Traducción descendente

Utilización de analizadores descendentes.

Utilización de esquemas de traducción.

Traducción descendente

Eliminación de la recursividad por la izquierda.

```
L ::= E'\n' {imprime(E.v)}

E ::= E_1+T {E.v = E_1.v+T.v}

E ::= E_1-T {E.v = E_1.v-T.v}

E ::= T {E.v = T.v}

T ::= (E) {T.v = E.v}

T ::= cte {T.v = cte.valex}
```

Traducción descendente

Generalización de la eliminación de la recursividad por la izquierda.

```
A ::= A_1Y {A.a = g(A_1.a, Y.y)}
A ::= X {A.a = f(X.x)}
```

EDT

```
Gramática A ::= X R
```

$$A : := XR \quad R : := Y R_1$$

$$R ::= YR_1 R ::= \lambda$$

$$R : := \lambda$$

Traducción descendente

Generalización de la eliminación de la recursividad por la izquierda.

```
A ::= A_1Y {A.a = g(A_1.a, Y.y)}
A ::= X {A.a = f(X.x)}
```

EDT

```
Gramática A ::= X\{R.h=f(X.x)\}R

A ::= XR R ::= YR_1

R ::= YR_1 R ::= \lambda
```

 $R : := \lambda$

Traducción descendente

Generalización de la eliminación de la recursividad por la izquierda.

```
A ::= A_{1}Y \qquad \{A.a = g(A_{1}.a, Y.y)\}
A ::= X \qquad \{A.a = f(X.x)\}
\frac{EDT}{Gram \acute{a}tica} \qquad A ::= X\{R.h=f(X.x)\}R
A ::= XR \qquad R ::= Y\{R1.h=g(R.h,Y.y)\}
R ::= YR_{1} \qquad R_{1}
R ::= \lambda \qquad R ::= \lambda
```

Traducción descendente

Generalización de la eliminación de la recursividad por la izquierda.

```
A ::= A_1Y {A.a = g(A_1.a, Y.y)}
A ::= X {A.a = f(X.x)}
```

EDT

```
\begin{array}{ll} \overline{\text{Gramática}} & \overline{\text{A}} & :: = \text{X}\{\text{R.h=f}(\text{X.x})\}\text{R} \\ \text{A} & :: = \text{XR} & \text{R} & :: = \text{Y}\{\text{R.h=g}(\text{R.h,Y.y})\} \\ \text{R} & :: = \text{YR}_1 & \text{R}_1 \\ \text{R} & :: = \lambda & \text{R} & :: = \lambda\{\text{R.s=R.h}\} \end{array}
```

Traducción descendente

Generalización de la eliminación de la recursividad por la izquierda.

```
A ::= A_1Y \qquad \{A.a = g(A_1.a, Y.y)\}
A ::= X \qquad \{A.a = f(X.x)\}
FDT
```

```
\begin{array}{ll} \underline{Gram\acute{a}tica} & \underline{ED1} \\ A & ::= & X\{R.h=f(X.x)\}R \\ A & ::= & XR & R & ::= & Y\{R_1.h=g(R.h,Y.y)\} \\ R & ::= & YR_1 & R_1\{R.s=R_1.s\} \\ R & ::= & \lambda & R & ::= & \lambda\{R.s=R.h\} \end{array}
```

Traducción descendente

Generalización de la eliminación de la recursividad por la izquierda.

```
A ::= A_1Y {A.a = g(A_1.a, Y.y)}
A ::= X {A.a = f(X.x)}
```

EDT

Traducción descendente

Ejercicio: Eliminar de la recursividad a izquierdas.

```
L ::= E'\n' {imprime(E.v)}

E ::= E_1+T {E.v = E_1.v+T.v}

E ::= E_1-T {E.v = E_1.v-T.v}

E ::= T {E.v = T.v}

T ::= (E) {T.v = E.v}

T ::= cte {T.v = cte.valex}
```

Traducción descendente

Construcción de traductores recursivos

Similar los analizadores descendentes recursivos:

Sintetizados de NT =

Heredados de NT =

At.Terminales =

Valor devuelto función NT.

Parámetro de la función NT.

Variable para su valor.

Acciones semánticas = Sentencias de código.

```
S::= aBb
B::= aBb | c

void S(void)
{
   cmp(a);
   B();
   cmp(b);
}
```

```
void B(void)
  if(entrada == a){
    cmp(a);
    B();
    cmp(b);
    else
    if(entrada == c)
         cmp(c);
    else error();
```

```
S ::= {B.h=1;}aBb{imprime(B.s);}
B ::= a{B<sub>1</sub>.h=B.h+1;}B<sub>1</sub>{B.s=B<sub>1</sub>.s}b

c{B.s=B.h*c.lex;}
```

Traducción descendente $S ::= \{B.h=1; \}aBb\{imprime(B.s); \}$ $B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b$ $c\{B.s=B.h*c.lex;\}$ void S(void) int B h; B h=1;cmp(a);B();cmp(b);

```
Traducción descendente
S ::= \{B.h=1; \}aBb\{imprime(B.s); \}
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c\{B.s=B.h*c.lex;\}
         void S(void)
            int B h;
            B h=1;
            cmp(a);B(B_h);cmp(b);
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.\overline{h=B.h+1;}\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
    void B(int B h)
       if(entrada == a){
         cmp(a);B();cmp(b);
       } else if(entrada == c) cmp(c);
              else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.\overline{h}=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
    void B(int B h)
       if(entrada == a){
         cmp(a);B();cmp(b);
       } else if(entrada == c) cmp(c);
              else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
    void B(int B_h)
      int B1 h;
      if(entrada == a){
         cmp(a);B(B1_h);cmp(b);
        else if(entrada == c) cmp(c);
             else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
    void B(int B_h)
      int B1 h;
      if(entrada == a){
         cmp(a); B1 h=B h+1;
        B(B1 h); cmp(b);
        else if(entrada == c) cmp(c);
             else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.\overline{h=B.h+1;}\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
    void B(int B h)
       int B1 h;
       if(entrada == a){
         cmp(a); B1 h=B h+1;
         B(B1 h); cmp(b);
        else if(entrada == c) cmp(c);
              else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c\{B.s=B.h*c.lex;\}
    int B(int B h)
      int B1 h;
      if(entrada == a){
         cmp(a); B1 h=B h+1;
         B(B1 h); cmp(b);
        else if(entrada == c) cmp(c);
             else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c\{B.s=B.h*c.lex;\}
    int B(int B h)
      int B1_h, B1_s;
      if(entrada == a){
         cmp(a); B1 h=B h+1;
         B1 s = B(B1_h); cmp(b);
        else if(entrada == c) cmp(c);
              else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c\{B.s=B.h*c.lex;\}
int B(int B h)
   int B1_h, B1_s;
  if(entrada == a){
     cmp(a); B1 h=B h+1;
     B1 s=B(B1_h);cmp(b);return(B1_s);
    else if(entrada == c) cmp(c);
          else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
int B(int B h)
   int B1_h, B1_s;
  if(entrada == a){
     cmp(a); B1 h=B h+1;
     B1_s=B(B1_h); cmp(b); return(B1_s);
    else if(entrada == c) cmp(c);
          else error();
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
      c{B.s=B.h*c.lex;}
int B(int B h)
  int B1_h, B1_s, c_lex;
  if(entrada == a){
    cmp(a); B1 h=B h+1;
    B1 s=B(B1_h); cmp(b); return(B1_s);
   else if(entrada == c){
              cmp(c);return(B h*c lex);
           else error();
```

```
S ::= \{B.h=1; \}aBb\{imprime(B.s); \}
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
         void S(void)
            int B h;
            B h=1;
            cmp(a);B(B_h);cmp(b);
```

```
S ::= \{B.h=1; \}aBb\{imprime(B.s); \}
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c\{B.s=B.h*c.lex;\}
         void S(void)
            int B h, B s;
            B h=1;
            cmp(a); B_s = B(B_h); cmp(b);
```

```
S ::= \{B.h=1; \}aBb\{imprime(B.s); \}
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c\{B.s=B.h*c.lex;\}
         void S(void)
            int B h, B s;
            B h=1;
            cmp(a); B_s = B(B_h); cmp(b);
            imprime(B s);
```

```
S ::= {B.h=1;}aBb{imprime(B.s);}
       void S(void)
          int B h, B s;
          B_h=1;
          cmp(a);
          B s=B(B h);
          cmp(b);
          imprime(B.s);
```

```
Traducción descendente
B ::= a\{B_1.h=B.h+1;\}B_1\{B.s=B_1.s\}b
       c{B.s=B.h*c.lex;}
int B(int B h)
  int B1_h, B1_s, c_lex;
  if(entrada == a){
    cmp(a); B1 h=B h+1;
    B1 s=B(B1_h); cmp(b); return(B1_s);
   else if(entrada == c){
              cmp(c);return(B h*c lex);
          else error();
```

```
L ::= E'\n' {imprime(E.v);}

E ::= T {R.h=T.v;} R {E.v=R.v;}

R ::= +T {R<sub>1</sub>.h=R.h+T.v;} R<sub>1</sub> {R.v=R<sub>1</sub>.v;}

R ::= -T {R<sub>1</sub>.h=R.h-T.v;} R<sub>1</sub> {R.v=R<sub>1</sub>.v;}

R ::= λ {R.v=R.h;}

T ::= (E) {T.v=E.v;}

T ::= cte {T.v=cte.valex;}
```

Traducción ascendente

Utilización de analizadores ascendentes

Funcionamiento por reducciones

Problemas:

- Todas LL(1) y no todas LR(1)
- Tratamiento de atributos heredados
- Acciones intercaladas en consecuentes

Traducción ascendente

Acciones intercaladas en el consecuente

- Pasar acciones al final de un consecuente
- Convertir toda producción de la forma:

A ::=
$$\alpha\{\text{accion();}\}\beta$$

• En otras dos de la forma:

A ::=
$$\alpha X \beta$$

X ::= λ {accion();}

Traducción ascendente

Tratamiento de atributos heredados

• Las definiciones utilizadas son:

"con atributos por la izquierda"

- Se utiliza la idea de la pila de atributos
- El símbolo del que se hereda el atributo se

<u>encuentra en la pila</u>

Traducción ascendente

Tratamiento de atributos heredados

•Ejemplo: bool id, id

Traducción ascendente

Tratamiento de atributos heredados

- Problema: Localizar el símbolo del que se hereda
- Ejemplo:

```
S::= aAC {C.h=A.s;}
S::= bABC {C.h=A.s;}
C::= c {C.s=f(C.h);}
```

• Conseguir que el A y C estén siempre a la misma distancia...

Traducción ascendente

Tratamiento de atributos heredados

- Problema: Localizar el símbolo del que se hereda
- Ejemplo:

```
S::= aAC
{C.h=A.s;}
S::= bABC {C.h=A.s;}
C::= c {C.s=f(C.h);}
```

• Conseguir que el **valor de A.s** y **C** estén siempre a la misma distancia

Traducción ascendente

Tratamiento de atributos heredados

Conversión de atributos heredados en sintetizados

• Ejemplo:

```
D ::= L:T
T ::= integer | char
L ::= L, id | id
```

Traducción ascendente

Tratamiento de atributos heredados

- Conversión de atributos heredados en sintetizados
- Cambio en la gramática
- Ejemplo:

```
D ::= id, D | id:T
```