[(47条消息) STM32CubeIDE修改Flash/ROM起始地址及地址范围\_stm32 rom地址改变\_Athelloren的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/xiaowenshen/article/details/117468078)

因为用到了bootloader,所以APP起始地址不是从0x8000000开始，需要修改ROM起始地址；

我的APP是从0x8020000开始的占用最后的三个128K的扇区，请根据自己的单片机型号及地址划分实际情况修改；

keil中是这样设置的：

STM32CubeIDE中这样更改：

<https://img-blog.csdnimg.cn/20210602144346175.png?x-oss-process=image/watermark,type_ZmFuZ3poZW5naGVpdGk,shadow_10,text_aHR0cHM6Ly9ibG9nLmNzZG4ubmV0L3hpYW93ZW5zaGVu,size_16,color_FFFFFF,t_70>

1.更改STM32F407VETX\_FLASH.ld

2.更改STM32F407xx.h

<https://img-blog.csdnimg.cn/20210602145218548.png?x-oss-process=image/watermark,type_ZmFuZ3poZW5naGVpdGk,shadow_10,text_aHR0cHM6Ly9ibG9nLmNzZG4ubmV0L3hpYW93ZW5zaGVu,size_16,color_FFFFFF,t_70>

3.设置中断向量偏移，改成下图这样

<https://img-blog.csdnimg.cn/20210602151110609.png?x-oss-process=image/watermark,type_ZmFuZ3poZW5naGVpdGk,shadow_10,text_aHR0cHM6Ly9ibG9nLmNzZG4ubmV0L3hpYW93ZW5zaGVu,size_16,color_FFFFFF,t_70>

4.编译并下载到已经刷入bootloader的单片机中，正常运行；

原创作品，如需转载，请注明出处！

https://blog.csdn.net/xiaowenshen/article/details/117468078

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「Athelloren」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/xiaowenshen/article/details/117468078>

[STM32CubeIDE IAP原理讲解，及UART双APP交替升级IAP实现\_IT技术分享网 (5ityx.com)](http://www.5ityx.com/cate100/97426.html)