厦門大學



软件学院

《中间件技术》实验报告

题	目	中间件技术实验一
姓	名	陈澄
学	号	32420212202930
班	级	
实验时间		2024/2/29

2024 年 2 月 29 日

1 实验目的

- 1) 理解中间件的基本概念
- 2) 理解消息型中间件的基本概念
- 3) 掌握基于中间件技术进行简单开发的基本过程。

2 实验环境

操作系统: Windows11

编译环境: Intellij IDEA

平台技术: JMS (JavaEE 开发平台)

3 实验题目

Step1.不依赖于中间件概念(完全基于你的现有知识),完成一个软件设计(只要设计,不需要编码实现),实现 A 机器发送消息给 B 机器,并在 B 机器上显示的功能。此为第一版设计。

Step2.从中间件的角度,分析步骤 1 软件设计的优缺点,从架构、工作量、标准化、跨异构能力等角度提出若干改进点,并给出理由。完成改进版设计,此为第二版设计。

Setp3.自学消息型中间件 Queue 和 Topic 的简单概念(大约 10-15 分钟),选择你认为合适的模型,改进步骤 2 的设计,并完成第三版设计(写出理由)。

Step4.学习使用 JMS(JavaEE 平台)或 MSMQ(微软平台)(也可以选用其它中间件产品),设计开发一个即时通讯程序(重点在核心功能)。(除简单的文字通信功能外,要求实现包括但不限于传输文件、watchdog、存储转发、群聊等诸多feature 中的一个或多个)

此处跳过 step1-3,直接提交 step4 结果

4 代码展示

实现思路已经体现在注释中

```
    Main.java ×
import org.apache.commons.io.FileUtils;
                                                                                                     A4 ^ ~
   private static final String CHAT_TOPIC = "chatTopic";
   private static final String USER_NAME = "user1";
   public static void main(String[] args) {
           Connection connection = connectionFactory.createConnection();
           connection.start();
               if (message instanceof TextMessage) {
                       String receivedMessage = ((TextMessage) message).getText();
                       System.out.println("Received: " + receivedMessage);
                    } catch (JMSException e) {
                        e.printStackTrace();
                       byte[] fileBytes = new byte[(int) bytesMessage.getBodyLength()];
                       System.out.println("File received and saved: " + filePath);
                   } catch (JMSException | IOException e) {
```

5 实验结果

(命令行的红字是没有设置日志实现所致,并不影响运行)

(发送方和接收方的代码一致,但是需要保证 USER_NAME 不同,两者导致仍然可以运行)

(需要保证 ActiveMq 服务正在运行,此处在本机上运行,实际投入生产需要更改到正确的地址)

功能1: 群聊。

所有订阅了相同 TOPIC 的用户都将收到相同的消息

发送方:

```
C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:D:\JetBrains\IntelliJ IDEA 2023 SLF4J: Failed to load class "org.slf4j.impl.StaticLoggerBinder".

SLF4J: Defaulting to no-operation (NOP) logger implementation

SLF4J: See <a href="http://www.slf4j.org/codes.html#StaticLoggerBinder">http://www.slf4j.org/codes.html#StaticLoggerBinder</a> for further details.

123456hello

Received: user1: 123456hello
```

接收方: (这里只以一个用户为例,实际上多个接受方收到的也相同)

```
C: □ ② ⊕ ② :

↑ "C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:D:\JetBrains\IntelliJ IDEA 2023.2.5\lib\:
$\text{SLF4J: Failed to load class "org.slf4j.impl.StaticLoggerBinder".}$

$\text{SLF4J: Defaulting to no-operation (NOP) logger implementation}$

$\text{SLF4J: See http://www.slf4j.org/codes.html#StaticLoggerBinder} for further details.}$

$\text{Received: user1: 123456hello}$

$\text{Blue}$
```

功能 2: 存储转发。

我使用了持久订阅者,意味着消息在 ActiveMq 上将会以队列的形式组织,并存储起来。存储后,中间节点会负责将消息从发送方传递到接收方。这个过程可以包括消息的路由、传输和最终投递给接收方。

```
//创建消息监听事件,便于收到其他用户消息
MessageConsumer consumer = session.createDurableSubscriber(topic, USER_NAME);
```

具体的实现效果是:将接收方的程序关闭,发送方发送一个消息,再启动接收方的程序,仍然可以收到消息

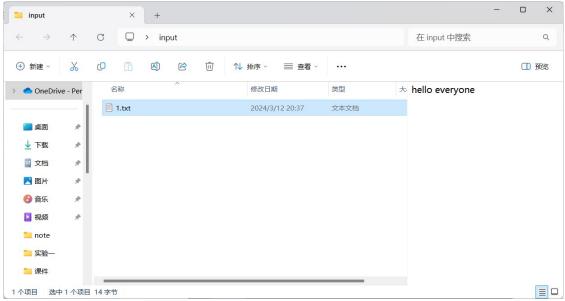
功能 3: 文件传输。

我使用字节消息和文本消息来区分文件消息和普通消息,当收到字节消息的时候以文本方式处理并存储。

此处我将路径指定在代码文件中,实际投入生产可以更改使之更加灵活。

发送方:





接收方:



