# 网上书城

## 模块分析

* 用户模块
* 分类模块
* 图书模块
* 购物车模块
* 订单模块

## 功能分析

### 前台

* 用户模块
* 注册
* 激活
* 登录
* 退出
* 分类模块
* 查看所有分类
* 图书模块
* 查询所有图书
* 按照分类查询图书
* 查询图书详细（按 id 查询）
* 购物车模块
* 添加购物车条目
* 清空购物车条目
* 删除指定条目
* 我的购物车（按照用户查询购物车）
* 订单模块
* 生成订单
* 我的订单（按用户查询订单）
* 使用 id 查询订单
* 确认收货
* 付款功能（仅跳转到银行页面）
* 付款回调功能（只能由银行调用，表示用户已经付款成功！）

### 后台

* 管理员
* 登录
* 分类管理
* 添加分类
* 查看所有分类
* 删除分类
* 按 id 查询分类
* 修改分类
* 图书管理
* 查看所有图书
* 按 id 查询
* 删除图书
* 修改图书
* 添加图书（上传图片）
* 订单管理
* 查询所有订单
* 按状态查询订单
* 发货

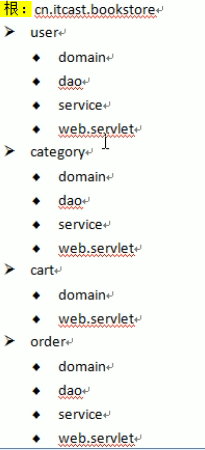
### 框架的搭建

* 导入 jar 包;



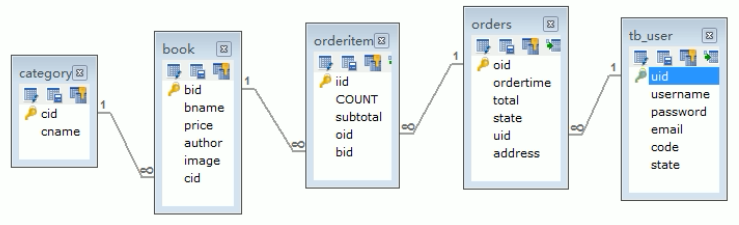
* 创建 package;

结构如下：





* 创建数据库表



## 用户模块

### 用户的相关类的创建

User

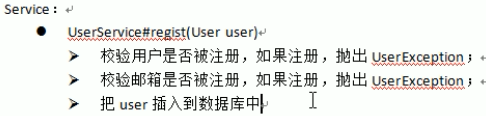
UserDao

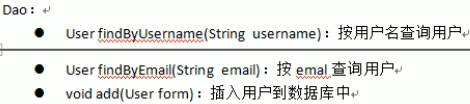
UserService

UserServlet

### 注册



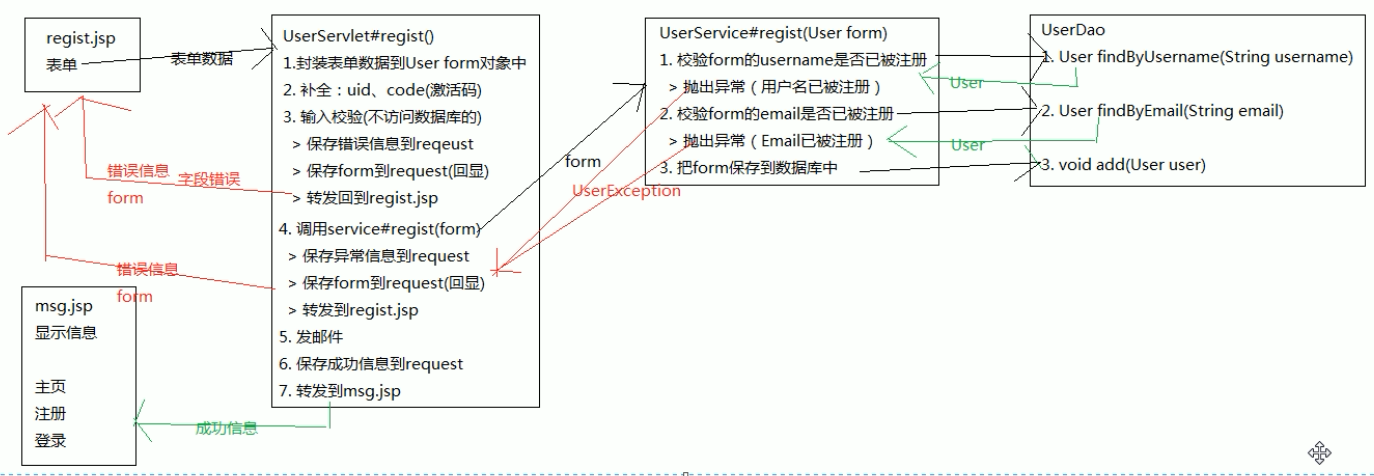




Servlet 功能扩展：（错误信息回显、发邮件）

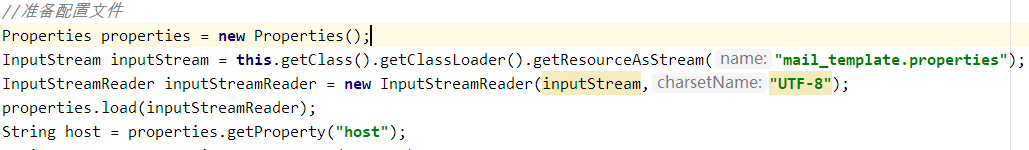


流程图：

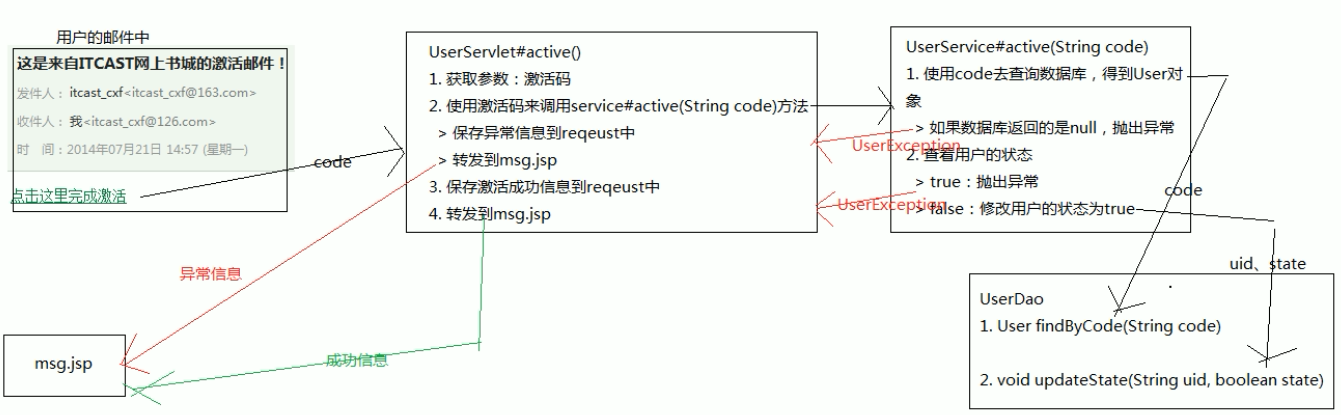


### 激活

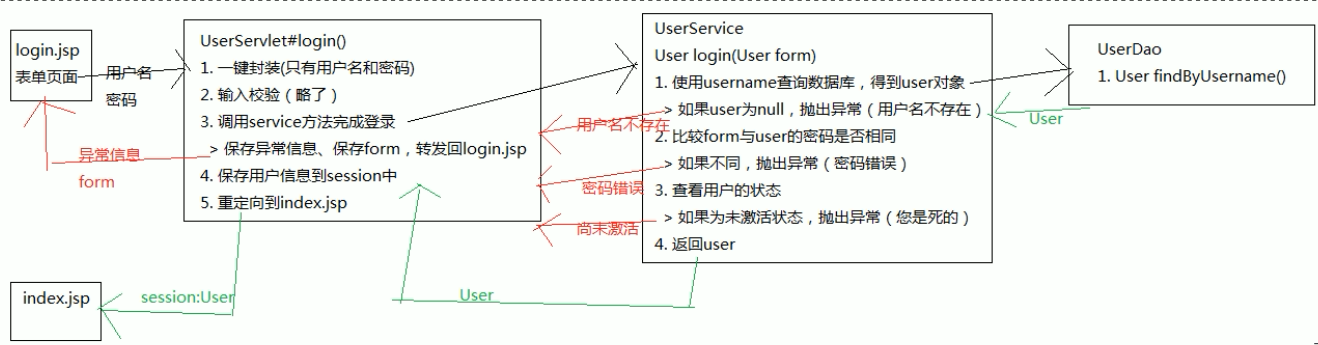
* 发邮件时解决 ,properties 文件的乱码



* 流程图



### 登录



### 退出

将 session 失效即可！

## 分类模块

* 创建邻域对象
* Domain -- Category
* Dao -- CategoryDao

\*- fingAll()

* Service -- CategoryService

\*- fingAll()

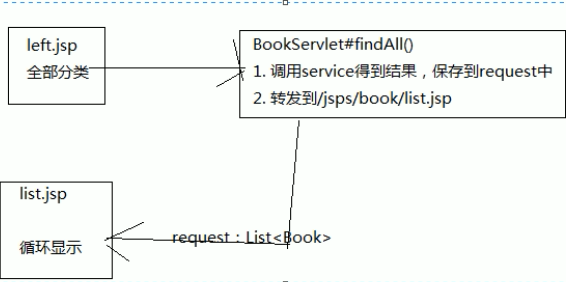
* Servlet -- Categoryervlet

\*- fingAll()

* 查询所有分类

## 图书模块

* 创建邻域对象
* Domain – Book
* Dao – BookDao
* Service – BookService
* Servlet – bookServlet
* 查询所有图书



* 查询图书明细

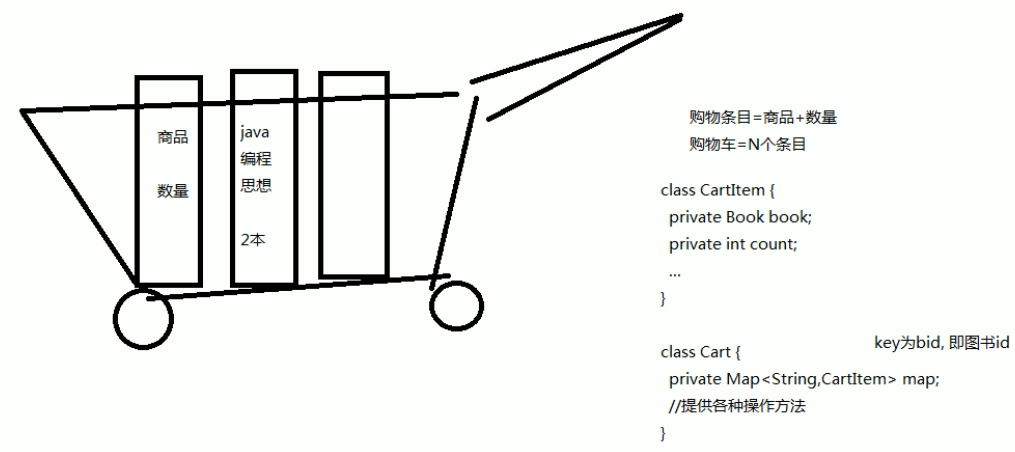
按 cid 查询图书。

## 购物车模块

### 实现方式

* 保存在 session 中；
* 保存在 cookie 中；
* 保存在数据库中；

### 分析



* 注意：

未登录用户不能使用购物车功能！

用户登录成功之后，就应该往 session 中存入一辆购物车！

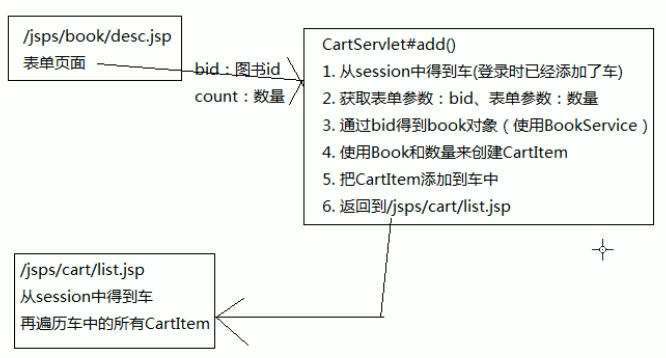
在用户退出时，同时将 session 中的购物车清除！

### 创建邻域对象

由于不涉及数据库操作，直接操作对象！

* Domain
* CartItem;
* Cart;
* Servlet

### 流程图



## 订单模块

### 创建邻域对象

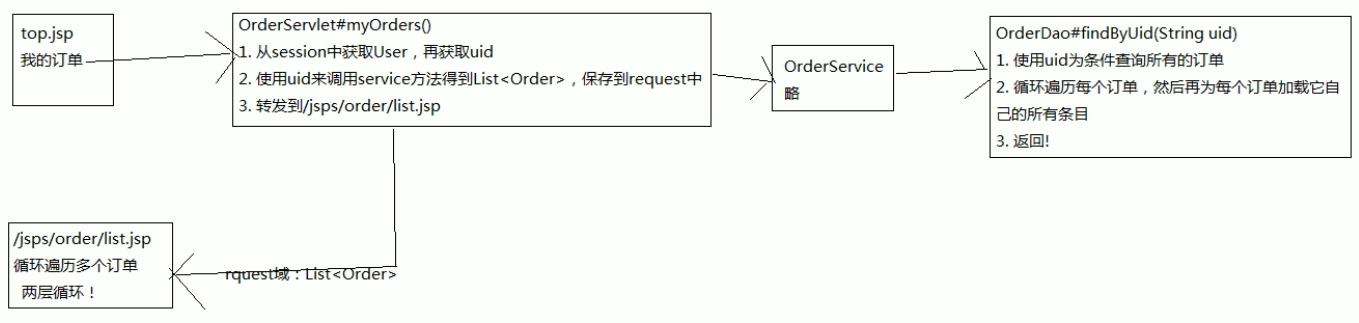
* Domain
* Order
* OrderItem
* Dao -- OrderDao
* Service – OrderService
* Servlet – orderServlet

### 生成订单

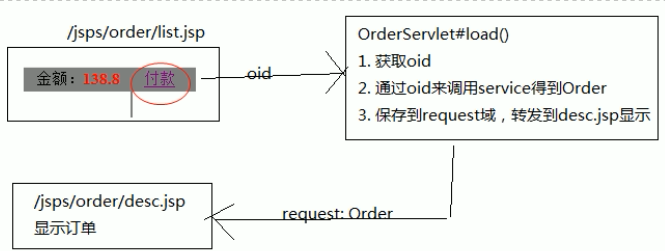
流程图：



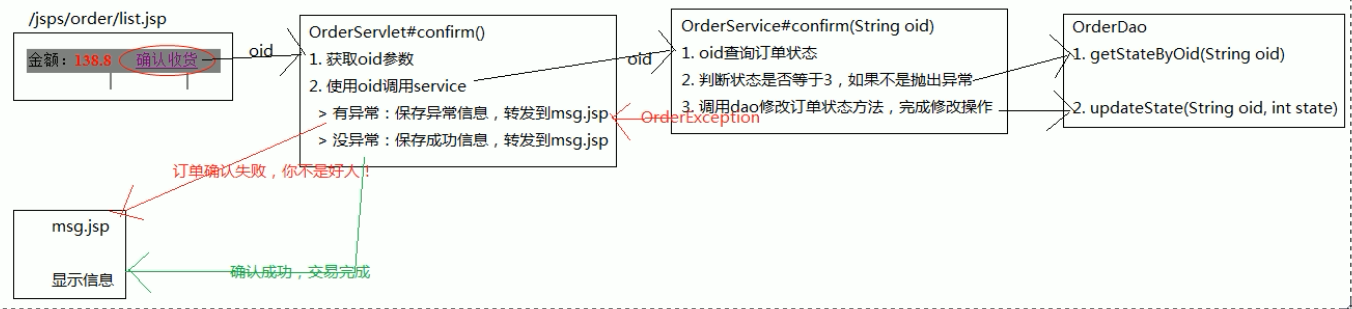
### 我的订单



### 加载并完成订单



### 确认收货



### 易宝支付

在线支付两种形态：

* 电商与银行直连

特点：

* 安全
* 没有手续费
* 但是不与小电商合作！
* 第三方支付平台
* 支付宝
* 易宝
* 财付通

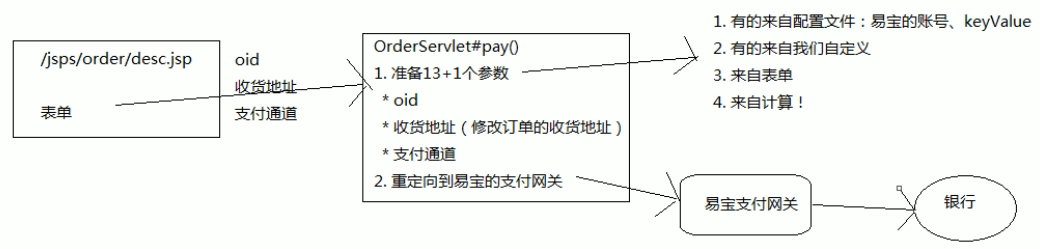
特点：

* 不安全；
* 收手续费（1%）；
* 可以与小电商合作！

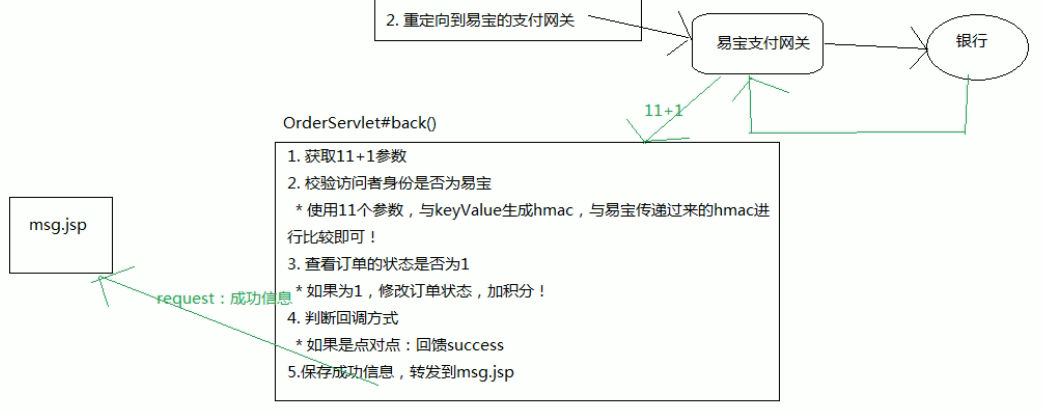
### 第三方支付平台使用注意事项

* 需要认证（开店资格、固定IP）；

### 支付流程图



支付回馈：



## 后台

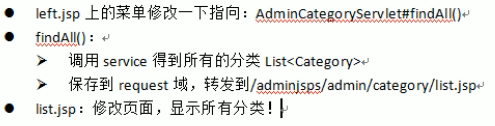
### 分类管理



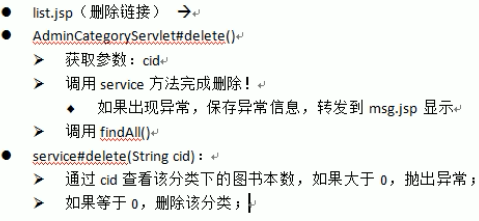
* 创建邻域对象



* 查询所有分类



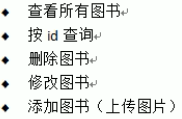
* 添加分类
* 删除分类



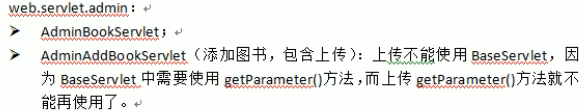
* 修改分类



### 图书管理



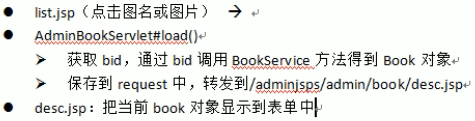
* 创建邻域对象



* 查询所有图书

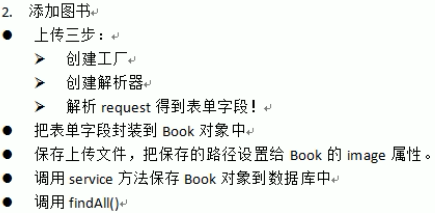


* 加载图书



* 添加图书





* 删除图书

