ALP3 U14

Übungsgruppe: Qianli Wang und Nazar Sopiha

February 6, 2020

1 Aufgabe 92: Adjazenzlisten

Inspirieren durch Radixsort:

Dieser Algorithmus ist schon im Vergleich zum Radixsort vereinfacht, weil in allen Adjazenzlisten jede Kante gleiches i hat.

Wir können dann folgendes machen:

- 1. Verteile jedes j in jeder Adjazenzliste in 10 Fächern nach der letzten Ziffer
- 2. Füge Fach 0, 1, ..., 9 zu einer Liste zusammen.
- $3.\,$ Iterieren
m mal, wobei m
 die Anzahl von Bits von Maximum in der Adjazenzliste ist.

2 Aufgabe 93: Optimaler binärer Suchbaum

Vom Algorthmus erzeugte Tabelle:

```
function x = SolveLinearSystem(A, b)
    n = length(b);
    x = zeros(n, 1);
    y = zeros(n, 1);
    % decomposition of matrix, Doclittle' s Method
    for i = 1:1:n
        for j = 1:1:(i - 1)
            alpha = A(i, j);
            for k = 1:1:(j - 1)
                 alpha = alpha - A(i, k)*A(k, j);
        end
            A(i, j) = alpha/A(j, j);
        end
        for j = i:1:n
            alpha = A(i, j);
        for k = 1:1:(i - 1)
                 alpha = alpha - A(i, k)*A(k, j);
        end
        A(i, j) = alpha;
    end
        A(i, j) = alpha;
    end
    end
end

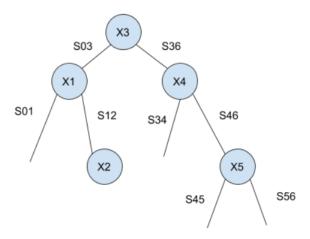
%    # L+U-I

%    find solution of Ly = b
for i = 1:1:n
        alpha = 0;
    for k = 1:1:i
        alpha = alpha + A(i, k)*y(k);
    end
        y(i) = b(i) - alpha;
end

%    find solution of Ux = y
for i = n:(-1):1
        alpha = 0;
    for k = (i + 1):1:n
        alpha = alpha + A(i, k)*x(k);
    end
    x(i) = (y(i) - alpha)/A(i, i);
end
end
```

Die Zwischenwerte im Algorithmus, also S_{ij} in der Tabelle bedeuten das Kosten des optimalen Suchbaums für Schlüssel im Intervall $x_i < x < x_j$. Die mittlere Suchzeit: $\frac{37}{20}$

Optimaler binärer Suchbaum:



3 Aufgabe 97: Zahlen mit Münzen

Wir nehmen an, dass man möglich weinige Münze bekommen sollte. Teilprobleme: A_k bedeutet die Liste von Münzen mit dem zu zahlenden Betrag k.

Randbedingung: $A_{M_i} = [M_i]$

```
coins= [1,2,5,10]
changeMoney(nums):
    dp = [inf] * nums
    dp[0] = 0

for i = 1 to ()nums - 1):
    for j 0 to length(coins):
        if(coins[j] <= nums):
            dp[i] = min(dp[i], dp[i - coins[j]] + 1)
        endif
    endfor
return dp[nums - 1]</pre>
```

Python Code sehen Sie unter: $https://github.com/qiaw99/WS2019-20/blob/master/DataStructure/U14/U14_97.py$