## JavaEE平台技术 Spring应用的测试

邱明 博士 厦门大学信息学院

mingqiu@xmu.edu.cn

### 1. 测试的方法

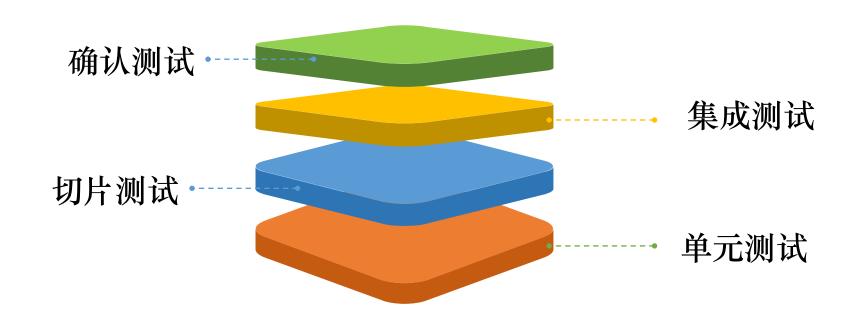
- 白盒测试
  - 根据软件的逻辑结构,测试软件产品的内部结构和处理过程,证明软件的代码是正确的。
  - 静态分析—不执行所测试的程序,扫描所测试程序的代码,对程序的数据流和控制流进行分析,给出测试报告
    - 自动代码审查--阿里巴巴规范插件
    - 人工代码审查
  - 动态分析
    - 通过运行代码检查运行结果和预期结果的差异,并分析测试的代码覆盖率。

### 1. 测试的方法

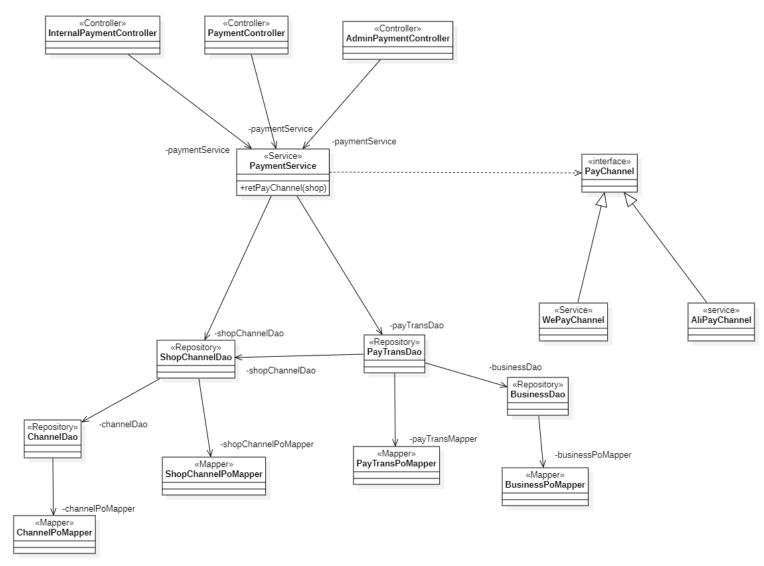
- •黑盒测试
  - 根据需求规格对软件进行的测试,以用户的角度,通过各种输入和观察软件的各种输出结果来发现软件存在的缺陷。
    - 等价类划分
    - 边界值分析
    - 错误推断法
    - 因果图

## 1. 测试的方法

• 不同层次的测试



## 2.Spring应用测试对象



## 2.Spring应用测试对象

- 单元测试
  - Junit 5, Mockito, AssertJ
- 切片测试
  - MockBean, MockMvc
- 集成测试

### 3.测试的方法

• 日志---logback

### 3.测试的方法

• 控制测试的范围

## 4.测试的结果

### jacoco

#### payment

Element	Missed Instructions	Cov.	Missed Branches +	Cov.	Missed	Cxty	Missed \$	Lines	Missed	Methods \$	Missed	Classes
cn.edu.xmu.oomall.payment.mapper.generator.po		4%		14%	1,730	1,870	3,355	3,549	1,651	1,786	30	35
cn.edu.xmu.oomall.payment.mapper.generator		3%		5%	473	484	1,306	1,369	44	47	6	7
n.edu.xmu.oomall.payment.dao.bo		18%		2%	262	337	40	125	60	132	3	9
n.edu.xmu.javaee.core.util		41%	=	23%	99	126	260	405	46	68	5	9
# cn.edu.xmu.oomall.payment.service.openfeign.param	1	11%	=	0%	87	104	11	20	27	44	0	4
<u> cn.edu.xmu.javaee.core.model</u>		47%	=	1%	76	116	29	96	24	63	1	6
<u>cn.edu.xmu.oomall.payment.controller.vo</u>	1	19%	=	0%	61	88	0	16	7	34	0	2
<u> ⊕ cn.edu.xmu.javaee.core.aop</u>	1	59%	E	35%	36	51	55	148	4	15	1	4
<u>cn.edu.xmu.oomall.payment.dao</u>	1	82%	1	75%	3	15	9	65	1	9	0	4
<u> </u>		38%		n/a	2	3	4	7	2	3	0	1
<u>cn.edu.xmu.oomall.payment.service</u>		91%		50%	2	5	2	29	0	3	0	1
⊕ cn.edu.xmu.oomall.payment		37%		n/a	1	2	2	3	1	2	0	1
<u>cn.edu.xmu.oomall.payment.service.openfeign</u>		60%		n/a	1	2	1	2	1	2	0	1
<u>cn.edu.xmu.oomall.payment.controller</u>	1	100%		100%	0	5	0	23	0	4	0	2
<u> cn.edu.xmu.javaee.core.config</u>	1	100%		n/a	0	4	0	24	0	4	0	2
<u>cn.edu.xmu.oomall.payment.service.channel</u>		100%		n/a	0	2	0	23	0	2	0	1
<u> </u>		100%		n/a	0	2	0	6	0	2	0	1
Total	23,212 of 26,849	13%	1,837 of 1,987	7%	2,833	3,216	5,074	5,910	1,868	2,220	46	90

- 性能测试是通过自动化的测试工具模拟多种正常、峰值以及异常负载条件来对系统的各项性能指标进行测试。
  - 负载测试
    - 通过在被测系统上不断加压,直到性能指标达到极限状态。确定各种负载下系统的性能,目标是测试负载逐渐增加时各项指标的变化。
  - 并发测试
    - 通过模拟用户并发,测试多用户同时访问同一个应用时是否存在死锁或者其他性能问题。

- Jmeter
  - 线程组 (Thread group)
    - 设置多个用户 (Number of Thread) 和启动时间 (Ramp-Up Period) 来加载
  - 取样器 (Sampler)
    - 性能测试中向服务器发送Request, 记录Response
  - 逻辑控制器 (Logic Controller)
    - 控制 sampler 节点发送请求的逻辑顺序的控制器
  - 配置元件 (config element)
    - 用于提供对 静态数据配置的支持,如读取csv文件
  - 断言 (Assertions)
    - Response Assertion与JSONPathAssertion
  - 监听器 (Listener)
    - 对测试结果数据进行处理和可视化展示

- •测试指标
  - 响应时间 (Response Time):
    - 从客户端发出请求开始,到接收到服务器的响应为止。
    - 响应时间=网络传输的时间+服务器的处理时间

#### **Statistics**

Requests		Executions	i				Throughput	Networ	Network (KB/sec)				
Label *	#Samples	<b>♦ FAIL</b>	\$ Error %	<b>Average</b>	♦ Min	♦ Max	* Median	\$ 90th pct	\$ 95th pct \$	99th pct	Transactions/s	* Received	Sent
Total	20	o	0.00%	554.80	419	613	564.00	608.80	612.80	613.00	32.41	30.89	0.00
HTTP Request	20	0	0.00%	554.80	419	613	564.00	608.80	612.80	613.00	32.41	30.89	0.00

#### **Statistics**

Requests		Executions				Throughput	Network (KB/sec)						
Label	* #Samples	♦ FAIL ♦	Error % \$	Average	♦ Min	<b>♦</b> Max	Median	\$ 90th pct	\$ 95th pct \$	99th pct \$	Transactions/s \$	Received	Sent
Total	100	1	1.00%	3007.74	2239	3824	2773.50	3800.80	3808.90	3823.95	26.04	24.70	0.00
HTTP Request	100	1	1.00%	3007.74	2239	3824	2773.50	3800.80	3808.90	3823.95	26.04	24.70	0.00

