

第三章作业

1.用自己的话概述（用于软件项目的）敏捷性。

答：敏捷性是一种强调团队协作、快速迭代和灵活应变能力，以应对经常变化的需求和环境的软件开发基本原则和态度。

2.为什么迭代过程更容易管理变更?是不是本章所讨论的每一个敏捷过程都是迭代的？只用一次迭代就能完成项目的敏捷过程是否存在？说明原因。

答：为什么迭代过程更容易管理变更？有以下几点：

1.灵活性：迭代过程可以将整个开发周期分解为多个短期迭代，每个迭代都有一个明确的目标和时间框架，这样可以在每个迭代结束时进行评估和反馈，及时做出调整和变更。相比于传统的线性开发模型，迭代过程具有更高的灵活性和适应变化的能力。

2.反馈机制：迭代过程鼓励频繁的交付和用户参与，通过及时获取用户的反馈和需求变更，可以在后续迭代中进行调整和修改。这种反馈机制可以使开发团队更加敏锐地捕捉到变更需求，并及时作出响应。

3.风险控制：通过迭代过程，项目团队可以在较早的阶段就发现和解决潜在的风险和问题，而不是等到整个开发周期结束才发现。迭代过程可以帮助团队更好地分析和评估风险，并在后续迭代中采取相应的措施来控制和应对风险。

本章所讨论的敏捷过程都是迭代的，包括 Scrum 和 XP，但是并不是任何敏捷过程都是迭代的，因为敏捷方法包括迭代和增量两种不同的

开发方式，像 Scrum 和 XP 这样的敏捷方法通常采用迭代的方式进行开发，而其他一些方法可能更注重增量式的开发。

只用一次迭代就能完成项目的敏捷过程是否存在？虽然理论上只用一次迭代就能完成整个项目的敏捷过程是可能的，但实际上要实现这样的情况相对较为困难。因为敏捷过程强调快速交付和不断优化，一次迭代通常只能完成一个小部分的功能或需求。而项目的复杂性和范围往往需要多次迭代才能满足。

3.写一个用户故事，描述“微信支付”的需求。

答：作为一个热衷于购物并且频繁使用微信的用户，我经常在线上平台以及线下购买商品以及服务。因此，我希望能够使用微信支付来方便地安全地完成支付，为了享受更好的购物体验。

4.如何采用 Scrum 组织这学期的大作业项目？

答：

1.制定产品目标：首先，团队与指导老师充分沟通，明确项目的需求和目标。制定明确的产品目标，并将其转化为产品待办事项清单。

2.制定发布计划：在明确定义产品目标后，团队需要制定发布计划，包括 Sprint 长度、Sprint 数量等。在确定发布计划后，团队可以开始进行 Sprint 规划会议。

3.进行 Sprint 规划会议：在 Sprint 规划会议中，团队需要讨论并决定要在当前 Sprint 期间完成哪些任务。将这些任务列入 Sprint 待办事项清单中，并明确每个任务的具体实现方式。

4.实施 Sprint：在 Sprint 期间，团队应该开展日常 Scrum 会议，包括

每日站立会议、Sprint 评审会议和 Sprint 回顾会议。团队应该根据任务的完成情况及时进行调整和调度。

4.进行 Sprint 评审会议：在 Sprint 期结束之前，团队需要进行 Sprint 评审会议，将已完成的任务演示给指导老师和同学们，并接受他们的反馈和建议。

5.进行 Sprint 回顾会议：在 Sprint 评审会议之后，团队需要进行 Sprint 回顾会议，总结整个 Sprint 周期中的经验教训，并将这些经验教训应用到下一个 Sprint 中。

5.重复以上步骤：依次完成所有 Sprint，直到项目开发完成，并进行最终发布和验收。