**Mybatis**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mybatis** | |
| yml文件 | 功能 |
| type-aliases-package：实体类路径 | 扫描dao层 (mybatis) |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Xml映射** | | |
| Xml | 嵌套标签 | 功能 |
| <insert id="addBrandKey" ></insert> | useGeneratedKeys="true" keyProperty="id" | 返回添加数据主键（Id） |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **xml格式-核心配置文件** | | | |
| Xml | 嵌套标签 | 功能 | |
| <settings></settings> | <setting name="mapUnderscoreToCamelCase" value="true"/> | 全局配置 | 去除数据库字段的下划线 |
| <setting name="lazyLoadingEnabled" value="true"/> | 开启延迟加载(懒加载) |
| <typeAliases></typeAliases> | **<typeAlias type="com.qsl.pojo.brand" alias="brand"></typeAlias>** | 设置类型别名 | 单个实体类 |
| <package name="com.qsl.pojo"/> | 包扫描方式 |
| **<mappers></mappers>** | <mapper resource="com/qsl/mapper/UserMapper.xml"/> | 引入映射文件 | 单个接口 |
| <package name="com.qsl.mapper"/> | 包扫描方式 |
| <properties resource="文件名.properties"/> | —— | 引入properties文件 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **注解** | **功能** |
| @Param("map键名称") | 修改Map集合中org键名 |
| @Insert（“SQl语句”） | 新增SQL语句 |
| @Delete（“SQl语句”） | 删除SQL语句 |
| @Update（“SQl语句”） | 修改SQL语句 |
| @Select（“SQl语句”） | 查询SQL语句 |
| @ResultMap() |  |
| @MapKey(“map键”) | 设置map集合的键 |
| @MapKey("id") | 设置id为map集合的键 |
| @SuppressWarnings("MybatisXMapperMethodInspection") | 解决Map<String,Object>返回值报错 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性名** | **是否必须** | **作用** |
| maxElementsInMemory | 是 | 在内存中缓存的element的最大数目 |
| maxElementsOnDisk | 是 | 在磁盘上缓存的element的最大数目，若是0表示无穷大 |
| eternal | 是 | 设定缓存的elements是否永远不过期。 如果为true，则缓存的数据始终有效， 如果为false那么还要根据timeToIdleSeconds、timeToLiveSeconds判断 |
| overflowToDisk | 是 | 设定当内存缓存溢出的时候是否将过期的element缓存到磁盘上 |
| timeToIdleSeconds | 否 | 当缓存在EhCache中的数据前后两次访问的时间超过timeToIdleSeconds的属性取值时， 这些数据便会删除，默认值是0,也就是可闲置时间无穷大 |
| timeToLiveSeconds | 否 | 缓存element的有效生命期，默认是0.,也就是element存活时间无穷大 |
| diskSpoolBufferSizeMB | 否 | DiskStore(磁盘缓存)的缓存区大小。默认是30MB。每个Cache都应该有自己的一个缓冲区 |
| diskPersistent | 否 | 在VM重启的时候是否启用磁盘保存EhCache中的数据，默认是false |
| diskExpiryThreadIntervalSeconds | 否 | 磁盘缓存的清理线程运行间隔，默认是120秒。每隔120s， 相应的线程会进行一次EhCache中数据的清理工作 |
| memoryStoreEvictionPolicy | 否 | 当内存缓存达到最大，有新的element加入的时候， 移除缓存中element的策略。 默认是LRU（最近最少使用），可选的有LFU（最不常使用）和FIFO（先进先出） |