

第九章作业

逐步求精和重构是一回事吗？如果不是，他们有什么区别？

答：不是。

逐步求精（Refactoring）是指对软件代码的小幅度修改，以改善其内部结构，而不改变其外部行为。这意味着通过一系列小的、可控的步骤来改进代码的设计和质量，从而使代码更易于理解、维护和扩展，同时保持其原有功能不变。逐步求精是敏捷开发和极限编程等方法论中的重要实践，旨在不断提高代码质量和开发效率。

重构（Incremental Development）则是一种软件开发方法，通过将整个系统分解为多个模块或组件，并逐步地构建每个模块的方式进行开发。重构强调的是渐进式的开发过程，每一步都会增加软件系统的功能或性能，同时保持系统的整体稳定性和可靠性。重构的目标是逐步完善整个软件系统，使其逐渐变得更加完备和可靠。

简述实施构件级设计的步骤。

答：

1. 标识出所有与问题域相对应的类
2. 确定所有与基础设施域相对应的类
3. 细化所有不能作为复用构件的类
 - （1）说明消息的细节流
 - （2）为每个构件确定适当的接口

(3) 细化属性并定义数据类型和结构

(4) 描述每个操作中的处理

4. 说明持久数据源（数据库或文件）等相关类

5. 开发并细化类的行为表示

6. 细化部署图

7. 反省和检查现有的设计