

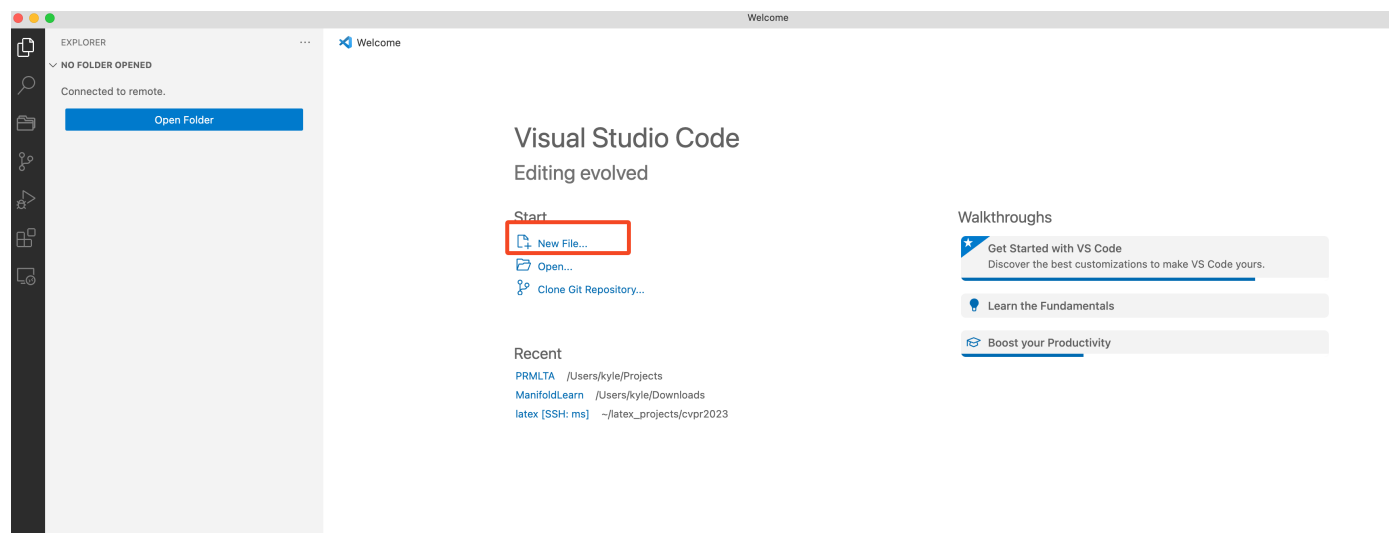
vscode连接

强烈推荐大家使用vscode在服务器上进行代码调试以及运行！！

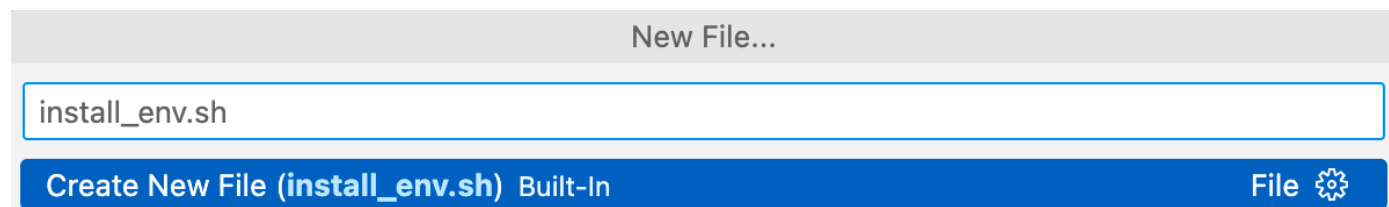
配置教程可以学习<https://zhuanlan.zhihu.com/p/64849549>

Anaconda的安装

已经配置好vscode并连接上服务器后，我们点击创建新文件



，设置名称为 `install_env.sh`



再按确认，然后把我发给大家的install_env.sh里面的内容copy到其中：

```

$ install_env.sh /home/prml1/install_env.sh
26  #!/bin/bash
25
24  echo "开始下载Anaconda安装脚本"
23  wget https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/archive/Anaconda3-2023.03-Linux-x86_64.sh -O ~/anaconda_installer.sh
22
21  echo "安装Anaconda到用户目录下的anaconda3文件夹"
20  bash ~/anaconda_installer.sh -b -p $HOME/anaconda3
19
18  echo "删除安装脚本"
17  rm ~/anaconda_installer.sh
16
15  echo "将Anaconda添加到环境变量"
14  export PATH="$HOME/anaconda3/bin:$PATH"
13
12  echo "初始化conda"
11  conda init bash
10
9   echo "激活conda环境"
8   source ~/.bashrc
7
6   echo "安装软件包: python 3.9, pytorch, torchvision, torchaudio, pytorch-cuda 11.8"
5   conda install --yes python=3.9 pytorch torchvision torchaudio pytorch-cuda=11.8 -c pytorch -c nvidia
4
3   echo "安装软件包: jinja2 3.0.3, nbconvert 6.4.4, matplotlib"
2   conda install --yes jinja2=3.0.3 nbconvert=6.4.4 matplotlib
1
27  echo "安装完成! "

```

保存

然后在vscode的terminal中运行 `bash install_env.sh`，然后让它静静地安装就行了，最后会提示“安装完成！”

如何开启anaconda环境

每次登录服务器的时候，你看到的界面都是类似这样：

```

1 device has a firmware upgrade available.
Run `fwupdmgr get-upgrades` for more information.

Web console: https://linear:9090/ or https://192.168.31.26:9090/

Last login: Wed Apr 26 12:03:52 2023 from 166.111.180.123
$ █

```

vscode中是这样：

```

PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL  PORTS  DEBUG CONSOLE

$ █

```

此时都要执行一遍 `bash` 这一指令，会变成类似这样：

```

$ bash
(base) prml1@linear:~$ █

```

vscode中是这样

```
$ bash
(base) prml1@linear:~$
```

然后就可以愉快地使用python等指令运行程序了！

比如我们再用vscode创建一个 `test.py`：

test.py /home/prml1/test.py

```
1 print('hello world')
```

PROBLEMS OUTPUT TERMINAL PORTS DEBUG CONSOLE

```
$ bash
(base) prml1@linear:~$
```

在下面的terminal中执行 `python test.py`

显示：

PROBLEMS

OUTPUT

TERMINAL

PORTS

DEBUG CONSOLE

```
$ bash
(base) prml1@linear:~$ python test.py
hello world
(base) prml1@linear:~$ █
```

bingo!