

4.4

```
Mov ah,1
Cmp al,'a'
Jb done
Cmp al,'z'
Ja done
Sub al,20h
Mov dl,al
Mov ah,2
Int 21h
Done: mov ax,4c00h
Int 21h
```

4.6

```
Mov al,bufx
Mov bufz,al
Cmp al,bufy
Jae exit
Mov al,bufy
Xchg al,bufz
Exit: mov ah,4ch
```

4.23

1.用寄存器传递参数

简单易行，经常采用，能传送的数据个数较少

2.用变量传递参数

可以传送较多的数据

3.用堆栈传递参数

要时刻注意堆栈的分配情况

4.25

嵌套:子程序内包含子程序的调用就是子程序的嵌套

递归:当子程序直接或间接地嵌套调用自身时称为子程序的递归调用

重入:子程序的重入就是指子程序被中断后又被中断服务程序所调用

4.28

```
To_123 proc
Mov si,0
Lp1:
Mov ah string[si]
Cmp ah,0
Je exit
Cmp al,0
Jne eq1
Or ah,32
Jmp next
Eq1:
Cmp al,1
```

```
Jne eq2
And ah,32
Jmp next
Eq2:
Xor ah,32
Next:
Mov string[si],ah
Inc si
Jmp lp1
Exit:
Ret
To_123 endp
```