

廈門大學



信息学院软件工程系

《JAVA 程序设计》实验报告

实验 x

姓名：陈澄

学号：32420212202930

学院：信息学院

专业：软件工程专业

完成时间：2023/2/28

一、实验目的及要求

实验目的

- 1.熟悉 JDK 安装、设置
- 2.熟悉 Eclipse/IDEA 安装和使用
- 3.写一个简单的 Java 程序 zi

实验要求

按照要求完成实现，并完成实验报告(参看《实验报告（参考格式）》)

二、实验题目及实现过程

题目 1：安装并配置 Java SE 17

（一）实验环境（集成开发环境、jdk 版本、字符编码等）

集成开发环境：

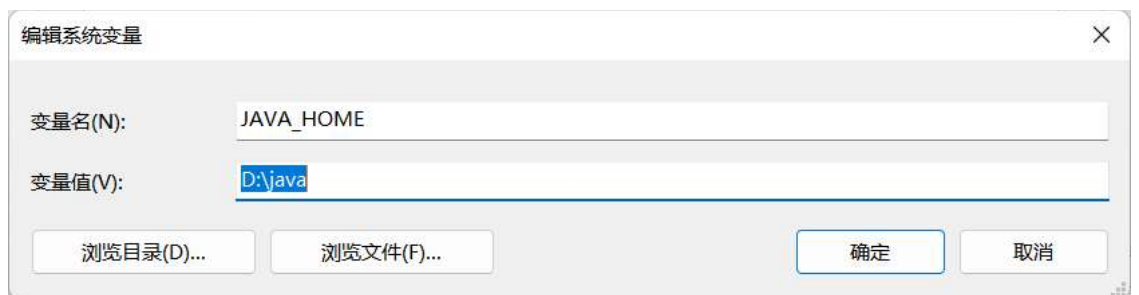
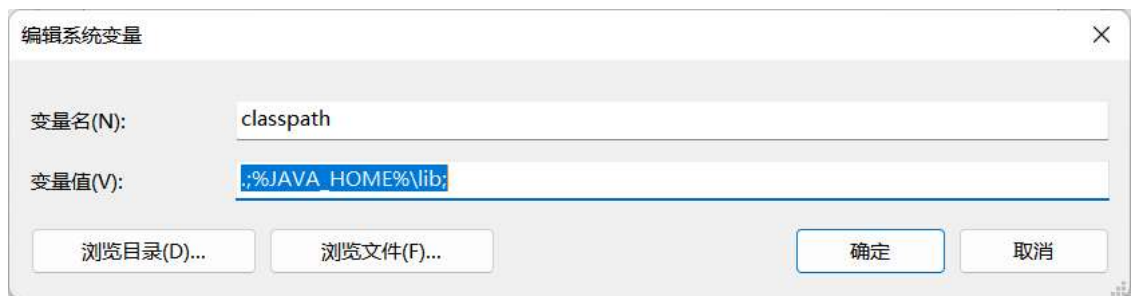
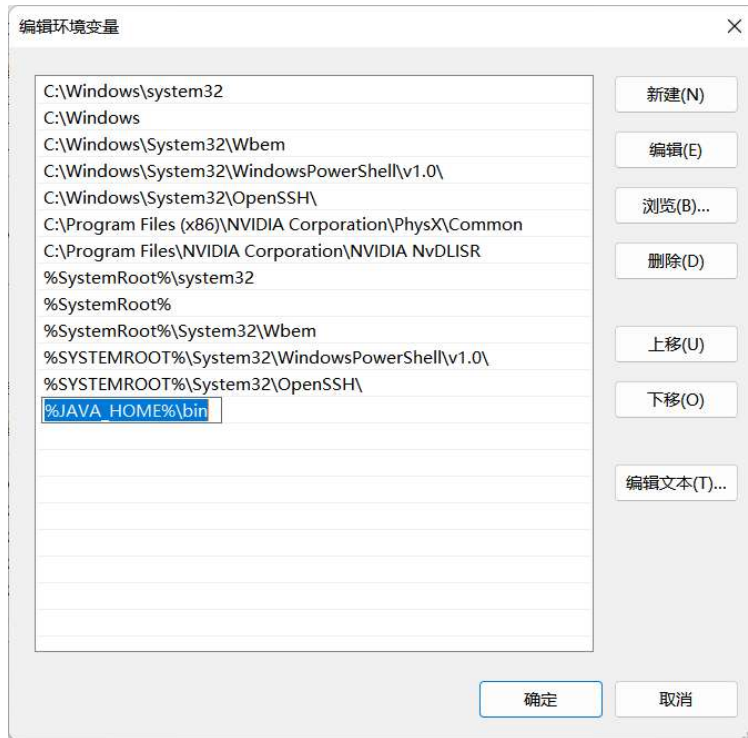
Jdk 版本：17.0.5

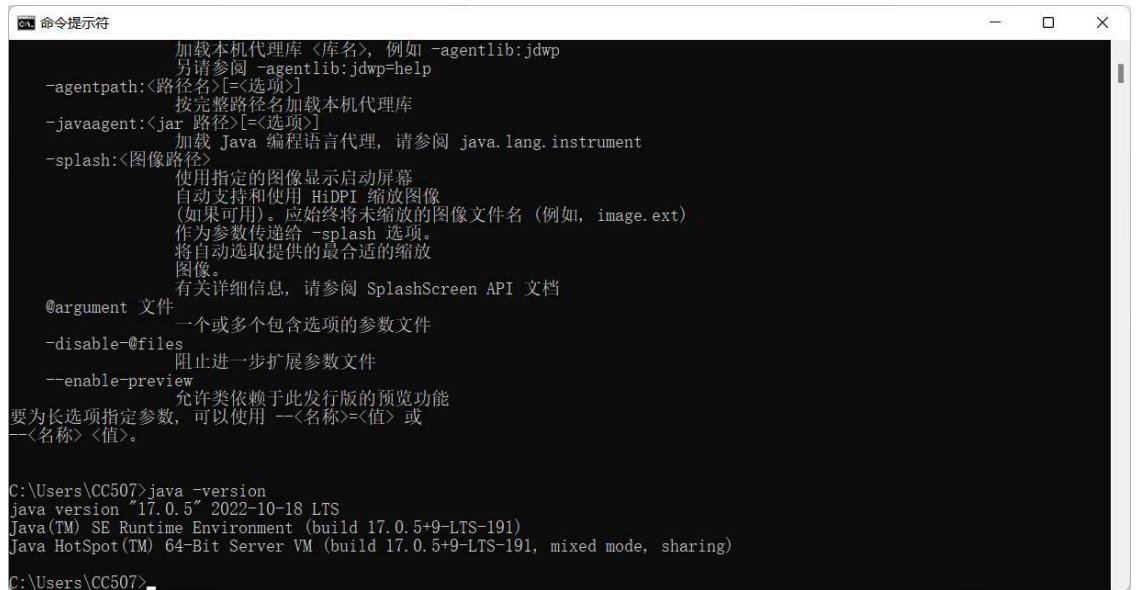
字符编码：ASCII

（二）实现过程（**本部分为主要评分依据**，请描述解题思路，比如总共设计几个类，各个类的用途、成员、主要方法等及其之间调用关系等）

1. 下载，安装 Java SE17 及其帮助文档
2. 配置 java 环境变量（JAVA_HOME,Path,classpath）

（三）过程截图（**本部分为主要评分依据**，一张全屏截图（必须）、若干运行结果展示图（可选），主要代码（可选））





```
命令提示符
加载本机代理库 <库名>, 例如 -agentlib:jdwp
另请参阅 -agentlib:jdwp=help
-agentpath:<路径名>[=<选项>]
按完整路径名加载本机代理库
-javaagent:<jar 路径>[=<选项>]
加载 Java 编程语言代理, 请参阅 java.lang.instrument
-splash:<图像路径>
使用指定的图像显示启动屏幕
自动支持和使用 HiDPI 缩放图像
(如果可用)。应始终将未缩放的图像文件名 (例如, image.ext)
作为参数传递给 -splash 选项。
将自动选取提供的最合适的缩放
图像。
有关详细信息, 请参阅 SplashScreen API 文档
@argument 文件
一个或多个包含选项的参数文件
-disable-@files
阻止进一步扩展参数文件
--enable-preview
允许类依赖于此发行版的预览功能
要为长选项指定参数, 可以使用 --<名称>=<值> 或
-<名称> <值>。

C:\Users\CC507>java -version
java version "17.0.5" 2022-10-18 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 17.0.5+9-LTS-191)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 17.0.5+9-LTS-191, mixed mode, sharing)
C:\Users\CC507>
```

题目 2: 安装 Eclipse

(一) 实验环境 (集成开发环境、jdk 版本、字符编码等)

集成开发环境: Eclipse

Jdk 版本: 17.0.5

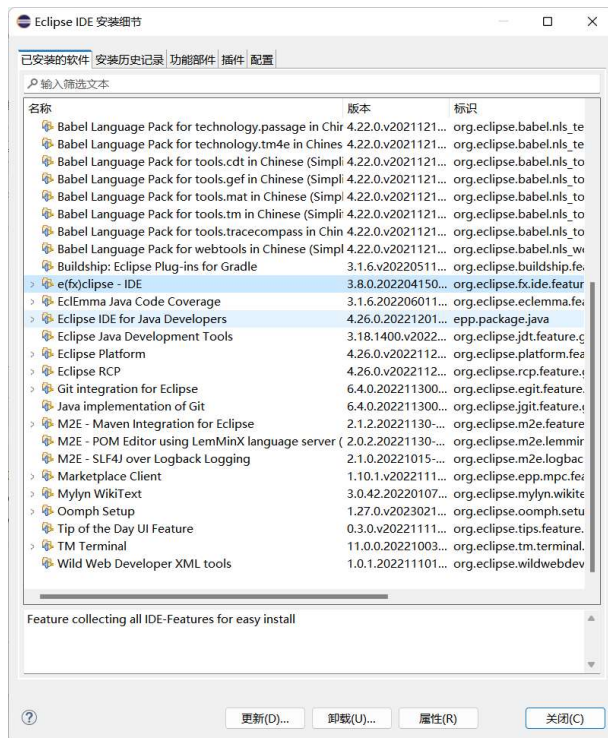
字符编码: ASCII

(二) 实现过程 (本部分为主要评分依据, 请描述解题思路, 比如总共设计几个类, 各个类的用途、成员、主要方法等及其之间调用关系等)

1. 下载, 安装 Eclipse

2. 安装 eclipse javaFx 插件 e(fx)eclipse

(三) 过程截图 (本部分为主要评分依据, 一张全屏截图 (必须)、若干运行结果展示图 (可选), 主要代码 (可选))



题目 3：安装 IntelliJ IDEA

(一) 实验环境（集成开发环境、jdk 版本、字符编码等）

集成开发环境：IntelliJ IDEA

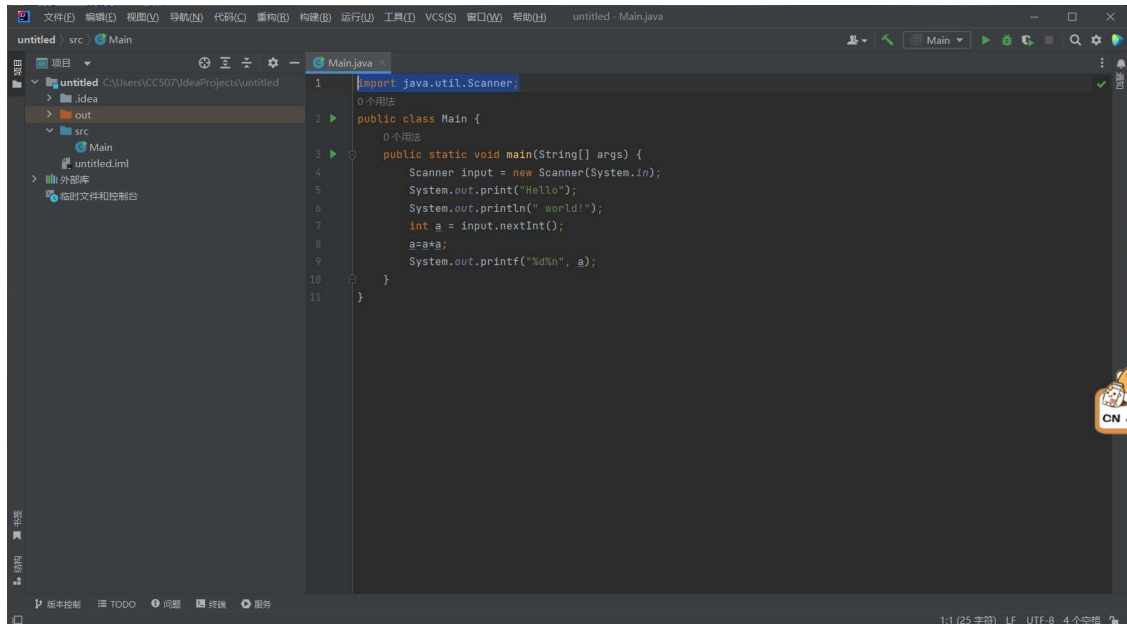
Jdk 版本：17.0.5

字符编码：ASCII

(二) 实现过程（本部分为主要评分依据，请描述解题思路，比如总共设计几个类，各个类的用途、成员、主要方法等及其之间调用关系等）

下载，安装 IntelliJ IDEA

(三) 过程截图（本部分为主要评分依据，一张全屏截图（必须）、若干运行结果展示图（可选），主要代码（可选））



题目 4：写一个简单的输入输出程序（尝试至少两种方式输入和输出）

（一）实验环境（集成开发环境、jdk 版本、字符编码等）

集成开发环境：IntelliJ IDEA

Jdk 版本：17.0.5

字符编码：ASCII

（二）实现过程（**本部分为主要评分依据**，请描述解题思路，比如总共设计几个类，各个类的用途、成员、主要方法等及其之间调用关系等）

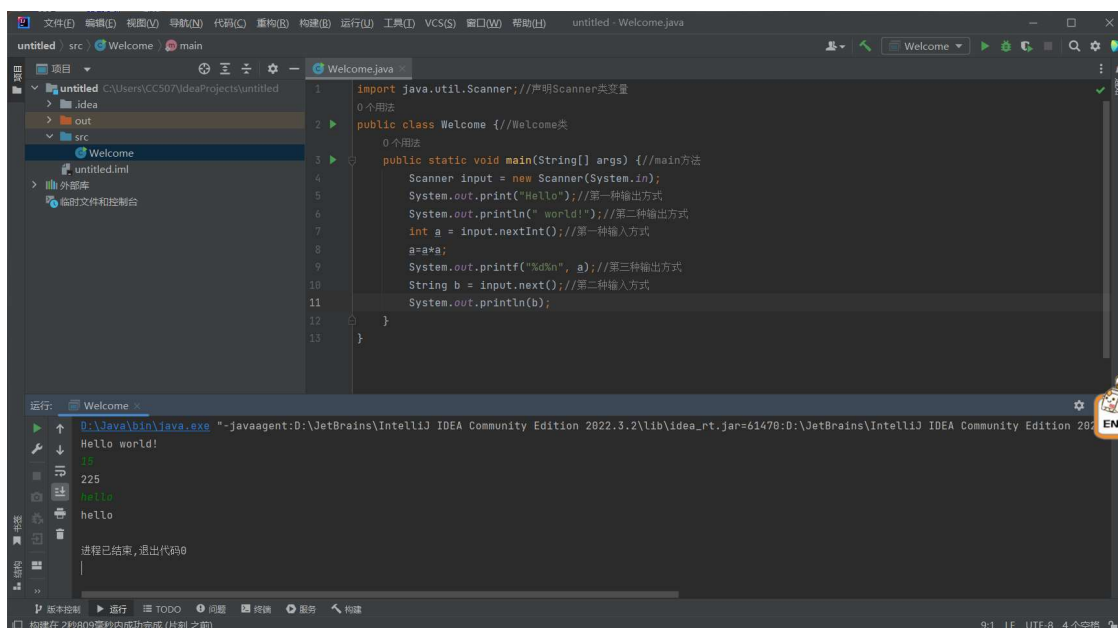
1.声明并创建 Scanner 类变量以从键盘获取输入值

2.构建一个名为 Welcome 的类

3.构建一个名为 main 的方法

4.在 main 方法下编写输入输出程序

（三）过程截图（**本部分为主要评分依据**，一张全屏截图（必须）、若干运行结果展示图（可选），主要代码（可选））



主要代码:

```
import java.util.Scanner; //声明 Scanner 类变量
public class Welcome { //Welcome 类
    public static void main(String[] args) { //main 方法
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Hello"); //第一种输出方式
        System.out.println(" world!"); //第二种输出方式
        int a = input.nextInt(); //第一种输入方式
        a=a*a;
        System.out.printf("%d\n", a); //第三种输出方式
        String b = input.next(); //第二种输入方式
        System.out.println(b);
    }
}
```

三、实验总结与心得记录

备注:

建议附带代码提交的方式：导出工程压缩包。

平时实验成绩以考查参与度为主，所有实验要求自己完成，一旦发现抄袭或者其他投机取巧，取消所有平时成绩