

认真总结了这十天遇到的问题和收获：

最开始的3天在下完android studio后，不知道是不是因为我电脑上下了linux虚拟机(专业需要)导致和android虚拟机冲突还是其他原因，写好程序后运行的过程中总是出现android虚拟机被killed情况，通过google和Stack Overflow找到了许多解决方案，众说纷纭，但是都没有效果，最后我选择了用自己手机做试验品，终于完成了自己的第一个hello world 程序。

后面的几天在看第一行代码，边看边学，但是因为负责运动会，没有抽出太多时间，然后在github上查找了todolist的源码，通过网上的教程import下来，但是又出现了问题，这一次在下载手机的过程中出了问题，搜解决方案，改各种gradle文件，但是也没有解决，一直报SSL connect error,没有太好的办法，我选择了先看懂源码，再自己模仿着写。

整体来讲，就是在遇见问题的过程中学习，学会了面向stackoverflow和google编程，还弄懂了android开发的框架（我自我感觉还未入android开发的门）感触最深的就是要自己实际操作，很多问题看别人的代码时不会出现，实际上做就会出问题，接下来，我先重装AS，然后先把第一行代码吃透，然后开始写自己的android代码。