本文档中介绍的函数只支持在 Arduino 开发环境下使用,因为需要调用官方的驱动库。 该开发环境的搭建请参看文档《1 搭建开发环境》。

该文档基于程序运行流程说明主要函数的实现,目的是帮助用户理清思路,鼓励用户对程序进行完善,并开源给更多使用者。

单设备程序和网关设备程序有很大的相似性,本文档以单设备为例进行介绍,用户可举一反三理解网关设备的程序。

注意:在云端 esp8266 暂不支持网关形式配置,只支持单设备配置。

限于本人技术能力有限,程序难免有漏洞,忘用户批评指正。

第一部分: qiaqiaSingleDevESP8266.h 、qiaqiaSingleDevESP8266.cpp 中的函数

1. void sdInit()

该函数在 void setup{}中调用,配置必要的初始化参数,用户可根据情况添加自己的配置代码。sdInit()中一个重要操作是从设备 flash 中读取配置文件,该文件中的数据是启动之后实现 wifi 连接和 MQTT 连接的必要参数。

2. bool sdRun()

该函数在 void loop{}中调用,其功能为轮询检测设备本地 wifi 连接状态以及与远程服务器的连接状态。设备启动后会使用从配置文件中读取的信息自动连接,如果超时,就认为参数设置有误,需用户手动重新配置。此时,设备会进入 Access Point 模式 (调用 sdAPModeConfig())。配置同样有超时设置,如果超时,设备重启,仍使用先前的连接信息再次尝试连接,如此循环。

2.1 sdAckuseridSub()

如果设备连接本地及云端正常,就调用 sdAckuseridSub()向云端服务器订阅 ackuserid。 云端无应答信息。

2.2 sdAckuseridRegist()

该函数紧跟着 sdAckuseridSub()被调用,作用是向云端推送本设备基本信息。云端会有应答信息,其内容中有云端配置好的子设备信息。应答信息是 Json 格式编码的,用户应了解 Json,便于理解程序。调试设备时,可通过串口助手查看应答信息。

2.3 pClient->loop();

该函数是调用第三方 MQTT 驱动库函数,它会发送、接收组包好的 MQTT 协议信息 (topic+payload)。在本函数中有解包收到数据的回调函数 callback(),在 sdlnit()中已完成注

册 sdMQTTRecv()。

2.4 sdMQTTDataParse()

解包收到的数据包。根据数据包内容来决定程序运行哪种功能,会调用不同的解析函数,触发不同的操作,请用户阅读程序理解。

该函数的内容通常是响应云端的各种操作,例如重启设备、清除 wifi 等。其中,有些功能是由回调函数实现的,在这些回调函数中可放置用户应用程序。

3. int online() (网关设备使用)

该函数用于子设备向云端发送在线信息。通常由用户在应用程序中周期性调用,向云端表示设备还在线。

4. int sdValueChange()

该函数用于子设备向云端推送数据点信息。

5. int sdAck()

该函数通常与读回调函数配合使用。云端读子设备某个数据点信息,子设备需应答,就通过这个函数上传数据点信息到云端。

void sdAPModeConfig()

该函数在设备连接不上 wifi 和云端服务器时自动调用。此时设备进入 AP 模式,用户可从终端设备(PC 或手机)的浏览器访问(默认 IP:192.168.4.1)进入配置页面。配置完成后点击 OK 退出,设备会自动重启并使用最新的连接信息尝试建立连接。

7. xxxxDecode()

此类函数有多个,在 sdMQTTDataParse()函数中被调用,针对不同类型的数据包解析出不同数据并存储。

第二部分: MsgHandler.h 、MsgHandler.cpp 中的函数

xxxxEncode()

此类函数是对要发送的数据进行组包,主要是 MQTT 协议中的 topic 和 payload 部分。

topic 和 payload 中的内容是由恰恰云自定义的,具体介绍请参看文档《2_QQC_MQTT Protocol V1.0》。云端服务器也遵循此定义,所以不建议用户修改。

第三部分: PubSubClient.h、PubSubClient.cpp

第三方库文件,该函数库主要包括 MQTT 协议的驱动代码,包括与服务器建立连接、订阅信息、推送信息等操作。