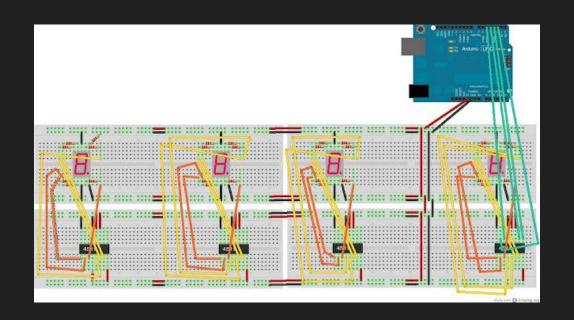
科技應用專題期末報告 B組

組員:30601 30928 30934

前言

我們原本要做電子鐘, 但我們真的看不懂這張電路圖



我們只好換一個主題QAQ

招財貓

我知道這聽起來很廢, 但請先聽我解釋

招財貓的用途 — 吸引客人來消費

從這個角度出發,我們為什麼要用貓來招財?

想像一下, 今天對你招手的不是貓, 而是這些東西



我相信會更有吸引力一些





製作動機

我們認為傳統的招財貓不夠有效率,可以自己設計一個有創意且更具吸引力的東西 (如:一個動漫人物在對你揮手)來取得更好的效果。由於兩者的動作幾乎相同,我 們打算透過製作招財貓來練習製作此類裝置(時間不夠讓我們加上外觀QAQ)

製作

按鈕

控制開關

伺服馬達

調整手臂的角度, 讓他做出揮手的動作

Mini V2 控制器

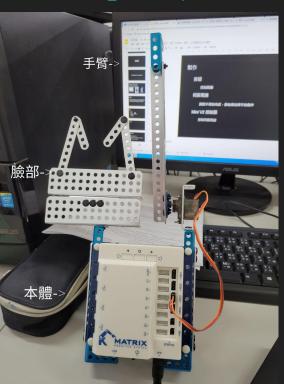
控制伺服馬達

成品展示

我把專案的所有內容放在我的Github上了

https://github.com/qingwei4/Arduino_Lesson_final_project

20220103 143405.mp4



改進與未來展望

1.動作

我們希望招財貓的動作可以更流暢

2.外觀

礙於時間和成本, 我們無法製作招財貓的外觀, 希望未來能做到這一點

3.功能

我們希望能增加更多功能,例如撥放音樂