AOP面向切面编程是对面向对象编程的补充，是一种横切技术；解耦、增加可维护性、提高代码重用率

Spring提供了两种方式来生成代理对象，JDKProxy和Cglib; 默认策略是如果目标类是接口，使用JDK自身的东方台代理，否则使用Cglib来生成代理；由AopProxyFactory根据AdviseSupport对象的配置来决定； Cglib是基于字节码技术的，使用的是ASM；ASM是一个java字节码操纵框架，能够被用来动态生成类或者增强已有类功能

1.spring术语

**通知(Advice)**：定义了切面何时使用；除了描述切面要完成的工作，还解决了何时执行这个工作的问题；（应用在某个方法之前? 之后？之前和之后？还是旨在方法抛出异常时调用）

* 前置通知(before):在目标方法调用之前被调用
* 后置通知(after):在目标方法调用之后调用，不会关心输出结果
* 返回通知(after-returning)：在目标方法执行成功之后调用通知
* 异常通知(After-throwing)：在目标方法抛出异常后调用通知
* 环绕通知(Around):通知包裹了被通知的方法，在被通知的方法调用之前和调用之后执行自定义行为

连接点(Join point):在应用执行过程中能够插入切面的一个点