento secuencial del analizador
 - Generación del reconocedor:
 - Una función por cada no terminal
 - Una función que:
 - Controle el símbolo de anticipación: ant
 - compare un terminal con el token de la cadena de entrada:
 cmp(token)
 - Si hay varios consecuentes se usan DIR(símbolo) para identificar el consecuente

• LL(1) recursivos:

DIR(S ::= iLaTz) = {i}
DIR(L ::= ciL) = {c}
DIR(L ::=
$$\lambda$$
) = {a}
DIR(T ::= e) = {e}
DIR(T ::= r) = {r}

• LL(1) recursivos:

```
void S (void){
   cmp(i);
   L();
   cmp(a);
   T();
   cmp(z);
}
```

```
S ::= i L a T z
L ::= c i L \mid \lambda
T ::= e
   DIR(S := iLaTz) = \{i\}
   DIR(L := ciL) = \{c\}
   DIR(L ::= \lambda) = {a}
   DIR(T := e) = \{e\}
   DIR(T := r) = \{r\}
```

• LL(1) recursivos:

```
S ::= i L a T z
void S (void){
                                    L := c i L \mid \lambda
  cmp(i); L(); cmp(a); T(); cmp(z);
                                     T ::= e | r
void L (void){
  if (ant == c) {
                                        DIR(S := iLaTz) = \{i\}
    cmp(c);
                                        DIR(L := ciL) = \{c\}
    cmp(i);
    L();
                                        DIR(L ::= \lambda) = {a}
                                        DIR(T := e) = \{e\}
                                        DIR(T := r) = \{r\}
```

• LL(1) recursivos:

```
S ::= i L a T z
void S (void){
  cmp(i); L(); cmp(a); T(); cmp(z);
void L (void){
  if (ant == c) {
   cmp(c); cmp(i); L();
                       ¿pila del
                      autómata?
void T(void){
  if (ant == e) cmp(e);
  else if (ant == r) cmp(r);
 else Error();
```

```
T ::= e
   DIR(S := iLaTz) = \{i\}
   DIR(L := ciL) = \{c\}
   DIR(L ::= \lambda) = {a}
   DIR(T := e) = \{e\}
   DIR(T := r) = \{r\}
```

::= c i L

• Ejercicio:

Codificar el analizador LL(1) recursivo para la siguiente gramática:

```
E::= cte E'

E'::= + T E' | - T E' | \lambda

T::= cte T'

T'::= * cte T' | / cte T ' | \lambda
```