# 关羽（利刃类SS）

关键词：**冲锋、斩杀、狂暴、近战**

#### 普通攻击

* 1. 偃月刀：12距离内有可攻击的敌方时，消耗3发子弹，挥砍对前方扇形区域(110°，半径12，穿墙)，造成1000%攻击伤害

* 1. 青龙弈：无法使用偃月刀时，消耗3发子弹，发射一枚穿透子弹，对目标和沿途单位造成1000%攻击伤害

机制表现：

* 1. 偃月刀：一把青龙偃月刀在坦克身前横挥出扇形的区域

* 1. 青龙弈：一枚青龙偃月刀外形的大子弹，※跟墙的碰撞体积要做的较小

同步要求：

* 1. 偃月刀特效、青龙弈子弹

#### 技能1：千里单骑

* 1. 2.5秒未受到伤害，进入移速提升20%状态，受到伤害后脱离状态~~(该技能在脱战状态移速加成为40%)~~

* 1. (关羽因自身技能)移速每提升1%，坦克伤害提升1%

* 1. 进入千里单骑状态时回血10%、获得1层护心镜

* 1. 护心镜：抵挡1次伤害，最大抵挡值为30%\*最大生命，不可叠加；

**·**若所受伤害≤抵挡值，则移除护心镜且不会脱离千里单骑状态，若所受伤害＞抵挡值，则移除 护心镜并按{所受伤害-抵挡值}掉血，会脱离千里单骑状态

机制表现：

* 1. 进入千里单骑状态：在坦克身上播放一个(马形)特效

* 1. 千里单骑加速：坦克后面出现尾焰特效(身后两侧)

* 1. 护心镜：坦克身前出现一面金色小盾牌，受击后破碎消失

同步要求：

* 1. 同步尾焰特效

#### 技能2：武圣

* 1. 每①击杀1个目标 或②偃月刀攻击3次 ，为自身积攒1层武魂，两种叠加方式相互独立

* 1. 武魂到5层后进入武圣(狂暴)状态，获得1层护心镜，移速提升10%，免疫控制，持续5秒

* 1. 武圣期间偃月刀伤害区域变大(换子弹，角度变为110°→220°→360°)，青龙弈变多(换子弹，1枚→3枚，每颗子弹间隔60度)

* 1. 武圣期间可继续积攒武魂，达到满层后刷新武圣持续时间

机制表现：

* 1. 武魂：显示在血条右侧，图标+数字形式

* 1. 武圣：红色赛亚人的特效包裹住坦克

* 1. 武圣加速：坦克后面出现尾焰特效(正身后侧)

同步要求：

* 1. 武圣的特效，武圣加速尾焰

#### 技能3：过关斩将

* 1. 每冷却5秒后进入蓄力状态(照常普攻)，蓄力3秒后若15距离内有目标，则0.5秒后对前方圆形区域(半径20)造成3000%攻击伤害

* 1. 蓄力状态每移动10距离，使用过关斩将时获得1层武魂(上限3层)

* 1. 蓄力状态无持续时间上限，只有范围内有可攻击目标时才释放

* 1. 释放完技能后才进冷却，冷却完成再进入蓄力状态

机制表现：

* 1. 进入蓄力：坦克移动时，会在地面留下刀痕(3秒后消失)

* 1. 蓄力-武魂：每移动一定距离，在地面留下一个武魂标记(5秒后消失)

* 1. 技能释放：坦克身上出现一个人形虚影，跃起对前方区域造成大范围打击

同步要求：

* 1. 蓄力移动时的刀痕

* 1. 技能释放特效

#### 技能4：单刀赴会

* 1. 偃月刀每攻击3次，下一次变为超级偃月刀

* 1. 超级偃月刀击中3个以上目标时，额外进行一次超级偃月刀攻击(该次超级偃月刀完成后，不会重复触发)

* 1. 超级偃月刀是换子弹，伤害更高半径更长，且会受到武圣状态角度加宽的影响

机制表现：

* 1. 换颜色不同子弹

同步要求：

* 1. 超级偃月刀特效

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **阶数** | **技能名** | **效果** |
| 普攻 | 偃月刀  青龙弈 | 对前方110°、12码范围的目标，造成1000%伤害  发射一枚穿透子弹，对击中目标造成1000%伤害 |
| 0阶 | 千里单骑I | 2.5秒未收到伤害，进入移速提升20%状态，受到伤害后脱离状态  移速每提升1%，坦克伤害提升1% |
| 1阶 | 武圣I | 每击杀1个目标或偃月刀攻击3次 ，增加1层武魂，5层后进入武圣状态，移速提升10%并免控  偃月刀范围提升至220°，伤害提升；青龙弈变为3道，伤害提升 |
| 2阶 | 过关斩将I | 每7秒可进入蓄力状态，3秒后若15距离内有目标，则0.5秒后对大范围扇形区域造成3000%攻击伤害  蓄力状态每移动10码，则攻击时获得1层武魂，上限2层 |
| 3阶 | 单刀赴会I | 偃月刀每攻击4次，下一次变为超级偃月刀，伤害和半径提升  超级偃月刀击中5个以上目标时，额外进行一次加强偃月刀攻击 |
| 4阶 | 千里单骑II | 进入千里单骑时，立即为自身恢复10%生命  千里单骑移速加成提升至25% |
| 5阶 | 过关斩将II | 范围伤害提升至6000%，  蓄力状态每移动9码，则攻击时获得1层武魂，上限3层 |
| 6阶 | 单刀赴会II | 超级偃月刀伤害与提升  超级偃月刀击中3个以上目标时，额外进行一次加强偃月刀攻击 |
| 7阶 | 千里单骑III | 进入千里单骑时，立刻为自身附加一层护心镜  千里单骑移速加成提升至30% |
| 8阶 | 过关斩将III | 范围伤害提升至9000%，  蓄力状态每移动8码，则攻击时获得1层武魂，上限4层 |
| 9阶 | 单刀赴会III | 偃月刀每攻击3次，下一次即为超级偃月刀  超级偃月刀击中3个以上目标时，额外进行一次加强偃月刀攻击 |
| 10阶 | 武圣II | 移速提升30%并免控，进入武圣时立刻为自身附加一层护心镜  偃月刀范围提升至360°，伤害提升；3道青龙弈，伤害提升 |

备注：

同期世界Boss：寒冰船

同期世界Boss词缀：磁场、召唤近战怪

#### 皮肤能力：武圣之怒

* 1. 出战时坦克攻击提升10%（已有，通用逻辑）

* 1. 武圣状态偃月刀伤害提升，表现变化(冒火)，武圣状态持续时间延长至7秒

机制表现：

* 1. 换子弹特效

同步要求：

* 1. 皮肤模型、子弹特效

#### PVP

普攻

* 1. 偃月刀：10距离内有可攻击的敌方时，消耗2发子弹，劈砍对前方扇形区域，造成400%范围伤害(瞬发，难躲避)

* 1. 青龙弈：无法使用偃月刀时，消耗2发子弹，发射一枚穿透子弹，造成300%攻击伤害(飞行速度中，飞行距离远)

* 1. 基础移速：7.5

基础技能

* 1. 2秒未收到伤害，进入移速提升30%状态，受到伤害后脱离状态

天赋技能

* 1. 每移动30距离，下一次偃月刀伤害提升200%，附带1秒眩晕和25%移速降低持续5秒

表现：

* 1. 移速提升：武圣加速尾焰

* 1. 下一击强化：武圣的周身特效

军团战模式拆分基础技能与天赋技能，血战/对决/宝石模式，初始即获得两个技能

#### 擂台

同步要求：

* 1. 同步子弹，技能效果

#### 子弹+1buff

* 1. 主炮子弹+1效果，偃月刀、青龙弈变色：绿色(基础)，橙色(+1)，黄色(+2)，金色(+3)，黑色(+4)

* 1. 加强偃月刀、皮肤加强偃月刀变色：红色(基础)

* 1. 参考刀锋坦克子弹+1效果