

《计算科学导论》个人职业规划

学生姓名: ____吴晓云_____

学 号: ____1907010201____

专业班级: ____ 计科 1902____

学 院: 计算机科学与技术学院

分项评价					整体评价		总分	评阅教师
自我	环境	职业	实施	评估与	完整性	可行性		
分析	分析	定位	方案	调整	20%	20%		
10%	10%	15%	15%	10%				

1 自我分析

1.1 自然条件

性别:女

年龄: 19岁

身体状况:身体健康、无不良嗜好。

居住地: 山东省潍坊市昌乐县

1.2 性格分析

平时比较安静,遇到自己感兴趣的事,会坚持的做下去。但若是遇到很不感兴趣的,会变得非常被动。

1.3 教育与学习经历

小学: 鄌郚中心小学

初中: 鄌郚中学

高中: 山东省昌乐及第中学

大学: 中国石油大学(华东)

1.4 工作与社会阅历

工作经验: 曾找过一份暑假工为 2 个月的服务员

社会阅历: 高三毕业后曾去北京待过一个月, 见过很多不同的人, 特别是外国的人, 文化不同。

1.5 知识、技能与经验

如今的知识水平是高中的知识加上大一一学期所学的内容,学习了一门程序设计语言 C++,没有工作中运用的经验,只是平时做网站上的题目。

1.6 兴趣爱好与特长

从高中开始,我的兴趣爱好就是计算机,写程序,但是因为高中时期着重于文化课的学习,只能把我的兴趣搁置,但是大学我考上了我想学的专业,开始了我的兴趣爱好。我没有艺术方面的特长,现在正在努力培养某一专业学科方面的特长。

2 环境分析

2.1 社会环境分析

总体来说,我们现在面临一个非常好的宏观环境,社会安定,政治稳定,经济发展迅速,并 与全球一体化接轨,法制建设不断完善,文化繁荣自由,尖端技术、高新技术突飞猛进。 经济形势: "全面小康"将在 2020 年实现,预示经济增长将维持总体平稳。"十三五"规划将在 2020 年收官,重点领域投资还将加快。"三大攻坚战"进入最后一年,财政与货币政策将保持适度宽松。2019 年前三季度,计算机、电子行业的投资增速达 11.6,远高于制造业整体仅2.5 的增速水平。

就业形势:据我国权威部门预测表明,随着我国经济与社会的发展,科学技术的进步,今 后几年对专门人才的需求将有较大的变化。急需高新技术人才、信息技术人才等。表明如今计 算机科学与技术专业人员就业形势很好。

2.2 家庭环境分析

未婚、出生于普通农民家庭、家人希望毕业后找一份好的工作。

我处在一个农村家庭,父母受教育水平相对较低,他们以后对于我的工作城市会有要求,不想让我离家太远,最好是在本省,但是很明显,想要发展得更好,在大城市的 IT 公司是很重要的,也是我梦寐以求的。

2.3 职业环境分析

行业现状及发展趋势; 职业的工作内容、工作要求、发展前景等。

行业现状: 计算机技术在不断发展中,其广泛应用在政府、教育、农业等诸多领域。家用电脑也开始得到普及,其应用的广泛性更是推动了信息技术的发展进程。目前,计算机在诸多领域的应用前景非常可观。如,网络工程专业的学生在毕业后,可以从事大型的电商服务或通信设备制造等领域的工作,也可以到一些事业单位从事网络技术的维护或培训工作。而软件工程专业的学生毕业后,则可以从事国家机关或学校的技术开发、软件开发等工作。总之,目前的计算机科学技术的应用领域正在不断扩大。

发展前景:

- (1) 计算机科学技术应用将更加普遍
- (2) 计算机科学技术将会向人性化发展
- (3) 计算机科学技术智能化发展

工作内容:

软件方面:

- 1、参与软件工程系统的设计、开发、测试等过程:
- 2、协助工程管理人保证项目的质量;负责工程中主要功能的代码实现;
- 3、解决工程中的关键问题和技术难题;
- 4、协调各个程序员的工作,并能与其它软件工程师协作工作。还要编写各种各样的软件说明书,如:需求说明书,概要说明书等。编程方面:
- 1、负责软件项目的详细设计、编码和内部测试的组织实施,对小型软件项目兼任系统分析工作,完成分配项目的实施和技术支持工作。
 - 2、协助项目经理和相关人员同客户进行沟通,保持良好的客户关系。
 - 3、参与需求调研、项目可行性分析、技术可行性分析和需求分析。
 - 4、熟悉并熟练掌握交付软件部开发的软件项目的相关软件技术。
 - 5、负责向项目经理及时反馈软件开发中的情况,并根据实际情况提出改进建议。

- 6、参与软件开发和维护过程中重大技术问题的解决,参与软件首次安装调试、数据割接、 用户培训和项目推广。
 - 7、负责相关技术文档的拟订。
 - 8、负责对业务领域内的技术发展动态进行分析研究。

算法方面:

- 1. 负责相关产品关键算法的仿真和开发实现;
- 2. 负责新算法的调研和仿真验证;
- 3. 负责算法的实现,配合 FPGA 或 DSP 完成相关工作的开发;
- 4. 撰写算法设计开发文档。

2.4 地域与人际环境分析

工作城市的气候水土、文化特点、发展前景; 人脉与人际关系等。

气候水土:气候适宜,冬暖夏凉。

文化特点: 既有很多的古建筑,有一定的古风韵,有极具现代化,科技发达。

发展前景:发展前景广阔,尤其是科技方面发展迅速,有很大的发展空间。

人脉与人际关系: 有分散在全国各地的同学。特别是大城市,比如北京,上海等等。

3 职业定位

我在高一时就已经大体知道了自己想要从事的职业,并不断为其做铺垫,就是算法工程师, 当然,更希望是虚实现实研发领域的算法工程师。现在对我来说还很难,我在为之努力,比如, 加入 ACM, 学习算法, 熟悉算法。

3.1 行业领域定位与理由

行业领域定位: 虚拟现实终端的研发、虚拟现实内容平台的建设。

理由:自己的兴趣占绝大部分原因,还有一部分是现在这一领域的发展还不成熟,有很大的发展空间。

3.2 职业岗位起点定位与理由

职业岗位起点: 先在其他的网络公司中做一段时间的算法工作。

理由:积累经验,虚拟现实领域的行业要求比较苛刻,工作也不容易。先在其他互联网公司中做算法有关的工作,等积累一部分经验,学习了更多的东西之后,再转去从事虚拟现实领域的工作。

3.3 职业目标与可行性分析

(1) 短期目标(大学 4 年): 掌握基本编程语言,比如 C++、python、java 等。具有创新意识与科学的思考方法。具备大学生的基本素养。

(2) 中长期目标(5-10年): 熟练掌握各种算法; 可以在虚拟现实领域做算法工程师; 有一定的经济能力。

4 实施方案

- 1、 在 ACM 中努力坚持下来,充分利用其所给的资源及比赛经历提升自己。在课程之外,多 泡图书馆,利用图书馆中的书。
- 2、多待在图书馆和自习室里,多读书,读算法编程方面的书,多练习算法题,逼自己做不想做的事,比如说早起。在学习之外,多锻炼提高身体素质,为以后做打算。认真学习各科课程。英语也很重要,每天学一点英语,比如说背一部分单词。
- 3、 多交与以后职业相关的朋友,从比自己优秀的人身上学到东西,比如品质,比如知识经验。 尽量不与人交恶。
- 4、 我想要的是先立业后成家,在事业没有进展时一般不考虑成家。我会看中工作,但是,工作不是生活的全部,在努力工作时,也会享受生活。要可持续性发展,保持积极性。
- 5、 当工作压力太大时,我会出去旅游,抽出一两天,抛开工作,旅游放松心情,看看世界的 美好,保证身心健康,心情愉悦,对生活充满希望。回来继续工作。当然,在平时,每天 锻炼一下,保证每天精神饱满。

5 评估与调整

5.1 评估时间

每学年一次

5.2 评估内容

总结已达到的成果与已拥有的经济能力,看是否达到自己制定目标中所写的那样,还有职务,距离自己的目标还差多远,综合分析,若与自己制定的目标相差甚远,分析原因,从自身与环境分析,找到问题所在,及时调整。

5.3 调整原则

看是否距离设立的目标越来越近,若与当时制定的目标渐行渐远,分析原因,看是否是自己的问题,若是自己的问题,从自身着手,找到当时自己存在的问题,并及时调整,端正心态。若制定的目标不符合当时的环境,再分析一次所处环境,然后在根据自己的实际情况调整目标,不要制定大而空的目标,所调整的目标应该能够实现。