

习题参考答案

1.1

最优解决例子：百米比赛中金牌获得者的判断方法，只能是跑最短时间的那个选手。

“近似”最优解例子：通常数学解题中用 π 的近似值 3.14 来代替 π 。

1.2

在该算法中，当整数集 S 确定后，它的所有子集也就确定了，所以是否含有和为 m 的子集也就可以求出来，该算法是确定的，可行的。另外集合 S 的元素个数 n 是有穷的，

而它的子集的总个数为 2^n ，同样也是有穷的。所以算法也是有穷的。综上可得该算法满足算法的特点。

1.3

15	12	1	3	7	19	12	15
12	15	1	3	7	19	12	15
1	12	15	3	7	19	12	15
1	3	12	15	7	19	12	15
1	3	7	12	15	19	12	15
1	3	7	12	15	19	12	15
1	3	7	12	12	15	19	15
1	3	7	12	12	15	15	19

1.4

InsertSort(A)

```
1  for  $j \leftarrow 2$  to  $n$  do
2       $key \leftarrow A[j]$ 
3       $i \leftarrow j-1$ 
4      while  $i > 0$  and  $A[i] < key$  do //修改地方
5           $A[i+1] \leftarrow A[i]$ 
6           $i \leftarrow i-1$ 
7       $A[i+1] \leftarrow key$ 
8  return  $A$ 
```

1.5

FindMax (A)	cost	times
1 $max \leftarrow A[1]$	c_1	1
2 for $j \leftarrow 2$ to n do	c_2	n
3 if $A[j] > max$ then	c_3	$n-1$

$$4 \quad \max \leftarrow A[j] \quad c_4 \quad \sum_2^n t_i$$

$$T(n) = c_1 + c_2 * n + c_3 * (n-1) + c_4 * \sum_2^n t_i$$

当数组 A 的第一个元素为最大时该算法达到最佳，此时 $t_i = 0$ ：

$$T(n) = c_1 + c_2 * n + c_3 * (n-1) = (c_2 + c_3) * n + c_1 - c_3 = \Theta(n)$$

当数组 A 是递增时该算法达到最坏，此时 $t_i = 1$ ：

$$T(n) = c_1 + c_2 * n + c_3 * (n-1) + c_4 * (n-1) = (c_2 + c_3 + c_4) * n + c_1 - c_3 - c_4 = \Theta(n)$$

1.6

循环不变量：在 for 循环第 j 个迭代执行前， \max 为当前数组 $A[1..j-1]$ 中的最大值

初始步：在第一轮迭代前， $j=1$ ，当前数组中只有一个元素 $\max = A[1]$ ，此时 \max 确是最大的，所以在初始化中不变量是正确的。

归纳步：在 for 循环第 $j=k$ 个迭代执行前， \max 是 $A[1, \dots, k-1]$ 中的最大值，此后执行第 $j=k$ 个迭代，将 \max 与 $A[k]$ 进行比较并将较大的值赋给 \max ，所以 \max 仍然是 $A[1, \dots, k]$ 中的最大值。

终止步：当 $j=n+1$ 时，for 循环终止，此时 \max 是 $A[1, \dots, n]$ 中的最大元素，即是全数组中的最大值，所以算法是正确的。

1.7

```
MaxIndex(A)
1  max ← A[1]
2  j ← 1
3  for i ← 2 to n do
4      if max < A[i] then
5          max ← A[i]
6          j ← i
7  return j
```

1.8

```
Exp(a, n)
1  i ← 1
2  pow ← 1
3  while i ≤ n do
4      pow ← pow × a
5      i ← i + 1
6  return pow
```

循环不变量：当执行第 i 次循环前， pow 的值为 a^{i-1}

初始步：当 $i=1$ ，即在第一轮循环前， pow 为 1，若 $n=0$ ，则不循环，返回 1，若 $n=1$ ，则循环一次， $\text{pow}=a$ ，所以不变量正确

归纳步：当执行第 $i=k$ 次循环前，假设 pow 的值为 a^{k-1} ，当执行第 $i=k$ 次循环后，则由

算法可知， $\text{pow}=\text{pow}*a=a^{k-1}*a=a^k$ ，所以不变量仍正确

终止步：当 $i=n+1$ 时，循环退出，此时共执行了 n 次循环，所以结果为 a^n ，算法是正确的

1.9

Searchx(A, x)	cost	times
1 $i \leftarrow 1$	c_1	1
2 while $x \neq A[i]$ and $i \leq n$ do	c_2	t
3 $i \leftarrow i+1$	c_3	$t-1$

//其中 $t \leq n+1$

$$T(n) = c_1 + c_2 t + c_3(t-1)$$

当第一个元素就是指定数 x 时该算法达到最好情形，此时 $t=1$ ：

$$T(n) = c_1 + c_2 = \Theta(1)$$

当该数组中不含指定数 x 时该算法达到最坏情形，此时 $t=n$ ：

$$T(n) = c_1 + c_2(n+1) + c_3 n = \Theta(n)$$

正确性证明：

循环不变量：当执行第 i 次循环前，指定数 x 不在当前数组 $A[1..i-1]$ 中

初始步：当 $i=1$ ，即在第一轮循环前，当前数组为空，不包含指定数，所以循环不变量成立。

归纳步：当执行第 $i=k$ 次循环前，指定数 x 不在当前数组 $A[1..k-1]$ 中，当执行第 $i=k$ 次循环后，此时表明 $x \neq A[i]$ 且 $i \leq n$ ，否则，找到了指定数。因此，在执行第 $i=k+1$ 次循环前，指定数 x 不在当前数组 $A[1..k]$ 中，所以循环不变量成立。

终止步：当 $i=n+1$ 时，循环退出，此时，表明指定数 x 不在当前数组 $A[1..n]$ 中。否则，在前面任一次循环退出，均找到了指定数，所以整个算法是正确的。

1.10

要使运行时间 $100*n^2$ 比 2^n 快，则需要：

$$100*n^2 < 2^n$$

通过计算得 $n \geq 15$

所以得 n 最小值为 15

1.11

要使插入排序优于合并排序，则：

$$8n^2 < 64n \lg n$$

$$\Rightarrow n/8 < \lg n$$

$$\Rightarrow 2^{n/8} < n$$

$$\Rightarrow 2 \leq n \leq 43 \quad // \text{ 这两个值是通过计算得来的}$$

实验题

1.11 完成 XOJ 如下题目：1000，1001，1002，1003，1004。

1000 A+B 1001 宅男健身计划 1002 C=?+? 1003 Sort 1004 Sort Ver.2

注：1000 1001 1003 必练习，1002 和 1004 可不作