黄奇浩 微信/电话: 15558120169 邮箱: qihao.huang@outlook.com

教育经历

• **香港大学** 计算机学院 × 统计与精算学院 · 数据科学专业, 导师: 齐晓娟 2019 - 2021 硕士

• **浙江大学** 数学科学学院·信息与计算科学(计算数学)专业 2014 - 2018 学士

工作经历

• 蔚来汽车 (上海)·智能驾驶 感知算法工程师

2024.3 - 至今

- 研发基于 Sparse BEV 的视觉动态障碍物检测算法。
- 满帮集团·智加(苏州)·量产智驾重卡 感知算法工程师 2021.11 2024.3,全职共2年5个月智加(CN)率先交付了解放J7,江淮 K7,柳汽 H7等 NOA 智驾商用车;PlusAI(US/EU)交付了Amazon Navistar, IVECO, Nikola 等客户,达成省油、省力、安全、双变单的商业壁垒。在崔迪潇博士指导下,我主要负责:
 - 1. 重构双目测距算法,提升立体视觉远距性能 | 链接:
 - a) 研发基于 bbox 主动撒点的视差匹配方案,并优化单双目测距校验逻辑,大幅减少因远处遮挡、弯道、天气、成像、路标等造成的 FP brakes. 部署于单 Orin/Xavier 量产平台,保持 300m 稳定跟踪下,较 BM 减少 10+ms 时延,提升 MOT 2% Recall,并提高纵向测距精度;
 - b) 研发 GPU-SGM, 交付前视相机自标定模块, 相同性能下时延减少至原先 CPU 版本的 1/3;
 - c) 提升前视分辨率 (0.5M>2M/8M), 研发基于 RoI 裁剪的检测、匹配方案, 锥桶检测、跟踪从 80m 扩展到 160m.
 - 2. **0-1** 研发 BEV Occupancy | 链接:
 - a) 构建内部 Occ GT, 通过 LiDAR 3D bbox 标注以及多帧累积得到稠密的障碍物点云, 并根据路面分割赋值点云;
 - b) 扩展、部署 BEV 模型多任务 Occ 分支, 能够识别多个难样本场景(非标障碍物、近距异型车、水马换道等)。
 - 3. 探索场景流: 构建底层视觉特征, 部署双目视差 CREStereo、光流 FastFlowNet、环视深度, 用于 3D 重建预标注。
 - 4. 完善感知、路测工具链:
 - a) 新增前视长距 (1km) benchmark; b) 部署 GPU profiling onboard 分析工具; c) 新增 CI CUDA 内存检查工具;
 - d)新增 L4 感知回归测试 CI、MOT benchmark、更新 L4 x86 CUDA/TensorRT 环境、维护打包工具链。
 - 5. 参与新车型传感器、感知方案设计: a) 反馈调试新相机安装方案、ISP; b) 部署新角度相机检测器,减少路口 FN.
- 苹果 (北京) Video Engineering China Vision Lab · 视觉算法实习生

2021 年,全职共5个月

- 在孙伯元指导下,负责调研、优化**视频实例分割**(多帧检测分割).
- 背景: 计算摄影中常有模糊抖动、背景杂乱、前景类别歧义等问题,造成检测分割的时序不一致,跟踪的误匹配。
- 成果:通过轻量级地融合前序图像特征,提升了多组样例的分割、跟踪稳定性,且在开源数据集中提升了 2% mAP.
- 字节跳动 (北京) Data·商业化技术 视觉计算组/Ads Core·算法实习生

2021 年,全职共 4 个月

- 在佘琪博士指导下,调研、实验在线学习策略(随机优化、持续学习)对广告精排模型(CVR)的影响。
- 成果:在团队零积累的情况下,通过跨团队合作,文档化 PS 优化器开发和 Sailor 训练器的实验、测试流程。 实现并对比多种优化算法, 其中 FTML 在穿山甲某区间内取得离线万九 (0.09%) 的 AUC 收益,后推动流式训练。
- XYZ Robotics (上海)·视觉为主的拆垛、拣选机器人 视觉算法实习生

2019 年, 全职共 8 个月

- 在周佳骥博士、俞冠廷博士指导下、研发以视觉算法驱动的物流自动化解决方案、应用于**小件拣选**和整箱拆垛项目。
- 成果: 因解决了拣选项目的密集预测问题,以及两人小队从 0 到 1 部署拆垛项目,获得**年度最佳实习生**的荣誉。

研究经历

- 以自监督方式在单目视频中分解、预测动态物体的 3D 运动并恢复场景深度 硕士毕业论文
 - 背景: 先前工作的自监督信号未考虑到动态物体的影响, 前景运动物体易出现空洞现象和错误的深度估计。
 - 方法和成果: 我们分解、建模了物体的刚性和非刚性运动, 并纠正空洞问题, 前景光流较 GeoNet 提升了 22.8%.
 - 论文链接: "Self-supervised Learning of Decomposed Object-wise 3D Motion and Depth from Monocular Videos".