# QueryPlan

Join一般有Hash Join、Merge Sort Join、Tale Lookup Join,而聚合一般也分为Hash Aggregate和 Stream Aggregate,而扫描也会根据索引的有无分为Index Scan和Table Scan。根据这些不同,理 论上 select t1.a, count(\*), avg(t1.b) from t1 left outer join t2 on t1.a=t2.a group by t1.a 的Query Plan有 $2^3 \times 3$ 种情况,不同的Join和聚合算法,两个表不同的扫描方法。然而可以根据这条SQL语句的特点,重写为更简单的等价语句,去掉一些可能性。

考虑到这是一个**左外连接**,那么我们可以根据外表 t2.b 的唯一性来做一些逻辑优化。

# t2.a唯一

```
select t1.a, count(*), avg(t1.b) from t1 left outer join t2 on t1.a=t2.a group by t1.a
```

上面的**SQL**含义为选择表 t1 和 t2 找到 t1.a 和 t2.a 相同的记录并保留 t1.a 在 t2.a 中没有的记录,然后算出根据 t1.a 做聚合,算出 t1.a 相同的记录数和 t1.a 相同时 t1.b 的平均值。

当 t2.a 唯一时, 最终的结果与 t2 的记录无关, 所以可以消去左外连接语句, 重写为下面的SQL语句:

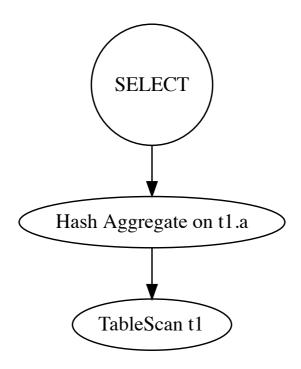
```
select t1.a, count(*), avg(t1.b) from t1 group by t1.a
```

那么这条语句的操作子就只有聚合操作了。可以根据 t1.a 的有无索引(btree索引)来划分不同情况。

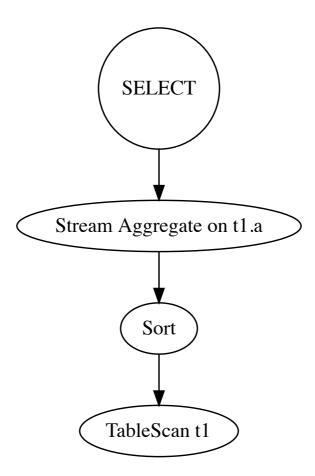
## 执行计划

## t1.a中没有索引

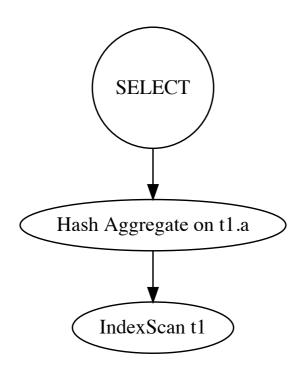
Hash聚合



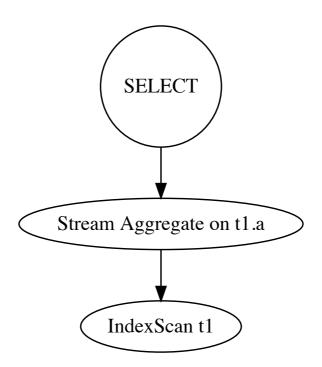
## Stream聚合



t1.a上有btree索引 hash聚合



### Stream聚合



# t2.a不唯一

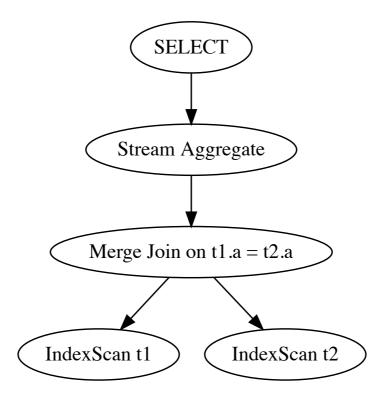
t2.a 不唯一的时候,投影中的 count(\*) 就会收到 t2.a 中符合**Join**条件 t2.a 相同值个数的影响,所以无法消去左外连接。

依然可以根据两个表上是不是有索引来分情况讨论它们的执行计划(为了简化讨论我们不考虑两个表中a字段索引一个有一个没有的情况,只考虑全部有或全部没有的情况,并且索引只考虑有序的btree索引,不考虑hash索引)。

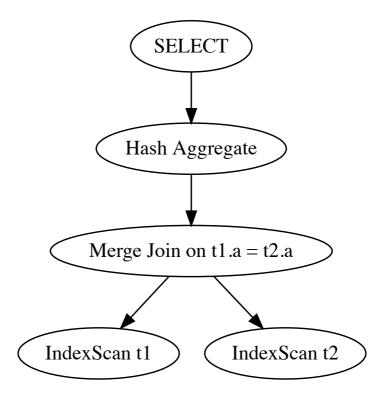
## 有索引时

在有索引的时候,Join算法就可以线性执行,所以不考虑Hash Join的情况。

### Stream聚合



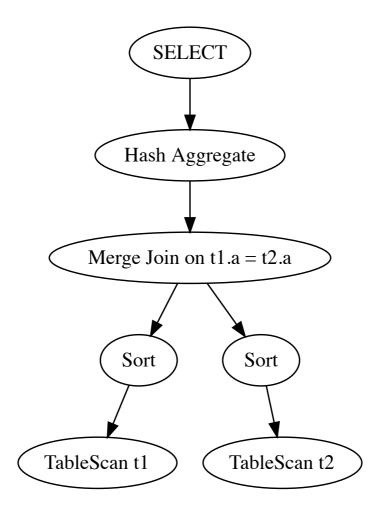
## Hash聚合



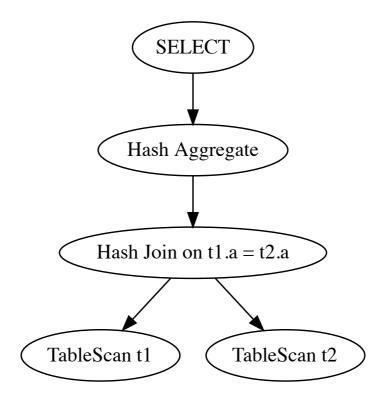
# 没有索引

## hash聚合

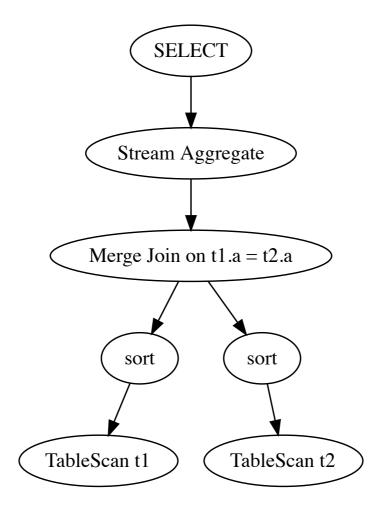
sort merge join



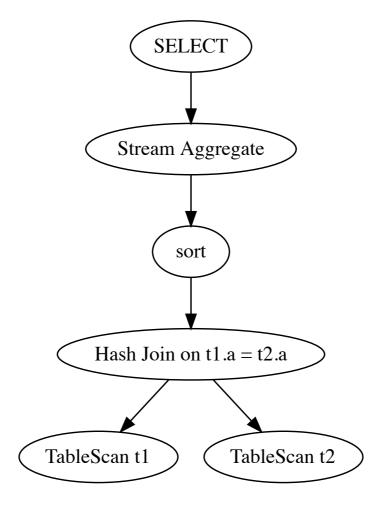
### **Hash Join**



# stream聚合 sort merge join



## hash join



## t1.a不同数据分布的影响

## 聚合

#### 有索引时

有索引后,数据自身有序,并且理论上不需要额外的磁盘IO。

#### Hash聚合

**Hash聚合**时需要再内存里临时建立Hash表来存储聚合的中间结果,并且Hash表的大小与**组数**成正比,**组数**指聚合的字段不同值的数量,**组数**与记录行数和数据分布有关,数据分布的越均匀,**组数**越多,Hash表越大,空间复杂度越大;**组数**越少,Hash表越小,空间复杂度越低。

#### Stream聚合

如果 t1.a 字段上有btree索引,所以**Stream聚合**可以直接聚合而不需要从磁盘里面读出表数据后再额外的排序,计算复杂度为O(n),n是 t1 中记录的行数。由于**Stream聚合**直接扫描运算即可,所以t1.a 的数据分布不会影响查询的性能。

#### 没有索引时

没有索引时,需要从磁盘里面读入数据,磁盘IO消耗与记录行数成正比。

#### Hash聚合

同有索引时不同数据分布对Hash聚合的影响一样。

#### Stream聚合

t1.a 字段上没有索引,所以Stream聚合需要先对数据排序,然后再进行聚合,排序复杂度为nlog(n)

,聚合复杂度为O(n),n是 t1 中记录的行数。排序和**Stream**聚合都与数据分布无关,所以 t1.a 的数据分布不会影响查询的性能。

## Join

t1.a 的不同数据分布对连接操作的影响与聚合操作的影响类似,不再赘述。

## 总结

	有索引		无索引	
	Hash聚合	Stream聚合	Hash聚合	Stream聚合
时间复杂度	O(N)	O(N)	O(N)	O(Nlog(N))
空间复杂度	O(M)	O(1)	O(M)	O(1)原地归并
Ю	None	None	O(N)	O(N)

注: N为记录**行数**; M为**组数**。

在聚合的时候,Hash聚合需要建立hash表的初始化**常数时间**,所以在数据量小的情况下**Stream聚合**比 **Hash聚合**时间效率更优。