|  |  |
| --- | --- |
| **设计模式** | **一句话归纳** |
| 工厂模式（Factory） | 用户不需要关心过程中做了什么，只需要拿到结果就可以 |
| 单例模式（Singleton） | 任何时候拿到的实例都是同一个。 |
| 原型模式（Prototype） | 几乎一样的内容，最终得到的是不同的对象。 |
| 代理模式（Proxy） | 中介 |
| 委派模式（Delegate） | 将要执行的操作下发给其他的成员去执行。 |
| 策略模式（Strategy） | 实现同样结果的不同方案 |
| 模板模式（Template） | 流程标准化，自己实现定制。 |
| 适配器模式（Adapter） | 转换 |
| 装饰器模式（Decorator） | 增强被装饰的类 |