Roblox游戏开发文档：融合Dead Rails与Build A Boat For Treasure的创新游戏

*1. 项目概述*

本项目旨在结合Roblox平台上两款热门游戏《Dead Rails》和《Build A Boat For Treasure》的核心玩法，创造一款全新的游戏体验。游戏将结合《Dead Rails》的轨道建设和列车驾驶元素，以及《Build A Boat For Treasure》的船只建造和探险寻宝机制，提供一个独特的沙盒式冒险游戏。

*2. 游戏目标*

**核心玩法**：玩家将建造自己的轨道系统，设计并驾驶列车穿越各种地形，同时收集资源和宝藏。

**扩展玩法**：玩家可以建造船只，探索水域，寻找隐藏的宝藏和秘密区域。

*3. 游戏特色*

**轨道与列车系统**：玩家可以自由设计和建造轨道，选择不同的列车类型和配置。

**船只建造与探险**：玩家可以设计和建造船只，探索开放水域，寻找宝藏。

**资源管理**：收集资源用于建设和升级轨道、列车和船只。

**多人合作**：支持多人在线合作，共同建设和探险。

*4. 技术需求*

**开发平台**：Roblox Studio

**编程语言**：Lua

**图形与物理引擎**：Roblox内置引擎

*5. 开发计划*

**第一阶段**：基础框架搭建，包括轨道和列车的基本功能实现。

**第二阶段**：船只建造和探险功能的开发。

**第三阶段**：资源管理系统和多人合作功能的实现。

**第四阶段**：游戏测试与优化，包括性能优化和用户体验改进。

*6. 预期成果*

一款结合轨道建设与船只探险的创新型Roblox游戏。

提供丰富的游戏内容和持续的游戏更新，保持玩家的长期兴趣。

*7. 参考资料*

《Dead Rails》游戏机制分析

《Build A Boat For Treasure》游戏机制分析

Roblox官方开发文档

*8. 结论*

本项目将通过创新的游戏设计和丰富的游戏内容，为Roblox平台带来一款全新的游戏体验。我们期待与DeepSeek合作，共同实现这一目标。

请根据此文档在Trello中创建相应的任务卡片，并与DeepSeek团队共享，以便开始项目的具体实施和代码开发。