信息化战争在俄乌冲突中的体现

信息化战争是在信息技术高度发展以及信息时代核威慑条件下产生的一种新的战争形态，依赖于信息资源并考验了交战方对信息资源的利用，包括了陆、海、空、天、电等全维空间，实现了多军兵种的一体化。

信息化战争依托网络化信息系统，大量地运用了具有信息技术、新材料技术、新能源技术、生物技术、航天技术、海洋技术等当代高新技术水平的常规的武器装备，并采取相应的作战方法，在局部地区进行的，目的手段规模均较有限的战争。在俄乌冲突的第一阶段，俄军利用电子信息在空袭作战及防空反导作战中取得了成功，但同时也因为后勤保障乏力，非体系化运用，给了在北约辅助下的乌克兰军队夺取部分电磁频谱优势的机会，导致俄军第一阶段战略目标未能达成。俄军高层缺乏夺控电磁频谱的意识，未对北约监控防范，也没有对电子战装备防护的意识，甚至有不少装备如“鲍里索格列布斯克” “克拉苏哈-4”“水银-BM”被摧毁或缴获，电力供应也不足。优势方易位。

但在第二阶段时俄军吸取了教训，体系化运用信息战手段，充分利用电磁战斗管理工具协调电子战与火力打击行动，制造大范围干扰盲区抢夺了乌军指挥控制权限，体系化干扰压制北约情监侦系统，破坏乌军对目标定位的准确性，延缓乌军的杀伤链，并限制了乌军的纵深侦察，阻止乌军使用西方武器实施远程精确打击，将战果稳步推进，使得战争胜利的天平不断向俄罗斯倒去。

从中我们可以看到公开披露情报与开源情报运用成为关键，这也是信息化战争的特点。俄乌冲突中优势方易位的关键就是情报，谁掌握了更多的情报并加以运用，谁就掌握了胜利的钥匙。

在这种情况下情报与反情报对抗占据重要位置，从战争初期俄罗斯对乌克兰全方位的信息压制，到后来美国、乌克兰适时的释放情报化解俄罗斯的“假旗行动”，信息化战争的战场瞬息万变，情报的对抗无时无刻不再发生