

GLFW安装

GLFW是一个专门针对OPENGL的C语音库，它提供了一些渲染物体所需要的最低限度接口，它允许用户创建OpenGL上下文，定义窗口参数以及处理用户输入。

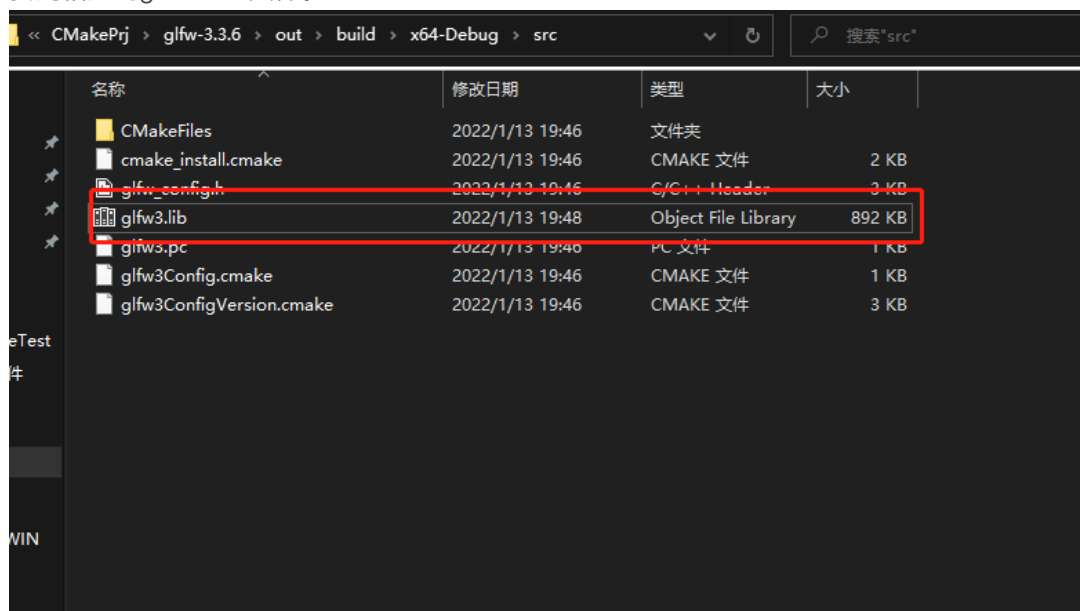
Windows10搭建OpenGL项目

先官网下载GLFW <https://www.glfw.org/download.html> 源代码。

Visual Studio 2019 上安装CMake。

☒ 用于 Windows 的 C++ CMake 工具

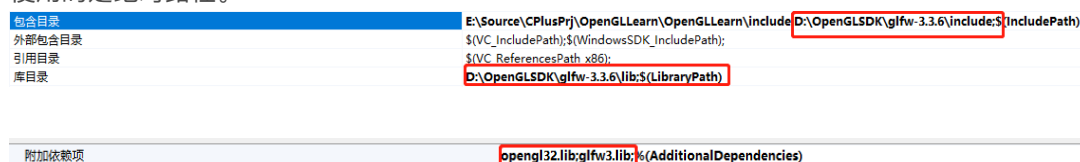
使用VS2019 导入 GLFW 源码包，VS2019自动识别为CMake项目，然后自动构建，构建之后找到相应的glfw3.lib 文件。



完成以上操作之后。

使用vs2019创建一个新的C++空项目。

在空项目中链接GLFW库(这里头文件和库的目录记得使用相对路径，这样方便项目拷贝)我这里使用的是绝对路径。



安装GLAD库，直接网上下载源码放到项目工程中。

到这里就完成了基本配置。