习题参考答案

习题 3.1

- 编程实现 PlanarColor(V, E)并分析其复杂度。
 略
- 请给出渐进近似比的直观含义。 对于一些问题,当问题规模不是很大时,相对近似比很难找到一个界或相对近似比很大, 甚至无上界,但当规模较大时,近似比总存在一个上界,这种情况就可以用渐近近似比 来刻画。

总之,渐近近似比描述的是相对近似比的趋势,从数学角度讲就是极限。

习题 3.2

1. 找到一个任务的集合,验证 $(2-\frac{1}{m})$ 是 LS 算法能够达到的最好的近似比。(提示:考虑一个有 m(m-1) 个长度为 1 的工件,之后又紧跟一个较长的作业的列表)。

设机器数目为m,考虑有m(m-1)个长度为1的任务和一个长度为m的任务。则 A(I)=m-1+m,OPT(I)=m(在一台机器上放置长度为m的任务,其他m-1台机器每台放置m个长度为1的任务),因此,LS 调度可以达到的最好的性能比率为 $(2-\frac{1}{m})$ 。

2. 找出到一个任务的集合 ,使它能够表明 $(\frac{4}{3} - \frac{1}{3}m)$ 是 LPT 算法能够达到的最好的近似比。

假设有
$$m$$
 台机器, $2m+1$ 条任务,前 $2m$ 个任务长度分别为 $2m-\left\lfloor\frac{i+1}{2}\right\rfloor$,

 $1 \le i \le m$ 最后一条为 m , 即作业分别为 :

$${2m-1, 2m-1, 2m-2, 2m-2, \cdots, m+1, m+1, m, m, m}$$

 $OPT(I)=3m_{o}$

LPT:

第1台处理
$$2m - \left\lfloor \frac{1+1}{2} \right\rfloor$$
和 $2m - \left\lfloor \frac{2m+1}{2} \right\rfloor = 2m - \left\lfloor \frac{m+(m+1)}{2} \right\rfloor = m$
第2台处理 $2m - \left\lfloor \frac{2+1}{2} \right\rfloor$ 和 $2m - \left\lfloor \frac{2m-1+1}{2} \right\rfloor = 2m - \left\lfloor \frac{m+m}{2} \right\rfloor = m$
第3台处理 $2m - \left\lfloor \frac{3+1}{2} \right\rfloor$ 和 $2m - \left\lfloor \frac{2m-2+1}{2} \right\rfloor = 2m - \left\lfloor \frac{m+(m-1)}{2} \right\rfloor$
第 i 台处理 $2m - \left\lfloor \frac{i+1}{2} \right\rfloor$ 和 $2m - \left\lfloor \frac{2m-(i-1)+1}{2} \right\rfloor = 2m - \left\lfloor \frac{m+(m-i+2)}{2} \right\rfloor$
第 m 台处理 $2m - \left\lfloor \frac{m+1}{2} \right\rfloor$ 和 $2m - \left\lfloor \frac{2m-(m-1)+1}{2} \right\rfloor = 2m - \left\lfloor \frac{m+2}{2} \right\rfloor$ 以及 m

$$2m - \left\lfloor \frac{i+1}{2} \right\rfloor + 2m - \left\lfloor \frac{2m-(i-1)+1}{2} \right\rfloor$$

$$= 4m - \left\lfloor \frac{i+1}{2} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{2m-i+2}{2} \right\rfloor = 4m - \left\lfloor \frac{i+1}{2} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{2m+2}{2} \right\rfloor - \left\lfloor -\frac{i}{2} \right\rfloor$$

$$= 3m - 1 - \left(\left\lfloor \frac{i+1}{2} \right\rfloor - \left\lfloor -\frac{i}{2} \right\rfloor \right) = 3m - 1$$

$$A(I) = 4m-1$$

$$\frac{A(I)}{OPT(I)} = \frac{4m-1}{3m} = \frac{4}{3} - \frac{1}{3m}$$

3. 编程实现 LPTc(I)算法。

略

- 4. 思考怎么样改进 LPTc(I)算法使得 m 固定的这个假设可以消除。 参考书中文献。
- 5. 为最小切割问题设计一个近似算法。

可以利用贪心算法,先令 V_1 为空集,每次增加一个顶点到 V_1 ,使得 $|E(V_1,E-V_1)|$ 最小。

或者利用如下局部搜索算法

Mincut(G)

- 1 $V_1 = \emptyset$
- 2 repeat
- if exchanging one node between V_1 and $V_2=V-V_1$ improves the cut then

- 4 perform the exchange
- 5 **until** a local optimum is reached;
- 6 **return** f

上述局部搜索算法是一个 2-近似算法,证明如下

首先我们证明局部最优解至少含有|E|/2条边,令 c 表示切割的边数,i 表示集合 V_1 中的边数,o 表示集合 V_1 中的边数,则有|E|=c+i+o,即 i+o=|E|-c。

对任意顶点 v ,令 i(v)表示连接 v 以及 V_1 中顶点的边数 ,令 o(v)表示连接 v 以及 $V-V_1$ 中顶点的边数。当算法到达局部最优时,对任意的 $v\in V_1$,有 $i(v)-o(v)\leq 0$,同理,对于任意的 $v\in V_1$,有 $o(v)-i(v)\leq 0$.

对所有在 V_1 中的边数求和,有 $2i-c \le 0$

对所有在 $V - V_1$ 中的边数求和,有 $2o-c \le 0$

由上述式子可得 $i+o-c \le 0$, 可得/ $E/-2c \le 0$, 即 $c \ge |E|/2$ 。而 OPT(I) |E| , 故近似比为 2。

习题 3.3

考虑如下的查找一个近似旅行商回路的最近点启发式算法。刚开始选择仅包括任意选择的一个顶点的简单回路。然后,每一步找到一个还不在这个回路中顶点u,且u到回路中的任何顶点的距离最小。假设回路中距离u最近的顶点是v。这时扩展回路来包括u,通过把u插入v的后面。重复执行直到所有顶点都在回路中。证明这个启发式算法返回一个回路,它的权值至多是一个最优化回路的权值的两倍。

类似书上证明,也可以如下证明:

证明:假设最优回路为 $H^*=v_1,v_2,\cdots,v_{|V|}$, v_i 和 v_j 是 H^* 中两个相邻的顶点 , $W(v_i)$ 为 v_i 插入到回路中增加的权值。

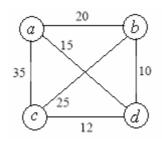
为了方便证明,增加一个 $v_{|V|+1}=v_1$, $H^*=v_1,v_2,\cdots,v_{|V|},v_{|V|+1}$, $v_{|V|+1}$ 到任何顶点的距离都为 0。

根据引理 3.3.1 的结论 $2w(v_i,v_j) \geq \min\{W(v_i),W(v_i)\}$,有:

$$2OPT(I) = 2\sum_{i=1}^{|V|} w(v_i, v_{i+1}) \ge \sum_{i=1}^{|V|} W(v_{i+1}) = \sum_{i=2}^{|V|+1} W(v_i) = \sum_{i=1}^{|V|} W(v_i) = R(I)$$

$$\frac{R(I)}{OPT(I)} \le 2$$

2. 给定一个无向完全图:



请利用最远点插入启发式算法,找出该图的回路。

最远点插入法:插入离已经构建的回路中任一顶点最远的顶点。

假设初始随机选择出发点 a, H=a,a

- 1) 选择一个最远的 c,H=a,c,a
- 2) 选择一个最远的 b, H=a,c,b,a
- 3) 选择一个最远的 d,

w(a,d)+w(b,d)-w(a,b)=5

w(a,d)+w(c,d)-w(a,c)=-8

w(b,d)+w(c,d)-w(b,c)=-3

H=a,d,c,b,a

3. 编程序实现 NearestNeighbor(G) , ShortestLinkedHeuristic(G)以及 NearestInsertion(G) , 并通过对随机生成的例子的计算,对这些算法进行比较分析。

略,可到 http://59.77.16.229/下载测试例子。

4. 证明定理 3.3.3。 非常复杂。可以略。

习题 3.4

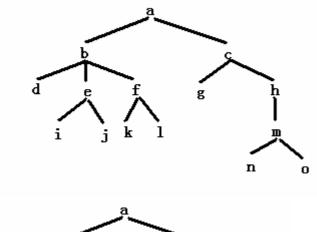
- 1. 给出一个有效的贪心算法,在线性时间内找到一棵树的最优顶点覆盖。 思路 1:
 - 1)对树中顶点按层遍历,统计奇层顶点数与偶层顶点数;
 - 2)比较奇层顶点数与偶层顶点数,取小者作为顶点覆盖。

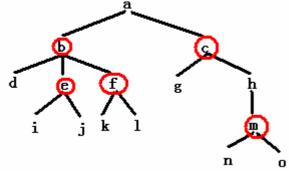
该方法虽可得到线性时间找到一个顶点覆盖,但不是最优的。而且该算法没有体现贪心思想。

思路 2:在选择顶点覆盖集时,我们更希望选择的是父节点而不是子节点。这就是贪心。

- 1)对树进行深度优先搜索
- 2) 当从一个孩子节点返回其父节点时,若该孩子节点不在覆盖集 C 中,则将该孩子的父节点加入到 C 中。

举例:





证明:设C为思路2得到的一个集合,我们只需证明:

- 1) $C \in T$ 的顶点覆盖
- 2) 用 C 来构造集合 B ,对于任意一个 u C ,都有一条边 $(u,v) \in B$,其中 $v \in U$ 的孩子,且 v 不在 C 中。这样的 v 总是存在的,因为 u 之所以可以加到 C 中,正是因为至少有一个孩子没有被覆盖到。
- 3)由2)知|B|=|C|,且B中的所有边没有公共顶点。

首先 B 中任一条边 (u,v) ,u 来自 C 中,因此,各条边的 u 是没有公共顶点的,v 是 u 的孩子,树中的任意一个孩子都不可能有两个不同的父亲,因此,v 也是没有公共顶点的。

- 4) T 的任意一个顶点覆盖,一定要包含 B 中各边的至少一个顶点。 $OPT(I) \ge |B| = |C| = A(I) , \ \, S 方在 \, A(I) \ge OPT(I) , \ \,$ 因此, A(I) = OPT(I)
- 2. 令 B 表示 Greedy Vertex Cover (G) 算法第 4 行所选边的集合。证明集合 B 是图 G 的最大匹配。

此题有问题,更正如下(思考为什么要更正?):令 B 表示 GreedyVertexCover(G)算法第 4 行所选边的集合。证明集合 B 是图 G 的极大匹配。概念回顾:

- 1) 设G = (V, E) , $E^* \subset E$, 若 E^* 中任何两条边均不相邻 , 则称 E^* 是 G 的匹配 ;
- 2) 若在 E^* 中添加任意一条边,所得集合都不再匹配,则称 E^* 是G的极大匹配;
- 3)边数最多的匹配(极大匹配)称为最大匹配。

证明: B 是极大匹配

1)把算法中每一次删除的边的集合记为 M,则 B M=E

- 2)任意选择一条不在 B 中的一条边 e ,则 e 一定属于 M , 而 M 中的任意一条边均可以在 B 中找到与其有公共顶点的边(即邻边),因此 B 是 G 中的极大匹配。
- 3. 证明贪心顶点覆盖问题的近似比。
 - 1) 对于任意一个顶点覆盖实例 G = (V, E) ,构造集合覆盖问题的实例 I = (X, F) :
 - A. 将每个顶点看成一个元素, X=E;
 - B.由每个顶点 v_i 构造出一个子集 s_i , $s_i = \{(u,v) \mid u=v_i$ 或 $v=v_i\}$, 即 s_i 为与 v_i 相关联的边的集合;
 - 2)把贪心集合覆盖的解 C 作为顶点覆盖问题的解。

由推论 3.4.1 知,贪心算法求集合覆盖问题的的近似比为 $\ln |X| + 1$,因此,贪心顶点覆盖问题的近似比也为 $\ln |X| + 1$ 。

4. 设计一个求解带权集合覆盖问题的近似算法。

给定一个包含 n 个元素的集合 X , F 包含 X 的 m 个子集 , 即 $F = \{S_1, S_2, \dots, S_m\}$

对 F 中的每个子集 S_i 的权值为 $w(S_i) > 0$,问题是找出 F 中的一个子集 C ,使得 C 覆盖 X 且总权值最小。

算法思路:模仿背包问题

MinWeightedSetCover(X, F)

- 1 $U \leftarrow X$
- 2 $C \leftarrow \emptyset$; $i \leftarrow 1$
- 3 sort F by non-decreasing ordering of $\frac{w(S_i)}{|S_i|}$
- 4 while $U \neq \emptyset$ do
- 5 if $|S_i \cap C| \neq |S_i|$ then
- 6 $U \leftarrow U S_i$
- 7 $C \leftarrow C \{S_i\}$
- 8 $W \leftarrow W + w(S_i)$
- 9 **return** C

分析上述算法:随着 C 增加 , S_i 中未被覆盖的元素越来少 ,有的 S_i 甚至已全被覆盖过了 ,但 $\frac{w(S_i)}{|S_i|}$ 权值仍比较大 ,因此不能反映实际需求。

改进:

MinWeightedSetCover(X, F)

1 $U \leftarrow X$

- 2 $C \leftarrow \emptyset$
- 3 $M \leftarrow F$
- 4 while $U \neq \emptyset$ do

5 select
$$S \in M$$
 such that $\min_{1 \le i \le |M|} \left\{ \frac{w(S_i)}{|S_i - S_i \cap C|} \right\}$

- 6 $U \leftarrow U S$
- 7 $C \leftarrow C \{S\}$
- 8 $W \leftarrow W + w(S)$
- 9 M = F S
- 10 return C
- 5. 证明集合覆盖问题的判定形式是 NP 完全的(提示,可将集合覆盖问题归约到顶点覆盖问题)

证明思路:

- 1)要证集合覆盖问题属于 NP,即证它是多项式时间可验证的。 要判断 F 的一个子集 C 是否覆盖 X,显然在线性时间内就可完成。
- 2)利用某一 NP 完全的语言类(顶点覆盖问题、3-SAT),证明其多项式时间可约简到集合覆盖问题。

证明顶点覆盖问题可多项式时间约简到集合覆盖问题

问题转化为:对于任意一个顶点覆盖实例 G=(V,E) ,如何构造出集合覆盖问题的实例 I=(X,F) ,使得 I 存在 k 集合覆盖当且仅当 G 存在 k 顶点覆盖。

对于任意一个顶点覆盖实例 G=(V,E) ,按如下方法构造集合覆盖问题的实例构造集合覆盖问题的实例 I=(X,F) :

- A. 将每个顶点看成一个元素, X=E;
- B.由每个顶点 v_i 构造出一个子集 s_i , $s_i = \{(u,v) \mid u=v_i$ 或 $v=v_i\}$, 即 s_i 为与 v_i 相关联的边的集合;
 - 1) 当 $B \in G$ 的一个顶点覆盖时, $B = \{v_{b_i}, v_{b_i}, \cdots, v_{b_t}\}, v_{b_i} \in V$,

顶点覆盖集的含义就是 G 中的任意一条边的两端点至少有一个在顶点覆盖集中, 因此 $C=\{s_{b_1},s_{b_2},\cdots,s_{b_k}\}$ 是 I=(X,F) 的集合覆盖。

2) 当 I 存在 k 集合覆盖,设 $C=\{s_{b_1},s_{b_2},\cdots,s_{b_k}\}$ 是 I 的一个 k 集合覆盖,由之前的构造易知 $B=\{v_{b_1},v_{b_2},\cdots,v_{b_k}\}$ 是 G 的一个 k 顶点覆盖。

习题 3.5

1. 证明解 Bin packing 问题的 Next fit strategy 是一个 2 - 近似算法。

考虑所谓的 Next Fit 策略:以给定的顺序取物品 $S = (s_1, s_2, \dots, s_n)$, 一个接一个装满箱

子。假设 A(I) 个箱子被用来装载所有的 n 个物品,令 b_i 为第 i 个箱子的装载大小,则 $b_i + b_{i+1} > 1$,这样,我们得到

$$2\sum_{i=1}^{m}b_{i}>A(I).$$

另一方面,OPT(I)箱子足够装下这些物品,因此

$$\sum_{i=1}^{m} b_i \le \mathrm{OPT}(I).$$

根据上两式可得

$$A(I) < 2\sum_{i=1}^{m} b_i \le 2\text{OPT}(I).$$

2. 对任意给定的实例 I , 证明解 Bin packing 问题的 First fit strategy 所需要的箱子数 A(I)

与最优解所需要的箱子数 OPT(I) 满足 $A(I) \le 2OPT(I) + 1$.

参考书

3. 分析并行机调度问题与 Bin packing 问题的关系。

并行机调度问题:用m台机器来完成n个作业,问至少需要多少时间。

Bin packing 问题:用给定容量的容器来装 n 个物品,求至少需要多少个容器。

相同点:两者都要求每个机器(或箱子)分配的任务(或物品)都较平均。

不同点:相同机器调度问题是机器数目固定,而装箱问题是箱子的最大容量固定。

1)并行机调度问题→Bin packing 问题

把 m 台机器看作 m 个容器,n 个作业看作 n 个物品,完成每个作业所需时间看作是物品的体积,

问题转化为:用 m 个容器来装 n 个物品,求容器的容量至少要多大。(假设容器的容量是可以变化的)

2)同理: Bin packing 问题→并行机调度问题 因此可以看出,两者互为约束和目标。

4. 编程实现 First fit decreasing, Next fit decreasing, Best fit decreasing, Worse fit decreasing, 通过对随机产生的例子计算,对它们进行比较分析。

略,可以从 http://59.77.16.229/下载测试例子。每种策略的思路、执行的性能方面考虑。

5. 为 First Fit 策略设计一个随机近似算法。 可以先随机对物品排序,然后调用 First Fit 算法

习题 3.6

- 1. 证明: $V_{\max} \leq 2\sum_{i \in S'} v_i$.
- 2. 证明本节 PTAS 中 $V(G) \ge \sum_{i=k+1}^{m-1} v(a_i) + \Delta \frac{v(a_m)}{w(a_m)}$.

见书

- 3. 请编程实现 PTASKnapsack(I, k)。
- 4. 修改子集合问题为:找到某个子集,使得其元素和不小于 t,但又尽可能的接近 t。问如何修改算法 ApproxSubsetSum(S, t)来得到该问题的一个好的近似解。

思路 1:

- 1. L_0 =Sum(x_i)
- 2. $L_i = L_{i-1} x_i$
- 3. Remove

思路 2:

X的元素可以全部取反-X, -t, 然后执行原算法

SubsetSum(S,t)

- 1 sum 'the sum of all values in S'
- L_0 sum
- 3 **for** i n **to** 1 **do**
- 4 L_i MergeLists(L_{i-1} , L_{i-1} xi)
- 5 L_i Trim(Li, $\sqrt{2}$ n)
- 6 remove from Li every element that is smaller than t
- 7 let z^* be the smallest value in L_n
- 8 return z*

```
\begin{array}{llll} Trim(L, & ) \\ 1 & m & |L| \\ 2 & L' & yl \\ 3 & last & yl \\ 4 & for i & 2 to m do \\ 5 & & if yi < last / (l+ ) then \\ 6 & & append yi onto the end of L' \\ 7 & & last & yi \end{array}
```

在 trim 过程中每次选择用来代替的数都比被替代的数来得大。即如果当前的数 (yi) 可以用前一个选择了的数 (last) 替代则把当前的数 (yi) 选入已选择队列 , 并从已选择队列中删除 last。

```
Trim(L, )

1 m |L|

2 L' y1
```

return L'

```
3 last y1
   for i
          2 to m do
           if yi > last \cdot (1 + ) then
                   append yi onto the end of L'
6
7
                     last
                             yi
8
           else
9
                   remove last from L' and append yi onto the end of L'
10
                      last
11 return L'
```

习题 3.7

1. 最大割问题中,给予一个无权无向图 G=(V,E)。我们定义一个割 C:(S,V-S)和这个割的权,权值为这个割所含的边的数目。目标是找到一个最大权值的割。假定对于每个节点 v,我们随机且独立地以概率 1/2 将 v 置于 S 中,也以概率 1/2 将它置于 V-S 中。证明这个算法是一个随机 2 - 近似的算法。

对于任意给定的一条边 $(u,v) \in E$,令随机变量 Y_{uv} 为

$$Y_{uv} = \begin{cases} 1 & \text{如果}(u, v) \in C \\ 0 & \text{否则} \end{cases}$$

则 ,
$$|C| = \sum_{(u,v) \in E} Y_{uv}$$
 , 我们需要计算

$$E[\mid C\mid] = E[\sum_{(u,v)\in E} Y_{uv}]$$

利用期望的线性性质,可得

$$E[|C|] = E[\sum_{(u,v)\in E} Y_{uv}] = \sum_{(u,v)\in E} E[Y_{uv}]$$

由于
$$E[Y_{uv}] = 1 \cdot Pr\{Y_{uv} = 1\}$$

下面证明 $\Pr\{Y_{uv}=1\}=rac{1}{2}$,注意到每个顶点都有同样的概率被选进或者不选进 S ,即

$$\Pr\{Y_{uv} = 1\} = \Pr\{(u \in S \coprod v \in V - S) 或者(u \in V - S \coprod v \in S)\}$$

$$= \Pr\{u \in S \} \Pr\{v \in V - S\} + \Pr\{u \in V - S\} \Pr\{v \in S\}$$

$$= \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

因此
$$E[|C|] = E[\sum_{(u,v)\in E} Y_{uv}] = \sum_{(u,v)\in E} E[Y_{uv}] = \frac{|E|}{2}$$

又由于 $OPT(I) \leq E \mid$,由上两式可证。

证明推论 3.7.1。
 类似书上证明,略

习题 3.8

1. 证明推论 3.8.1。

类似书上证明,简单略

- 2. 请利用基于线性规划的随机近似算法求解 MAX-3-SAT,并分析其近似比。 类似书上证明,简单略
- 3. 给定一个完全图 G=(V,E),以及对任意一条边 $e\in E$,指定一个权值 w(e)>0,|V| 为偶数,最小权的完美匹配问题就是找到一个完美匹配 M 使得 $\min\sum_{e}w(e)$.

请为该问题设计一个近似算法。

图G的一个完美匹配是G的一些相互独立的边的集合,并覆盖了G中所有的顶点。

整数规划算法:

$$z(e_{uv}) = \begin{cases} 1 & e_{uv} \in M \\ 0 & 否则 \end{cases}$$

目标函数为 $\min \sum_{e_{uv}} w(e_{uv}) z(e_{uv})$

约束条件:

$$2\sum_{e_{uv}\in M}z(e_{uv})=\mid V\mid$$

$$\sum_{u \in V} z(e_{uv}) = 1$$

4. 请利用主对偶技术为集合覆盖问题设计一个近似算法。

令每个元素 x_i 对应一个变量 z_i ,则对偶问题为

$$\max \sum_{i=1}^{n} z_{i}$$
s.t.
$$\sum_{x_{i} \in S_{j}} z_{i} \leq 1, j \in \{1, 2, \dots, m\}$$

$$0 \leq z_{i}$$

PrimalDual SetCover(X, F)

- 1 set $y_i = 0$ for any S_i and $z_i = 0$ for any element x_i
- 2 repeat
- pick an uncovered element x_i , and increase y_i until some set becomes tight

- Add all newly tight sets to the cover C by setting $y_i = 1$ for those sets
- 5 **until** all elements are covered
- 6 return C

习题3.9

1. 证明如果 P NP 那么团问题不存在绝对近似算法 A。 团是指 G 的一个完全子图,该子图不包含在任何其他的完全子图当中。

完全子图:任意两点都相连的顶点的集合

给定图G = (V, E),我们可以如下构造图 G^k :将图G复制k份(包括图G),不属于

同一份的任意两个顶点,连接一条边。此时有 $OPT(G^k)=k OPT(G)$ 。

下面可以反证法证明。假设团问题存在 k 绝对近似算法 A ,则有

$$|A(G) - \mathrm{OPT}(G)| \le k$$

则由上可以得到最优求解团问题的算法:

对 G^k 运行算法A。如果图G中最大的团具有大小k,则有

$$|A(G) - \text{OPT}(G)| \le k \implies |A(G^{k+1}) - (k+1)\text{OPT}(G)| \le k$$

不难看出,给定 G^{k+1} 中的任一个大小为S的团,我们可以在多项式时间内找到图G中

大小为S/(k+1) , 即 $A(G) = \frac{A(G^{k+1})}{k+1}$ 。这样,我们能够找到图G中的团A(G)使得

$$\left| A(G^{k+1}) - (k+1)\operatorname{OPT}(G) \right| \le k \implies \left| (k+1)A(G) - (k+1)\operatorname{OPT}(G) \right| \le k$$

整理上式可得

$$|A(G) - \text{OPT}(G)| \le \frac{k}{k+1}$$

由于 A(G), OPT(G) 均为整数, 这表明 A(G) 一定是一个最优值, 这就产生了矛盾。

2. 给定一个无向图G,令U为无向图G的顶点的子集,当且仅当对于U中的任意点u和v,(u,v) 不是G的一条边时,U定义了一个空子图。当且仅当一个子集U不被包含在一个更大的点集中时,该点集是图G的一个独立集(independent set),同时它也定义了图G的空子图。最大独立集是具有最大顶点数的独立集。最大独立集问题是指寻找图G的一个最大独立集。对于该问题,存在一个绝对近似算法吗?如果存在,请设计出该算法,如果不存在,请证明之。

假定存在k-绝对近似算法A,任给问题的一个实例G,有

$$|A(G) - \mathrm{OPT}(G)| \le k$$

我们复制 G k份,再加上原图,可得一个新的图 $G^{^{k+1}}$,因此OPT($G^{^{k+1}}$)=(k+1)OPT(G)。

对图 G^{k+1} 运行A,同样有

$$\left| A(G^{k+1}) - \mathrm{OPT}(G^{k+1}) \right| \le k$$

同样有 $A(G^{k+1}) = (k+1)A(G)$, 余下类似第一题的证明。

- 3. 证明如果 $R < \frac{7}{6}$,则对于顶点覆盖问题,不存在 R 近似算法。
- 4. 证明推论3.9.1对Bin Packing问题没有近似比小于3/2的近似算法,除非P=NP。 与书上证明类似
- 5. 给出定理3.9.6的详细证明过程。

习题 3.10

- 1. 为例 2.1.2 聘任问题设计一个在线算法。
- 2. 为救护车调度问题设计一个随机在线算法。