



创意感动生活  
The Creative Life



# javascript模块化开发



## JavaScript开发经历的几个过程

1

过程式的JavaScript

---

面向对象的JavaScript

---

2

3

面向模块的JavaScript

---



## 什么是模块

模块就是实现特定功能的一组方法

只要把不同的函数（以及记录状态的变量）简单地放在一起，就算是一个模块。

```
function m1(){  
    //...  
}
```

```
function m2(){  
    //...  
}
```

## 常用模块创建方法

使用"立即执行函数", 可以达到不暴露私有成员的目的。

```
(function(window){
    var _count = 0; //私有变量
    var m1 = function(){
        //...
    };
    var m2 = function(){
        //...
    };
    //暴露模块名
    window.module = {
        m1 : m1,
        m2 : m2
    };
})(window);
```

使用上面的写法, 外部代码无法读取内部的\_count变量。

```
console.info(module._count); //undefined
```

外部调用模块里面的方法:

```
module.m1()
```

## 开发中经常遇到的问题

### 1、命名冲突

我们从一个简单的习惯出发。我做项目时，常常会将一些通用的、底层的功能抽象出来，独立成一个个函数，比如

```
function each(arr) {  
  // 实现代码  
}
```

```
function log(str) {  
  // 实现代码  
}
```

把这些函数统一放在 **util.js** 里。需要用到时，引入该文件就行。

其他人想定义一个 `each` 方法遍历对象，但页头的 `util.js` 里已经定义了一个，那就只能换 `eachObject`;

为了避免这种情况，大家提出了新的解决方案，参照 **Java** 的方式  
——命名空间

下面是一段来自 **Yahoo!** 的一个开源项目，**YUI2**。

```
if (org.cometd.Utills.isString(response)) {  
    return org.cometd.JSON.fromJSON(response);  
}  
  
if (org.cometd.Utills.isArray(response)) {  
    return response;  
}
```

新的问题：过长的命名空间难于记忆，代码过于复杂



## 2、烦琐的文件依赖

基于 `util.js`，我开始开发 UI 层通用组件，这样项目组同事就不用重复造轮子了。其中有一个组件是 `dialog.js`，使用方式很简单。

```
<script src="util.js"></script>
```

```
<script src="dialog.js"></script>
```

```
<script>
```

```
    org.CoolSite.Dialog.init({ /* 传入配置 */ });
```

```
</script>
```

如果其他人或者其他页面需要用`dialog.js`就必须引用`util.js`

一个项目里面会有十多或者几十个组件，你完全不知道你想用的那个组件会依赖那个js文件



### 3、javascript加载

一般浏览器用<script>标签引入js，js文件会顺序（串行）加载顺序执行，但是，串行加载js文件的数量有限制，会阻塞后面的代码加载和执行

使用异步加载js，可以让js并行加载，经常会使用下面这种方式：

```
var head = document.getElementsByTagName('head')[0],
```

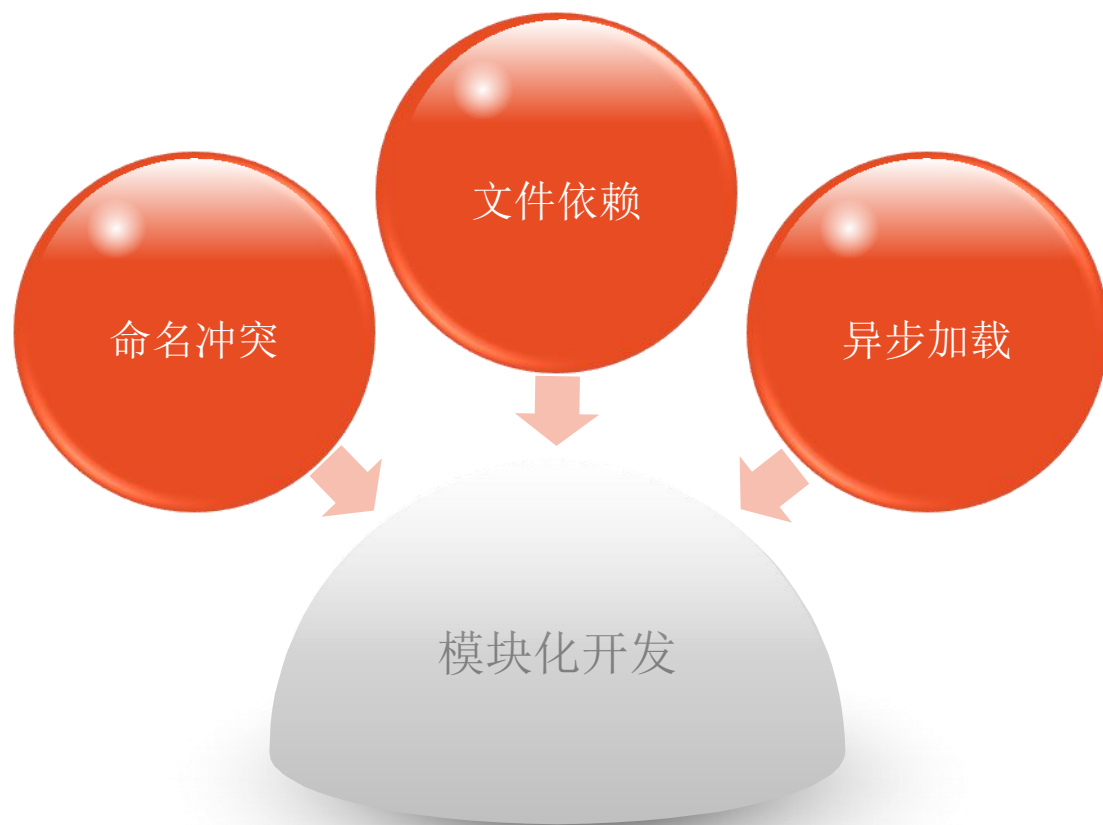
```
    script = document.createElement('script');
```

```
script.src = url;
```

```
head.appendChild(script);
```

不能保证执行顺序，谁先加载完就先执行谁，现有解决方案 LABJS





## 模块的规范

有了模块，我们就可以更方便地使用别人的代码，想要什么功能，就加载什么模块。

但是，这样做有一个前提，那就是大家必须以同样的方式编写模块(es6新特性自带模块定义方法)

一般一个文件作为一个模块, 文件名作为模块名。

目前，通行的Javascript模块规范共有两种：

CMD（Common Module Definition，Commonjs模块定义）

AMD（Asynchronous Module Definition，异步模块定义）

（浏览器端使用模块化开发都需要用script标签来引入模块加载器）



## CommonJS规范写法（nodejs）

模块定义

//math.js

```
exports.add = function(n1, n2) {  
    return n1+n2;  
};
```

模块使用

//app.js

```
var math = require('math');
```

```
math.add(2,3); // 5
```

（nodejs会自动给文件加上模块的头和尾）  
上面代码会自动转换成

```
define(function(require, exports, module){  
    exports.add = function(n1, n2) {  
        return n1+n2;  
    };  
});
```

## AMD加载模块写法（浏览器端对js异步加载）

模块定义

//math.js

```
define(function(){  
    var add = function(n1, n2){  
        return n1+n2;  
    };  
    return {  
        add:add  
    };  
});
```

模块使用

//app.js

```
require(['math'], function (math, other) {  
  
    math.add(2, 3);  
  
});
```

## AMD模块加载的使用(requirejs)

如果一个模块还依赖其他模块，那么**define()**函数的第一个参数，必须是一个数组，指明该模块的依赖性

```
//util.js
define( function(){
    var util = {
        doSomething:function(){
            alert('...');
        }
    };
    return util;
});
```

```
//使用
require(['dialog'], function(dialog){
    dialog.open();
});
```

```
//dialog.js
define(['util'], function(util){

    var dialog = {
        open:function(){
            util.doSomething();
        }
    };
    return dialog;
});
```

当**require()**函数加载**dialog**这个模块的时候，就会先加载**util.js**文件。不需要模块的使用者手动去加载**util.js**文件

## 模块的命名

1,默认使用文件路径加文件名来作为模块引用:

```
--js/lib/util.js
```

```
--js/app.js
```

```
// lib/util.js
```

```
define(function(){return util;});
```

```
//app.js
```

```
require(['lib/util'], function(util){  
    util.doSomething();
```

```
});
```

页面加载app.js, 根据依赖的模块名查找文件并加载lib/util.js

2,自定义模块名(不建议):

```
// lib/util.js
```

```
define('util', [依赖的其他模块], function(){return util;});
```

```
//app.js
```

```
require(['util'], function(util){  
    util.doSomething();
```

```
});
```

注意: util.js 必须要先于app.js加载

## CMD模块加载写法（seajs, requirejs2.0）

```
define(function (require) {
    var dependency1 = require('dependency1'),
        dependency2 = require('dependency2');

    return function () {};
});
```

通过 `Function.prototype.toString()` 来解析 `require` 的模块名，在[内部](#)将上述 `define` 调用转换成这种形式

```
define(['require', 'dependency1', 'dependency2'], function (require) {
    var dependency1 = require('dependency1'),
        dependency2 = require('dependency2');

    return function () {};
});
```



# 谢 谢！

TCL集团股份有限公司

[www.tcl.com](http://www.tcl.com)

@TCL创意感动生活

