《计算机组成原理实验》

厦门大学信息学院软件工程系 曾文华 2023年3月23日

目录

- 一、桶型移位器
- 二、串行加法器
 - 1、8位串行加法器
 - 2、8位串行可控加减法器
- 三、先行进位加法器
 - 1、4位先行进位电路
 - 2、4位快速加法器
 - 3、16位快速加法器(组内并行、组间串行)
 - 4、16位快速加法器(组内并行、组间并行)(设计实验)
 - 5、32位快速加法器(组内并行、组间串行)(设计实验)
- 四、算术逻辑单元(ALU)
- 五、阵列乘法器
 - 1、5位无符号阵列乘法器(斜向)
 - 2、5位无符号阵列乘法器(横向)
 - 3、6位原码阵列乘法器(设计实验)
 - 4、6位补码阵列乘法器(设计实验)
- 六、原码和补码一位乘法器
 - 1、8位无符号一位乘法器
 - 2、8位原码一位乘法器(设计实验)
 - 3、8位补码一位乘法器
 - 4、8位补码一位乘法器(采用8位无符号一位乘法器实现)(挑战性实验)

一、桶型移位器

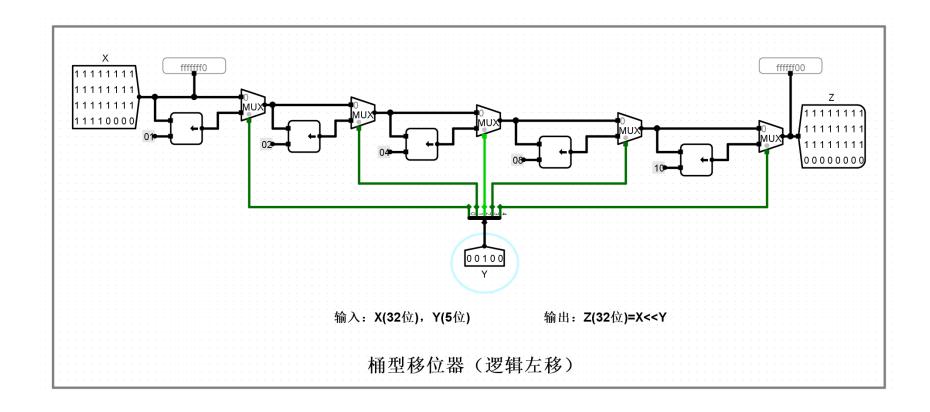
对应教材3.1.3小节(图3.1)

参考设计文件:桶型移位器.circ(请从FTP下载)

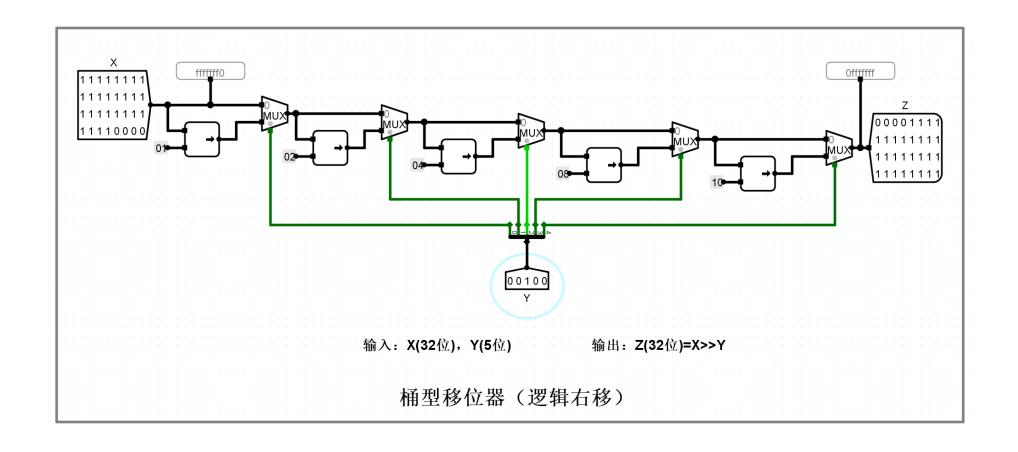
一、桶型移位器

• 1、逻辑左移: Z=X<<Y

• 请验证: X=FFFFFF0, Y=00100, Z=FFFFFF00



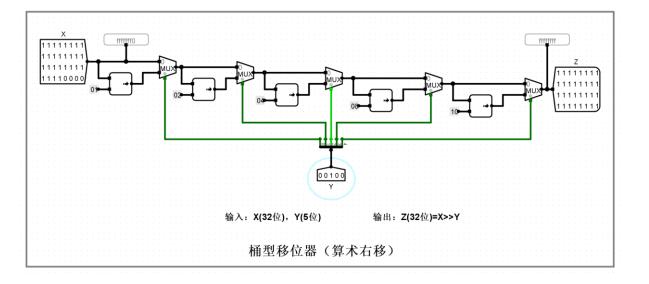
- 2、逻辑右移: Z=X>>Y
 - 请验证: X=FFFFFF0, Y=00100, Z=0FFFFFF

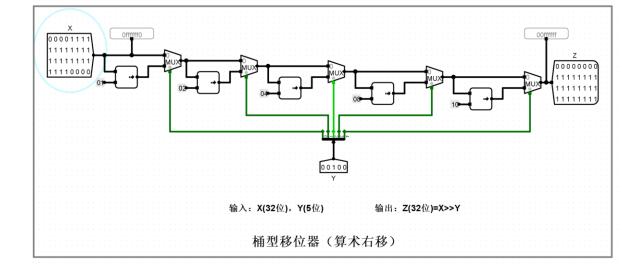


• 3、算术右移: Z=X>>Y

• 请验证: X=FFFFFFF0, Y=00100, Z=FFFFFFF

• 请验证: X=0FFFFFF0, Y=00100, Z=00FFFFFF





二、串行加法器

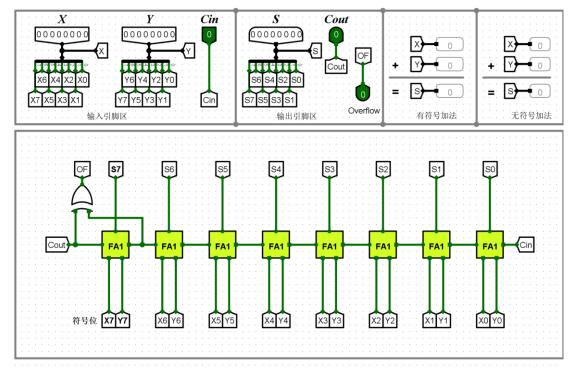
对应教材3.2.3小节(1、2、3)

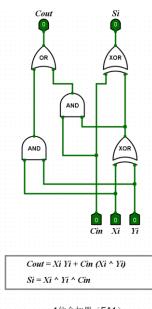
参考设计文件:串行加法器.circ(请从FTP下载)

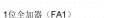
串行加法器

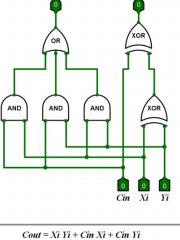
• 1、8位串行加法器(教材图3.3)

- 输入: X (8位) 、Y (8位) 、Cin (1位)
- 输出: S(8位)、Cout(1位)、OF(溢出标志)









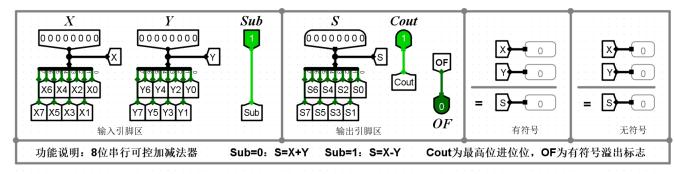
 $Si = Xi \wedge Yi \wedge Cin$

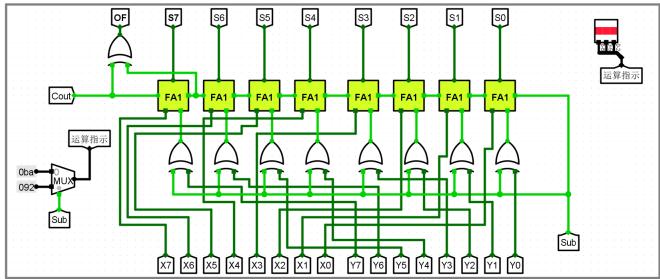
1位全加器 (FA2)

8位串行加法器(1)

• 2、8位串行可控加减法器(教材图3.4)

- 输入: X (8位)、Y (8位)、Sub (1位; Sub=0,加法; Sub=1,减法)
- 输出: S (8位) 、Cout (1位) 、OF (溢出标志) 、运算指示









8位串行可控加减法器(1)

- 请同学们通过设置不同的X、Y、Cin值,对上述8位串行加法器、8位串行可控加减法器 (Sub=0) 进行验证,并对结果进行分析(以下4种情况):
 - 正数+正数=正数(不溢出)
 - 正数+正数=负数(溢出)
 - 负数+负数=负数(不溢出)
 - 负数+负数=正数(溢出)
- 请同学们通过设置不同的X、Y值,对上述8位串行可控加减法器(Sub=1)进行验证,并对结果进行分析(以下4种情况):
 - 正数-负数=正数(不溢出)
 - 正数-负数=负数(溢出)
 - 负数-正数=负数(不溢出)
 - 负数-正数=正数(溢出)

三、先行进位加法器

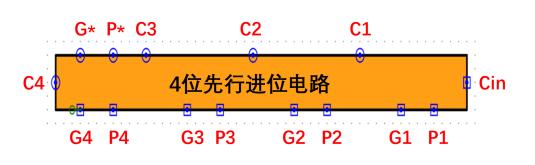
对应教材3.2.3小节(4)

参考设计文件: 先行进位加法器.circ (请从FTP下载)

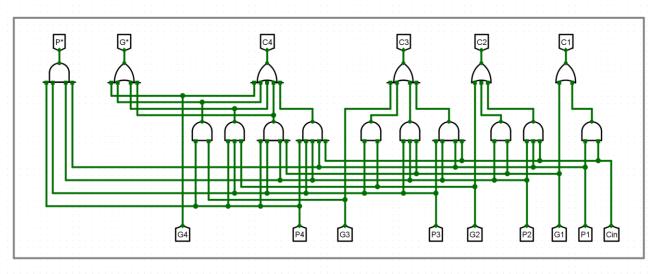
三、先行进位加法器

- 1、4位先行进位电路(教材图3.5)
 - 输入: P1、G1、P2、G2、P3、G3、P4、G4、Cin
 - 输出: C1、C2、C3、C4、P*、G*





封装后的4位先行进位电路

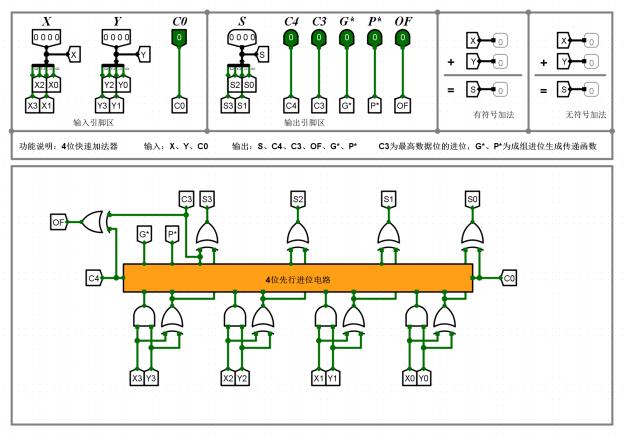


4位先行进位电路

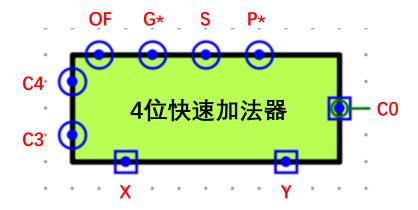
• 2、4位快速加法器(教材图3.6)

• 输入: X (4位) 、Y (4位) 、CO

• 输出: S (4位) 、C4、C3 (最高数据位的进位,相当于公式3-5中的C_d) 、OF、P*、G*



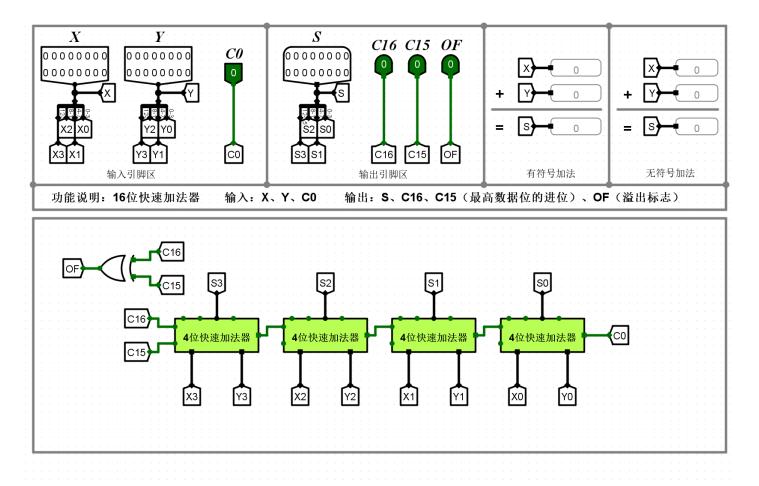
4位快速加法器



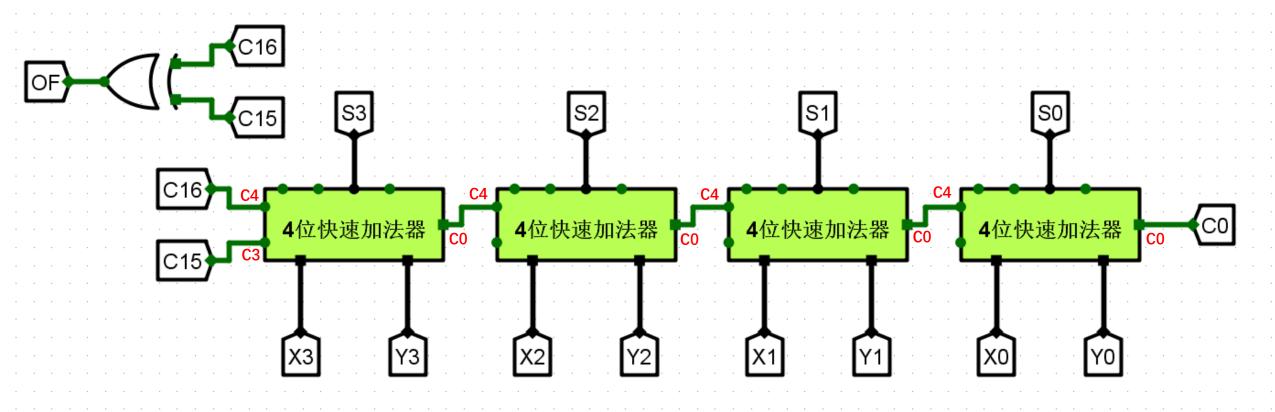
封装后的4位快速加法器

• 3、16位快速加法器(组内并行、组间串行,教材图3.7)

- 输入: X (16位)、Y (16位)、CO
- 输出: S(16位)、C16、C15(最高数据位的进位,相当于公式3-5中的C_d)、OF(溢出标志)



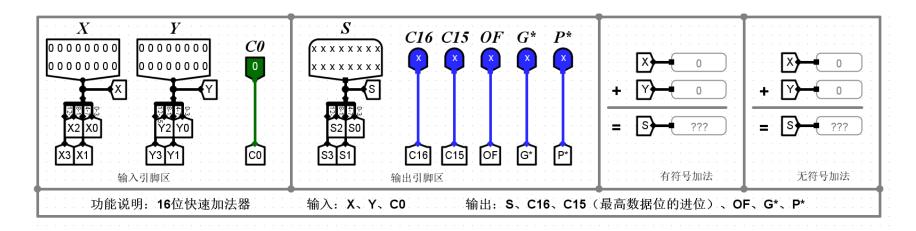
16位快速加法器(组内并行、组间串行)



16位快速加法器(组内并行、组间串行)

• 4、16位快速加法器(组内并行、组间并行,教材图3.8)(设计实验)

- 输入: X (16位)、Y (16位)、CO
- 输出: S(16位)、C16、C15(最高数据位的进位,相当于公式3-5中的C_d)、OF(溢出标志)、G*、P*
- 请同学们设计该电路!

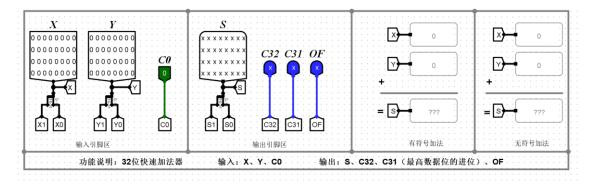


请同学们在此处设计电路!

16位快速加法器(组内并行、组间并行)

• 5、32位快速加法器(组内并行、组间串行)(设计实验)

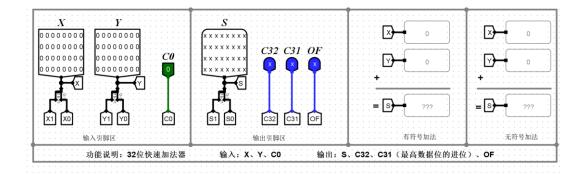
- 输入: X (32位)、Y (32位)、C0
- 输出: S(32位)、C32、C31(最高数据位的进位,相当于公式3-5中的C_d)、OF(溢出标志)
- 请同学们设计该电路! (16位加法器有两种电路)



请同学们在此处设计电路!

(16位加法器采用:组内并行、组间串行)

32位快速加法器(组内并行、组间串行)



请同学们在此处设计电路!

32位快速加法器(组内并行、组间串行)

- 请同学们通过设置不同的X、Y、C0值,对上述4位快速加法器、16位快速加法器 (两种方式)、32位快速加法器(两种电路)进行验证,并对结果进行分析(以下 4种情况):
 - 正数+正数=正数(不溢出)
 - 正数+正数=负数(溢出)
 - 负数+负数=负数(不溢出)
 - 负数+负数=正数(溢出)

四、算术逻辑单元 (ALU)

对应教材3.6.1小节

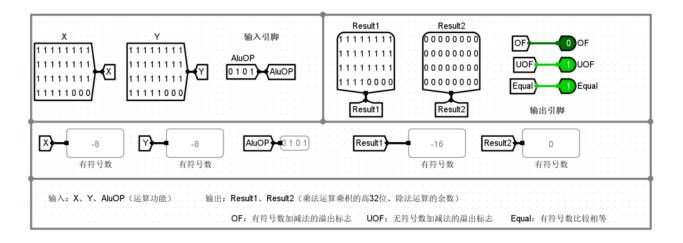
参考设计文件: 算术逻辑单元.circ (请从FTP下载)

四、算术逻辑单元 (ALU)

- 32位ALU(算术逻辑单元)
 - 输入: X(32位)、Y(32位)、AluOP(4位,决定ALU的运算功能)
 - 输出: Result1(32位)、Result2(32位)、OF(有符号数加减法的溢出标志)、UOF(无符号数加减法的溢出标志)、Equal(有符号数比较相等标志)

ALU的运算功能(13种运算功能)

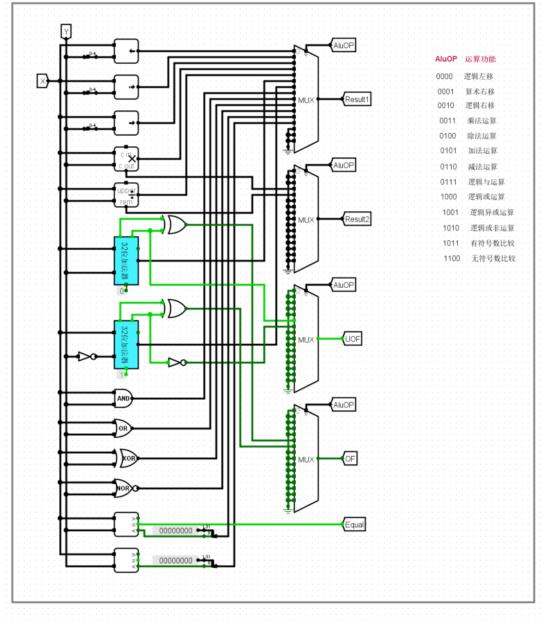
AluOP	十进制	运算功能	功能说明
0000	0	逻辑左移	Result1 = X< <y(y取低5位);result2=0< td=""></y(y取低5位);result2=0<>
0001	1	算术右移	Result1 = X>>Y(Y取低5位);Result2=0
0010	2	逻辑右移	Result1 = X>>Y(Y取低5位);Result2=0
0011	3	乘法	Result1 = $(X*Y)_{[31:0]}$; Result2 = $(X*Y)_{[63:32]}$
0100	4	除法	Result1 = X/Y(商); Result2 = X%Y(余数)
0101	5	加法	Result1 = X+Y(置OF/UOF标志); Result2=0
0110	6	减法	Result1 = X-Y(置OF/UOF标志); Result2=0
0111	7	逻辑与	Result1 = X&Y Result2=0
1000	8	逻辑或	Result1 = X Y; Result2=0
1001	9	逻辑异或	Result1 = $X \oplus Y$; Result2=0
1010	10	逻辑或非	Result1 = \sim (X Y); Result2=0
1011	11	有符号数比较	Result1 = (X <y)?1:0 (x、y为有符号数;如果相等,则equal="1);" result2="0</td"></y)?1:0>
1100	12	无符号数比较	Result1 = (X <y)?1:0(x、y为无符号数); result2="0</td"></y)?1:0(x、y为无符号数);>



减法运算: Result1=X-Y=X+/Y+1

加法运算: OF=C32⊕C31, UOF=C32

减法运算: OF=C32⊕C31, UOF=/C32



32位ALU (算术逻辑单元)

- ·请同学们在上述32位ALU中,通过改变不同的X、Y、AluOP值,完成下列运算功能:
 - ① 逻辑左移
 - ② 算术右移
 - ③ 逻辑右移
 - ④ 乘法运算
 - ⑤ 除法运算
 - ⑥ 加法运算
 - ⑦ 减法运算
 - ⑧ 逻辑与运算
 - ⑨ 逻辑或运算
 - ⑩ 逻辑异或运算
 - ⑪ 逻辑或非运算
 - 迎 有符号数比较
 - ③ 无符号数比较

并对结果进行分析! (重点分析加减法运算中的OF、UOF,以及有符号数比较和无符号数比较)

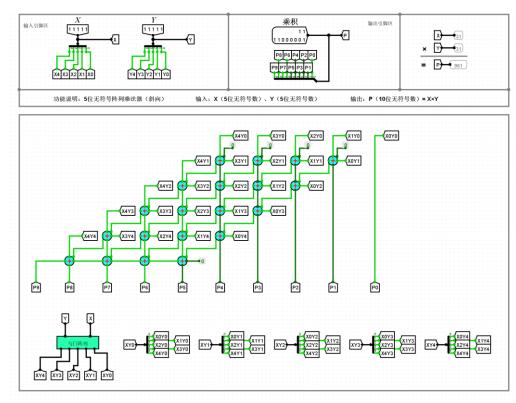
五、阵列乘法器

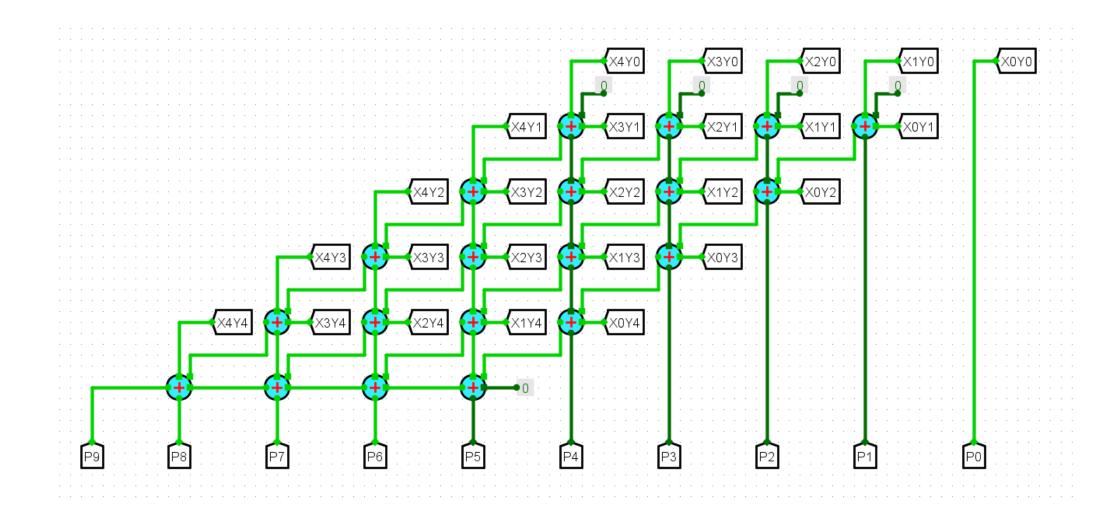
对应教材3.3.3小节和3.3.4小节

参考设计文件: 阵列乘法器.circ (请从FTP下载)

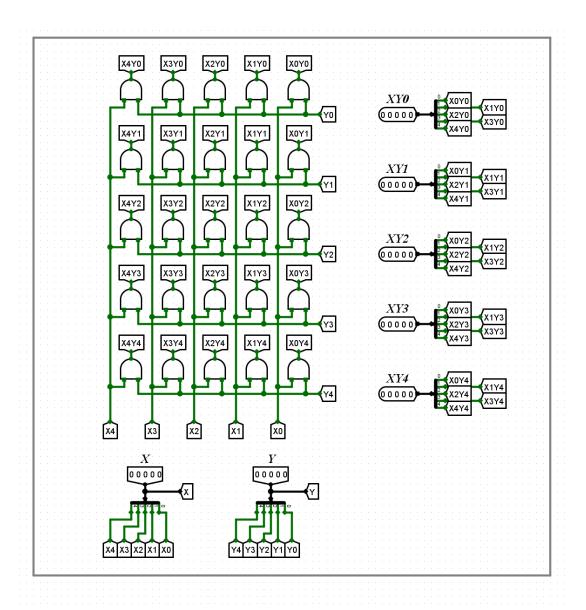
五、阵列乘法器

- 1、5位无符号阵列乘法器(斜向,对应教材的图3.13)
 - 输入: X (5位无符号数)、Y (5位无符号数)
 - 输出: P (10位无符号数)

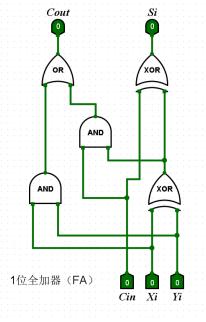


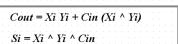


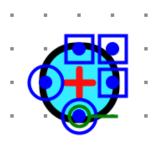
5位无符号阵列乘法器(斜向)



与门阵列(5位)



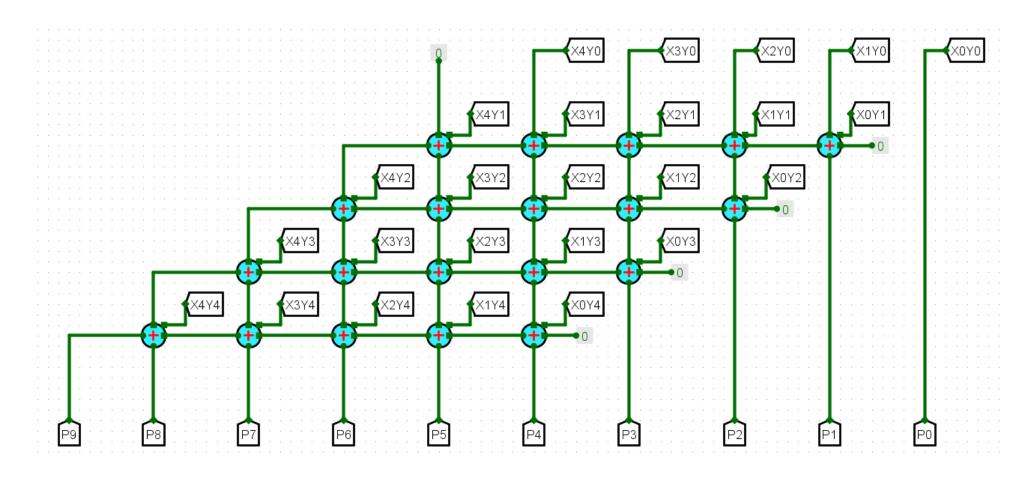




封装后的1位全加器

• 2、5位无符号阵列乘法器(横向)

- 输入: X(5位无符号数)、Y(5位无符号数)
- 输出: P (10位无符号数)



5位无符号阵列乘法器(横向)

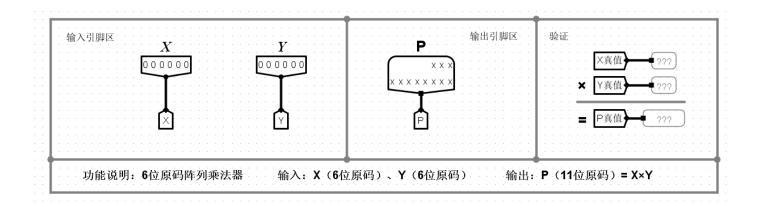
- 请同学们通过改变X、Y的值,对上述5位无符号阵列乘法器(斜向、横向)进行验证:
 - X=非0, Y=非0, P=?
 - X=0, Y=非0, P是不是=0?
 - X=非0, Y=0, P是不是=0?
 - X=0, Y=0, P是不是=0?
 - X=31, Y=31, P是不是=961?

• 3、6位原码阵列乘法器(设计实验)

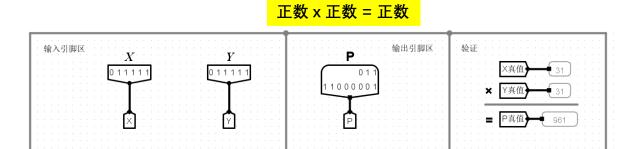
- 输入(6位): X=X5,X4X3X2X1X0, Y=Y5,Y4Y3Y2Y1Y0; X=-31~+31, Y=-31~+31
- 输出(11位): P=P10,P9P8P7P6P5P4P3P2P1P0; P=-961~+961
- 其中, X5、Y5、P10为符号位
- 请同学们利用前面的5位无符号阵列乘法器(可以是斜向,也可以是横向),实现6位原码阵列乘法器

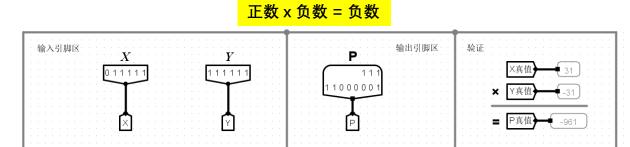
思路:

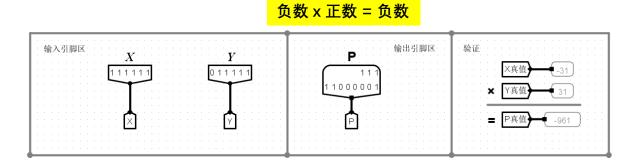
- 数值位(5位)采用5位无符号阵列乘法器,符号位单独处理
- 令: |X|(5位) =X4X3X2X1X0; |Y|(5位) =Y4Y3Y2Y1Y0
- 则: X=X5,|X|; Y=Y5,|Y|
- 将|X|和|Y|通过5位无符号阵列乘法器进行运算,得到10位无符号乘积|P|=P9P8P7P6P5P4P3P2P1P0
- 则: P=P10,|P|
- 其中: P10 = X5⊕Y5
- 验证:请同学们通过改变X、Y的值,对实现的6位原码阵列乘法器进行验证:
 - X=正数, Y=正数, P=正数 (例如: X=31、Y=31、P=961)
 - X=正数, Y=负数, P=负数(例如: X=31、Y=-31、P=-961)
 - X=负数、Y=正数、P=负数(例如: X=-31、Y=31、P=-961)
 - X=负数, Y=负数, P=正数(例如: X=-31、Y=-31、P=961)
- 注意: 需要将X、Y、P的原码转换为真值进行显示

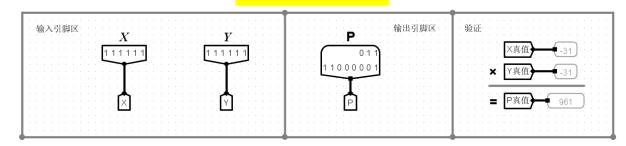


除了要得到原码的乘积P,还要将运算结果用真值显示出来,即要将原码(X、Y、P)转换为真值(X真值、Y真值、P真值)









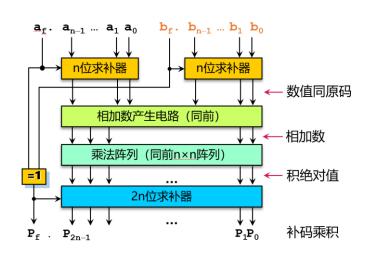
负数×负数=正数

• 4、6位补码阵列乘法器(设计实验)

- 输入(6位): X=X5,X4X3X2X1X0, Y=Y5,Y4Y3Y2Y1Y0; X=-32~+31; Y=-32~+31;
- 输出(12位): P=P11,P10P9P8P7P6P5P4P3P2P1P0; P=-992~+1024; 考虑到P的最大值为+1024, 超出11位二进制数的表示范围,因此P用12位二进制数表示
- 请同学们利用前面的5位无符号阵列乘法器(可以是斜向,也可以是横向),实现6位补码阵列乘法器

• 思路:

- 请参考教材中的图3.14
- 如果X、Y为负数,先采用求补器将X、Y转换为5位无符号数,然后再采用5位无符号数阵列乘法器计算乘积
- 如果是正数与负数相乘,则需要通过求补器将乘积转换为补码
- 下列特殊情况,会产生错误的结果,需要单独处理(设计附加电路):
 - ①X=0, Y=负数; P=-1024; 错误
 - ②X=负数, Y=0; P=-1024; 错误
 - ③X=-32, Y=0或正数; P=-1024; 错误
 - ④X=0或正数, Y=-32; P=-1024; 错误
 - ⑤X=-32, Y=负数; P=0; 错误
 - ⑥X=负数, Y=-32; P=0; 错误



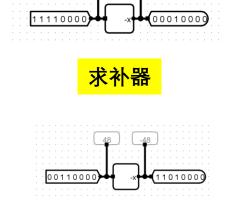


图3.14 补码阵列乘法器

- 请同学们通过改变X、Y的值,对上述6位补码阵列乘法器进行验证:
 - ① X=0, Y=负数; P=0
 - ② X=负数, Y=0; P=0
 - ③ X=-32, Y=0或正数; P=正确的数
 - ④ X=0或正数, Y=-32; P=正确的数
 - ⑤ X=-32, Y=负数; P=正确的数
 - ⑥ X=负数, Y=-32; P=正确的数
 - ⑦ X=-32, Y=-32, P=1024

 - 9 X=-32, Y=31, P=-992
 - ① X=31, Y=-32, P=-992
 - ① X=正数, Y=正数; P=正确的数
 - ② X=正数, Y=负数; P=正确的数
 - ③ X=负数, Y=正数; P=正确的数
 - 4 X=负数, Y=负数; P=正确的数

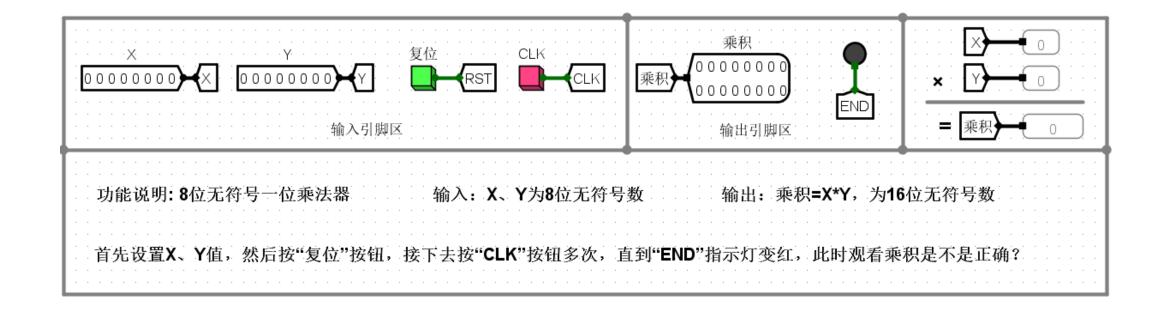
六、原码和补码一位乘法器

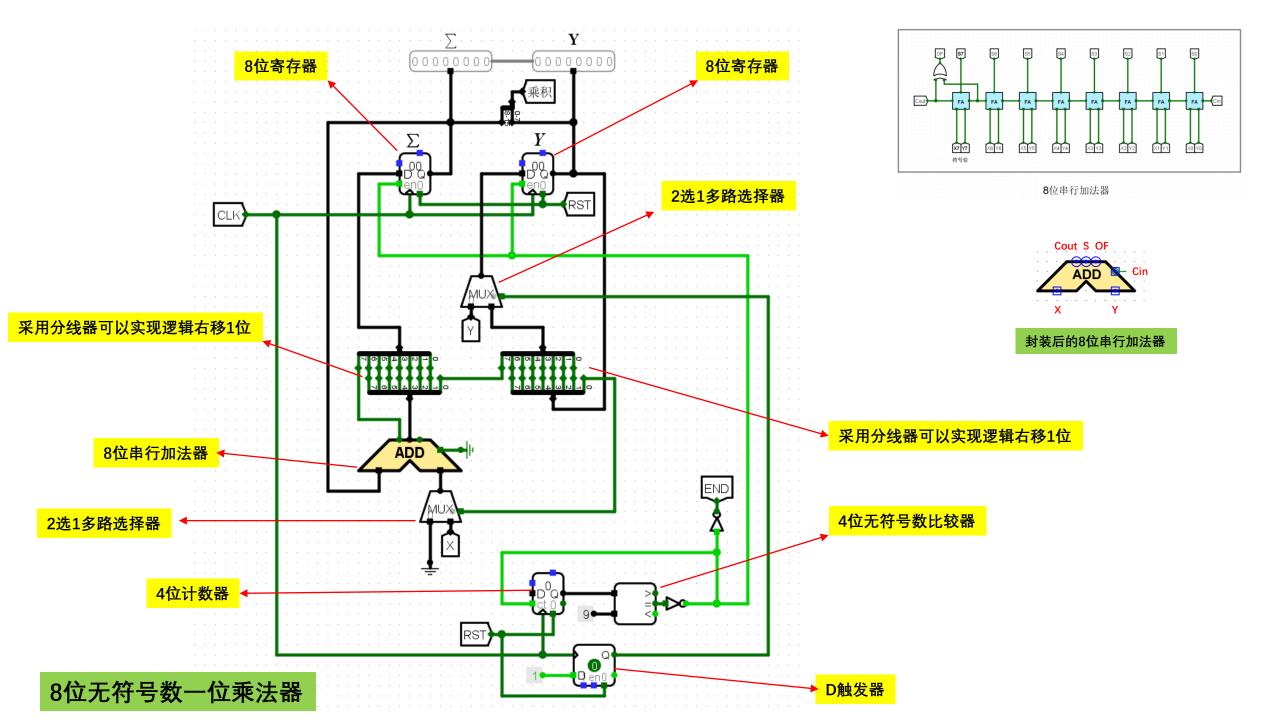
对应教材3.3.1小节和3.3.2小节

参考设计文件:原码和补码一位乘法器.circ(请从FTP下载)

六、原码和补码一位乘法器

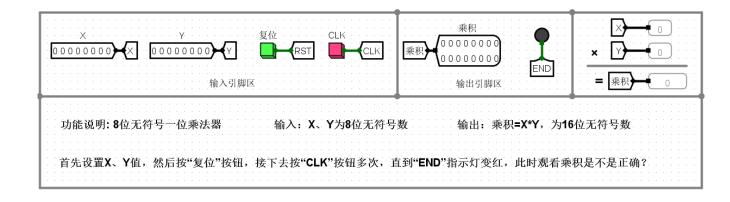
- 1、8位无符号数一位乘法器
 - 输入: X(8位, 无符号数)、Y(8位, 无符号数)、复位(RST)、时钟(CLK); X=0~255, Y=0~255
 - 输出:乘积(16位,无符号数)、运算结束指示灯(END),乘积=0~65025





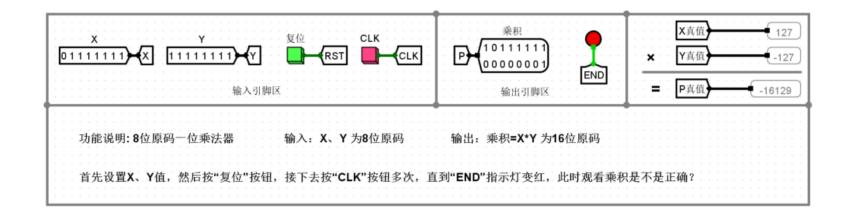
• 8位无符号数一位乘法器的运行:

- (1) 设置X和Y的值
- (2) 鼠标点击电路图中的"复位"
- (3) 鼠标点击电路图中的"CLK"若干次,直到运算结束指示灯(END)变红
- (4) 观看运算结果(乘积)是否正确



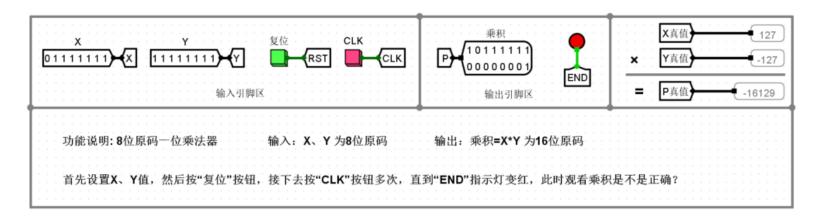
- 请同学们设置不同的X、Y值(无符号数)
 - X=0, Y=任意, 乘积是否=0
 - X=任意, Y=0, 乘积是否=0
 - X=255, Y=255, 乘积是否=65025
 - X=其他, Y=其他, 乘积是否正确?

- 2、8位原码一位乘法器(设计实验)
 - 输入: X (8位,原码)、Y (8位,原码)、复位 (RST)、时钟 (CLK)
 - 输出: P(16位,原码)、运算结束指示灯(END)、X的真值、Y的真值、P的真值
 - 请同学们根据前面的8位无符号数一位乘法器,设计8位原码一位乘法器
 - 思路: 首先将8位原码(X和Y)转换为8位无符号数(绝对值, |X|和|Y|),然后运用8位无符号数一位乘法器得到乘积(绝对值, |P|),再将乘积的绝对值转换为原码;乘积的符号位: P15=X7⊕Y7
 - 注意: 需要将X、Y、P的原码转换为真值进行显示



• 8位原码一位乘法器的运行:

- (1) 设置X和Y的值
- (2) 鼠标点击电路图中的"复位"
- (3) 鼠标点击电路图中的"CLK"若干次,直到运算结束指示灯(END)变红
- · (4)观看运算结果(P的真值)是否正确



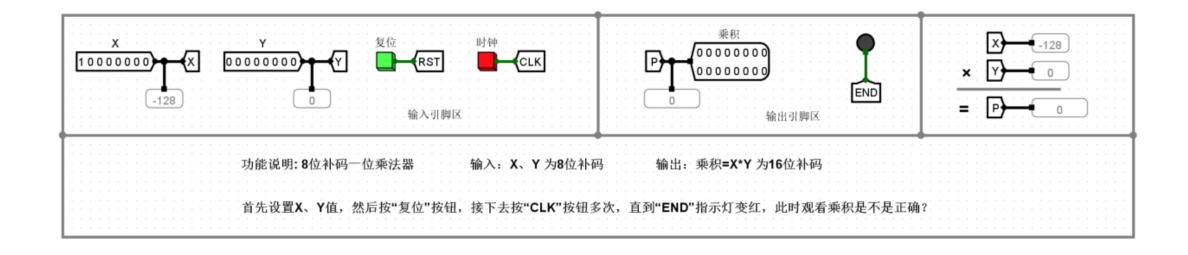
• 请同学们设置不同的X、Y值(原码)

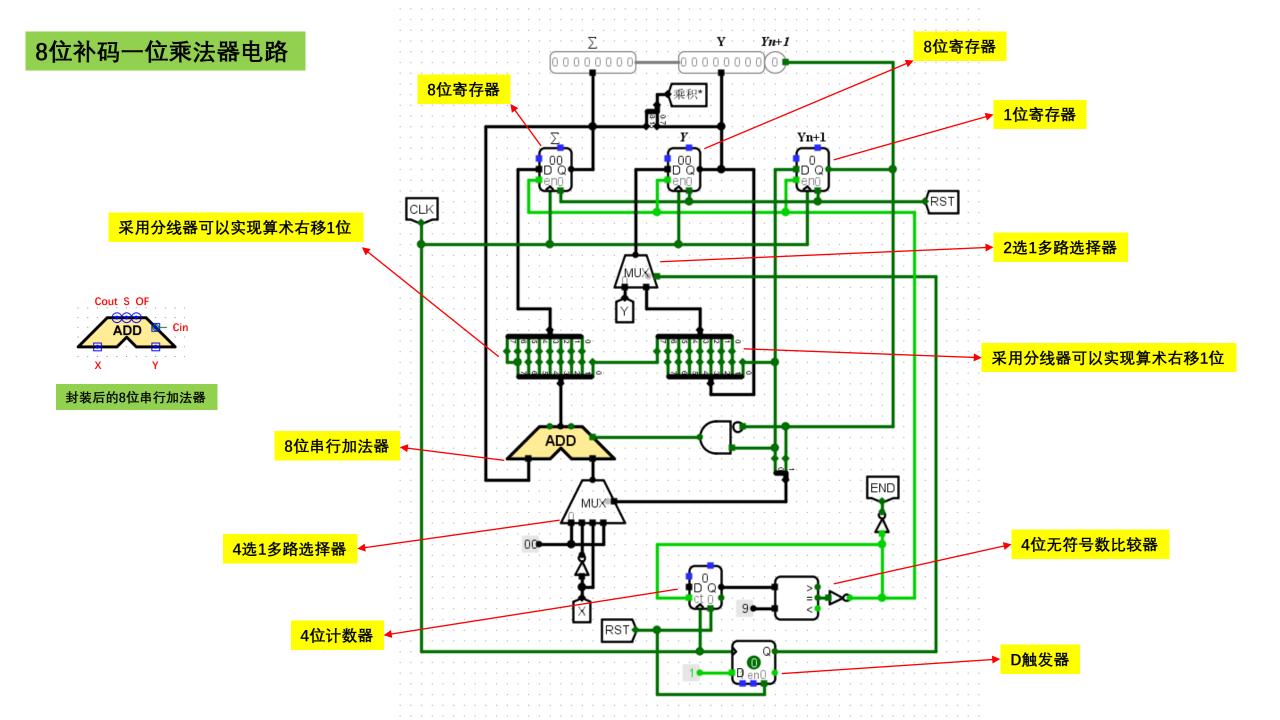
- X=0, Y=任意, P是否=0
- X=任意, Y=0, P是否=0
- X=127, Y=127, P是否=16129
- X=-127, Y=127, P是否=-16129
- X=127, Y=-127, P是否=-16129
- X=-127, Y=-127, P是否=16129
- X=其他, Y=其他, P是否正确?

• 3、8位补码一位乘法器

• 输入: X (8位, 补码)、Y (8位, 补码)、复位 (RST)、时钟 (CLK)

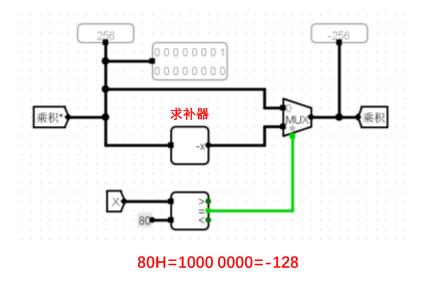
• 输出: 乘积(16位, 补码)、运算结束指示灯(END)

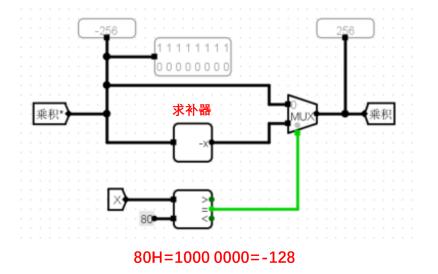




• 采用这个8位补码一位乘法器计算时,会存在以下的问题:

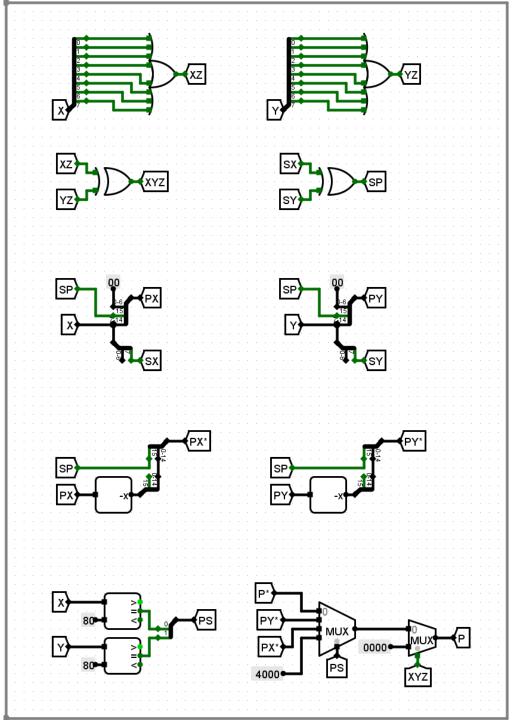
- 当X=1000 0000=-128时,此时Y为正数(如Y=0000 0010=2),得到的结果=00000001 00000000=256,真是的结果=-256=1111111 00000000
- 当X=1000 0000=-128时,此时Y为负数(如Y=1111 1110=-2),得到的结果=11111111 00000000=-256,真是的结果 =256=00000001 00000000
- 因此,需要通过附加的电路(<mark>简化版</mark>),对运算结果进行处理,具体如下:





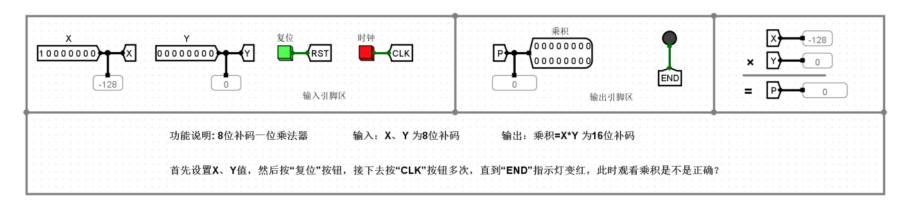
• 另一种附加电路(复杂版):

- 第一步: 计算XZ、YZ、XYZ
 - 如果X=0,则XZ=0;否则,XZ=1
 - 如果Y=0,则YZ=0;否则,YZ=1
 - 如果X=0且Y=0,或者X≠0且Y≠0,则XYZ=0;如果X=0且Y≠0,或者X≠0且Y=0,则XYZ=1
- 第二步: 获取X、Y的符号位(SX、SY), 以及SP
 - 如果X、Y都是正数(包括0),或都是负数,则SP=0;否则,SP=1
- 第三步: 计算PX (16位) 、PY (16位)
 - PX = SX(1位) X(8位) 0000000 (7位)
 - PY = SY (1位) Y (8位) 0000000 (7位)
- 第四步: 计算PX*、PY*
 - PX* = SP PX的补数(取15位) 即: PX*=(-128)*X
 PY* = SP PY的补数(取15位) 即: PY*=(-128)*Y
- 第五步: 计算PS (80H=-128)
 - 如果X≠-128 且 Y≠-128, 则PS=00
 - 如果X=-128 且 Y≠-128, 则PS=01
 - 如果X≠-128 且 Y=-128, 则PS=10
 - 如果X=-128 且 Y=-128,则PS=11
- 第六步: 计算P(最终的乘积)(4000H=16384))
 - 如果PS=00且XYZ=0,则P=P* 正常情况,P=P*
 - 如果PS=01且XYZ=0,则P=PY* X=-128, P=(-128)*Y
 - 如果PS=10且XYZ=0,则P=PX* Y=-128, P=(-128)*X
 - 如果PS=11且XYZ=0,则P=4000H X=-128, Y=-128, P=(-128)*(-128)=16384
 - 如果XYZ=1,则P=0000H X=0且Y≠0,或者X≠0且Y=0,P=0



• 8位补码一位乘法器的运行:

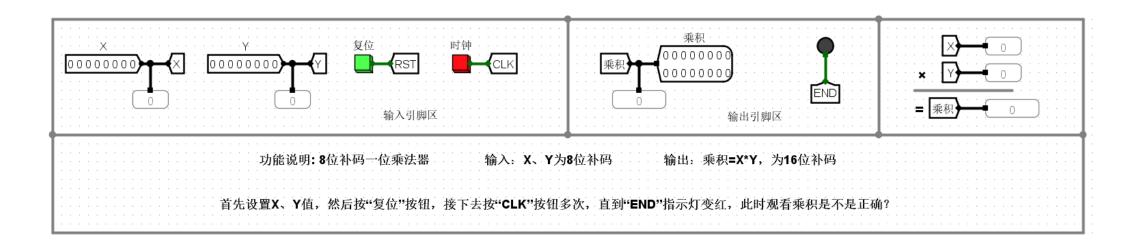
- (1) 设置X和Y的值
- (2) 鼠标点击电路图中的"复位"
- · (3)鼠标点击电路图中的"时钟"若干次,直到运算结束指示灯(END)变红
- (4) 观看运算结果 (P) 是否正确



• 请同学们设置不同的X、Y值(补码)

- X=-128, Y=其他, P是否正确?
- X=其他, Y=-128, P是否正确?
- X=0, Y=非0, P是否=0?
- X=非0, Y=0, P是否=0?
- X=-128, Y=-128, P是否=16384?
- X=127, Y=127, P是否=16129?
- X=127, Y==-128, P是否=-16256?
- X=-128, Y==127, P是否=-16256?
- X=其他,Y=其他,P是否正确?

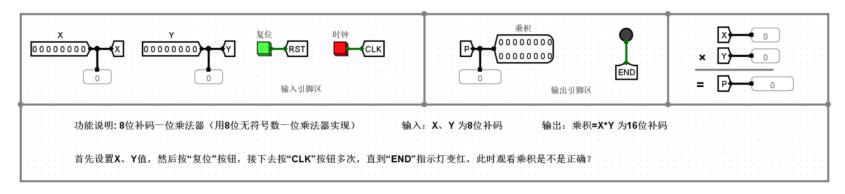
- 4、8位补码一位乘法器 (用8位无符号数一位乘法器实现) (挑战性实验)
 - 输入: X (8位, 补码)、Y (8位, 补码)、复位 (RST)、时钟 (CLK)
 - 输出: 乘积(16位, 补码)、运算结束指示灯(END)



请同学们在此处设计电路!

• 8位补码一位乘法器 (用8位无符号一位乘法器实现) 的运行:

- (1) 设置X和Y的值
- (2) 鼠标点击电路图中的"复位"
- · (3)鼠标点击电路图中的"时钟"若干次,直到运算结束指示灯(END)变红
- (4)观看运算结果(P)是否正确



• 请同学们设置不同的X、Y值(补码)

- X=-128, Y=其他, P是否正确?
- X=其他, Y=-128, P是否正确?
- X=0, Y=非0, P是否=0?
- X=非0, Y=0, P是否=0?
- X=-128, Y=-128, P是否=16384?
- X=127, Y=127, P是否=16129?
- X=127, Y==-128, P是否=-16256?
- X=-128, Y==127, P是否=-16256?
- X=其他,Y=其他,P是否正确?

需要同学们完成的设计实验的内容

- ① 16位快速加法器(组内并行、组间并行)(设计实验)——文件名: 16位快速加法器(组内并行、组间并行).circ
- ② 32位快速加法器(组内并行、组间串行)(设计实验)——文件名: 32位快速加法器(组内并行、组间串行).circ
- ③ 6位原码阵列乘法器(设计实验)——文件名:6位原码阵列乘法器.circ
- ④ 6位补码阵列乘法器(设计实验)——文件名:6位补码阵列乘法器.circ
- ⑤ 8位原码一位乘法器(设计实验)——文件名:8位原码一位乘法器.circ
- ⑥ 8位补码一位乘法器(采用8位无符号一位乘法器实现)(<mark>挑战性实验</mark>)——文件名:8位补码一位乘法器(采用8位无符号一位 乘法器实现).circ
- 完成挑战性实验,本次实验成绩加10分

实验报告文件提交要求

• 1、请按照FTP上的实验报告模板(厦门大学计算机组成原理实验报告样本(第2次实验).docx),撰写实验报告(Word版本),实验报告命名为: 学号+姓名+第2次实验报告

• 2、请将实验报告和6个设计文件打包为1个压缩文件,压缩文件命名为: 学号+姓名+第2次实验.zip

• 3、将压缩文件上传到FTP上,第2次实验报告提交截止时间(2周内): 2023年4月5日晚上24点

Thanks