

P1725 琪露诺

题目描述

在幻想乡，琪露诺是以笨蛋闻名的冰之妖精。

某一天，琪露诺又在玩速冻青蛙，就是用冰把青蛙瞬间冻起来。但是这只青蛙比以往的要聪明许多，在琪露诺来之前就已经跑到了河的对岸。于是琪露诺决定到河岸去追青蛙。

小河可以看作一系列格子依次编号为 0 到 N ，琪露诺只能从编号小的格子移动到编号大的格子。而且琪露诺按照一种特殊的方式进行移动，当她在格子 i 时，她只移动到区间 $[i + L, i + R]$ 中的任意一格。你问为什么她这么移动，这还不简单，因为她是笨蛋啊。

每一个格子都有一个冰冻指数 A_i ，编号为 0 的格子冰冻指数为 0 。当琪露诺停留在那一格时就可以得到那一格的冰冻指数 A_i 。琪露诺希望能够在到达对岸时，获取最大的冰冻指数，这样她才能狠狠地教训那只青蛙。

但是由于她实在是太笨了，所以她决定拜托你帮她决定怎样前进。

开始时，琪露诺在编号 0 的格子上，只要她下一步的位置编号大于 N 就算到达对岸。

输入格式

第一行三个正整数 N, L, R 。

第二行共 $N + 1$ 个整数，第 i 个数表示编号为 $i - 1$ 的格子的冰冻指数 A_{i-1} 。

输出格式

一个整数，表示最大冰冻指数。

输入输出样例 #1

输入 #1

```
5 2 3
0 12 3 11 7 -2
```

输出 #1

```
11
```

说明/提示

对于 60% 的数据， $N \leq 10^4$ 。

对于 100% 的数据， $N \leq 2 \times 10^5$ ， $-10^3 \leq A_i \leq 10^3$ ， $1 \leq L \leq R \leq N$ 。数据保证最终答案不超过 $2^{31} - 1$ 。