OS-lec9-exercise

张盛豪计 41 2014011450

2017-03-24 21:53:35

Lec9 练习题

1. 物理页帧数量为 3, 且初始时没有对应的虚拟页。虚拟页访问序列为 0,1,2,0,1,3,0,3,1,0,3, 请问采用最优置换算法的缺页次数为 (4)

最优置换算法:置换未来最长时间不访问的页面。

时间	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
物理页帧	0	1	2	0	1	3	0	3	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1		1	1	1	1	1	1	1	1	1
2			2	2	2	3	3	3	3	3
缺页?	缺页	缺页	缺页			缺页				
						2->3				

缺页次数为 4 次

2. 物理页帧数量为 3, 且初始时没有对应的虚拟页。虚拟页访问序列为 0,1,2,0,1,3,0,3,1,0,3, 请问采用 FIFO 置换算法的缺页次数为 (6)

时间	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
物理页帧	0	1	2	0	1	3	0	3	1	0
0	0	0	0	0	0	3	3	3	3	3
1		1	1	1	1	1	0	0	0	0
2			2	2	2	2	2	2	1	1
缺页?	缺页	缺页	缺页			缺页	缺页		缺页	
						0->3	1->0		2->1	

缺页 6 次

3. 物理页帧数量为 4, 且初始时没有对应的虚拟页。虚拟页访问序列为 0,3,2,0,1,3,4,3,1,0,3,2,1,3,4,请问 采用 CLOCK 置换算法 (用 1 个 bit 表示存在时间)的缺页次数为 (9)

缺页次数 9

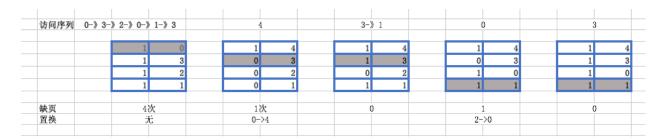


Figure 1: 题 3Clock 算法 1

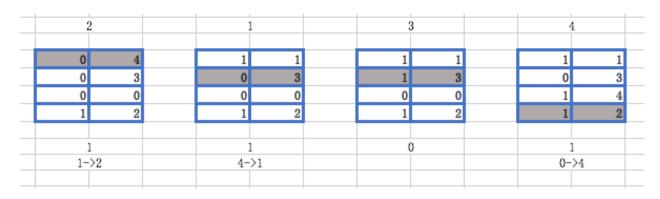


Figure 2: 题 3Clock 算法 2

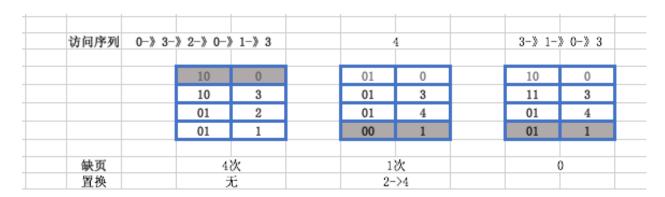


Figure 3: 题 4-1

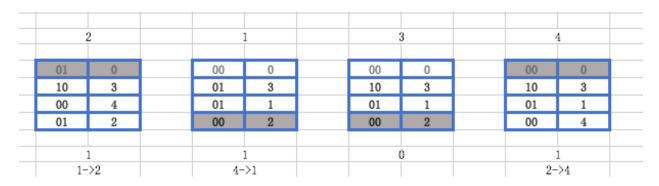


Figure 4: 题 4-2

4. 物理页帧数量为 4, 且初始时没有对应的虚拟页。虚拟页访问序列为 0,3,2,0,1,3,4,3,1,0,3,2,1,3,4,请问 采用 CLOCK 置换算法(用 2 个关联, bit 表示存在时间,可以表示 4,)的缺页次数为 ()

缺页次数为 8

5. (spoc) 根据你的学号 mod 4 的结果值,确定选择四种页面置换算法 (0: LRU 置换算法,1: 改进的 clock 页置换算法,2: 工作集页置换算法,3: 缺页率置换算法) 中的一种来设计一个应用程序 (可基于 python,ruby, C, C++, LISP 等) 模拟实现,并给出测试用例和测试结果。请参考如 python 代码或独自实现。

工作集页置换算法

```
# coding: utf-8
# ! /usr/bin/env python
# 工作集页面置换算法
# 访存页面链表
work_list = []
# 工作集
work_set = set(work_list)
# 窗口大小
t = 4
def access(page):
   访问页面函数,针对每一个页,进行工作集的更新,访存链表的更新,页面置换
   :param page:
   :return:
   0.00
   global work_set
   global work_list
   # 是否出现页缺失
   miss = False
   if page in work_set:
      # 当前页面在工作集中,表示命中
      print "命中页面"
   else:
      miss = True
      print "页缺失"
   work_list.append(page)
   # 删除第一个页面
   first = work_list[0]
   if len(work_list) > t:
      # 已经超出工作集,去除列表首页
      del work_list[0]
   work_set = set(work_list)
   if first not in work_set:
      print 'page %s 换出' % first
      print "page %s 换入" % page
   print "当前访存链表:", work_list
   print "当前工作集:", work_set
```

```
def access_pages(pages, input_work_list):
   global work_set
   global work_list
   work_list = input_work_list
   work_set = set(input_work_list)
   print "页面访问顺序为:", pages
   print "初始工作集:", work_set
   print "初始访问列表:", work_list
   pages = pages.split(',')
   count = 0
   for i in pages:
       count += 1
       print 'Page ', count, i,
       access(i)
       print ''
   # 访问完成之后清空
   work_list = \Gamma
   work_set = set(work_list)
if __name__ == '__main__':
   print "这是一个工作集置换算法的简单实现"
   loa = '''
   t = 4
   test_pages = "c,c,d,b,c,e,c,e,a,d"
   test_work_str = "e,d,a"
   print "课件中测试集:", log
   t = input("窗口大小t=")
   assert (int(t) > 0)
   # 访问页面顺序
   test_pages = raw_input('测试页面顺序(以,隔开,如e,d,a,c,c) test_pages=')
   test_work_str = raw_input('此前访问的t个页面顺序为(如e,d,a)test_work_str=')
   test_work_list = test_work_str.split(',')
   print test_work_list
   assert (len(test_work_list) <= t)</pre>
   # test_pages = "e,d,a,c,c,d,b,c,e,c,e,a,d"
   access_pages(test_pages, test_work_list)
```

测试用例使用课本中的访问顺序

```
页面访问顺序为: c,c,d,b,c,e,c,e,a,d
初始工作集: set(['a', 'e', 'd'])
初始访问列表: ['e', 'd', 'a']
Page 1 c 页缺失
page c 换入
当前访存链表: ['e', 'd', 'a', 'c']
当前工作集: set(['a', 'c', 'e', 'd'])

Page 2 c 命中页面
page e 换出
当前访存链表: ['d', 'a', 'c', 'c']
当前工作集: set(['a', 'c', 'c']
```

Page 3 d 命中页面 当前访存链表: ['a', 'c', 'c', 'd'] 当前工作集: set(['a', 'c', 'd'])

Page 4 b 页缺失 page a 换出 page b 换入

当前访存链表: ['c', 'c', 'd', 'b'] 当前工作集: set(['c', 'b', 'd'])

Page 5 c 命中页面

当前访存链表: ['c', 'd', 'b', 'c'] 当前工作集: set(['c', 'b', 'd'])

Page 6 e 页缺失 page e 换入 当前访存链表: ['d', 'b', 'c', 'e'] 当前工作集: set(['c', 'b', 'e', 'd'])

Page 7 c 命中页面 page d 换出

当前访存链表: ['b', 'c', 'e', 'c'] 当前工作集: set(['c', 'b', 'e'])

Page 8 e 命中页面 page b 换出 当前访存链表: ['c', 'e', 'c', 'e'] 当前工作集: set(['c', 'e'])

Page 9 a 页缺失 page a 换入 当前访存链表: ['e'. 'c'.

当前访存链表: ['e', 'c', 'e', 'a'] 当前工作集: set(['a', 'c', 'e'])

Page 10 d 页缺失 page d 换入

当前访存链表: ['c', 'e', 'a', 'd'] 当前工作集: set(['a', 'c', 'e', 'd'])

6. 请判断 OPT、LRU、FIFO、Clock 和 LFU 等各页面置换算法是否存在 Belady 现象? 如果存在,给出实例;如果不存在,给出证明。

FIFO: 存在 Belady 现象, 例子

物理页面增加,缺失数次数反而升高,出现了 Belady 现象

LRU: 不存在 Belady 现象

证明:对于确定的页面访问序列 PagesList,设其分配的物理页面数为 n, 当访问 PagesList[i] 页面时发生了缺页 (易知 i>n),即页面 PagesList[i] 不在页面 i-n 到 i-1 这 n 个页面中,进而发生了缺页异常,而加大 n 至 n1, PagesList[i] 有可能在 i-n1 至 i-1 这 n1 个页面中,也可能不在,前者此时不会发生缺页异常,后者仍然会发生,但无论如何,分配的物理页面数增加时,其缺页数可能持平,也可能减少,但不可能增加。

			物理页帧数为3, 缺失9次									
时间	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
物理页帧	3	2	1	0	3	2	4	3	2	1	0	4
0	3	2	1	0	3	2	4	4	4	1	0	0
1		3	2	1	0	3	2	2	2	4	1	1
2			3	2	1	0	3	3	3	2	4	4
缺页?	缺页	缺页	缺页	缺页	缺页	缺页	缺页			缺页	缺页	
				物理员	「帧数为	54,缺〕	页10次					
				1X-E)								
时间	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ⅆ理页帧	3	2	1	0	3	2	4	3	2	1	0	4
0	3	2	1	0	0	0	4	3	2	1	0	4
1		3	2	1	1	1	0	4	3	2	1	0
2			3	2	2	2	1	0	4	3	2	1
3				3	3	3	2	1	0	4	3	2
缺页?	缺页	缺页	缺页	缺页			缺页	缺页	缺页	缺页	缺页	缺页

Figure 5: FIFO 算法

OPT: 不存在 Belady 现象

LFU,Clock: 不存在 Belady 现象

实际上,堆栈式页面置换算法都不会产生 Belady 现象,LRU,0PT, LFU,Clock 均属于堆栈式页面置换算法,在堆栈式页面置换算法中,页面优先级的分配是独立于页面帧数的,对于堆栈式页面置换算法,分配的物理页面帧数增加时可以使得其缺页数减少,而 FIFO 这类算法,其替换页面的优先级决定于其分配的物理页面帧数,因此在这种情况下可能会出现 Belady 现象,而堆栈式算法则不会出现这样的状况。

参考资料:

- Efficient (stack) algorithms for analysis of write-back and sector memories [http://www.eecs.berkeley.edu/Pubs/Tech 87-358.pdf section 1.3]
- Principles of Computer Operating Systemm Stack Page Replacement Policies [http://cseweb.ucsd.edu/classes/sp02/cse12