

参考答案

7.1

```
DPtaskSelect()
1  sort by finish time
2  for i 0 to n+1 do
3      for j 0 to i-1 do
4          c[i,j] 0
5  for i 0 to n+1 do
6      for j i+1 to n+1 do
7          max1 0
8          for k i+1 to j-1 do
9              if task[k].s task[i].f and task[k].f act[j].s then
10                 if c[i,k]+c[k,j]+1>max1 then
11                     max1 c[i,k]+c[k,j]+1
12                 c[i,j] max1
13 return c[0,n+1]
```

7.2

最优子结构性性质证明同书上。

贪心选择性质证明：

子问题定义 S_{ij} 同书上。设 $S_{ij} \neq \emptyset$ 且 a_m 为 S_{ij} 中开始时间最大的任务，即

$$s_m = \min\{s_k : a_k \in S_{ij}\}$$

(1) a_m 为 S_{ij} 中开始时间最大的任务，则 a_m 一定包含在子问题中最优解中

证明：假设 A_{ij} 为子问题 S_{ij} 的最优解，且将 S_{ij} 中任务按开始时间降序排列，且设 a_k 为

S_{ij} 中第一个任务，即 $A_{ij} = \{a_k, \dots\}$

如果 $a_k = a_m$ 则 a_m 在 S_{ij} 的最优解中

如果 $a_k \neq a_m$ 则

将 a_k 用 a_m 替换掉得解 $A'_{ij} = \{A_{ij} - \{a_k\}\} \cup \{a_m\}$ 。因为 a_m 为开始时间

最大的任务，所以 $s_m \geq s_k$ ，所以 A'_{ij} 中各任务相互兼容而且 $|A'_{ij}| = |A_{ij}|$ 。这样，我们

得到了一个包含任务 a_m 的最优解 A'_{ij} ，故所证成立。

(2) 子问题 S_{im} 是空集，即选择 a_m 后，只剩下唯一一个可能具有非空解的子问题 S_{mj} 。

证明：假设 S_{im} 不是空集，即存在一个任务 $a_k \in S_{im}$ ，满足

$$f_i > s_i \geq f_k > s_k \geq f_m > s_m$$

即 $s_k > s_m$ 这与 a_m 是开始时间最大的任务相矛盾，故所证成立。

算法可以描述如下：

- (1)原问题 $S_{0(n+1)}$ 按开始时间降序排列
- (2)贪心选择 S_{ij} 中开始时间最大的任务 a_m
- (3)将 a_m 加入到最优解中
- (4)用同样的方法解决子集 S_{mj}

7.3

将 n 个活动看作是直线上的 n 个半闭活动区间 $[s_i, f_i)$ ，实际上就是求这 n 个半闭区间的最大重叠数，因为重叠的活动区间所对应的活动是互不相容的。若这 n 个活动区间的最大重叠数为 m ，则这 m 个重叠区间所对应的活动互不相容，因此至少要安排 m 个教室来容纳这 m 个活动。

算法可以描述如下：

- (1)先将活动按开始时间 s_i 升序排列 $S = (a_1, a_2, \dots, a_n)$

(2)维持两个教室的队列：QFree QBusy，初始时两个队列都为空。线性扫描活动序列 S ，调度一个新活动时，从 QFree 中选择一个教室，若 QFree 为空则打开一个新的教室。将正在使用的教室从 QFree 中取出放入 QBusy。若一个活动结束了，则将其占用的教室从 QBusy 中取出放入 QFree 中。调度完所有活动之后，QFree 中的教室个数就为所求。

正确性证明：

假设由算法求得：调度 n 个活动需要 m 个教室，则我们可以知道 n 个活动集合 S 中一定含有这样一个活动子集

$$S_{ij} = \{a_k \in S : s_i \leq s_k < f_i, f_k > f_j\} \text{ 且 } |S_{ij}| \geq m$$

即 S_{ij} 表示在活动 a_i 开始到结束这段时间内， a_i 活动之后还有 $m-1$ 个活动开始了但还未结束，且这些活动按开始时间升序排列。

因为若不含这样的活动子集，则 S 的所有活动子集的长度都小于 m ，即 S 中某时段同时处于活动状态的活动个数至多为 $m-1$ 个，那么算法得出的至多教室数也为 $m-1$ 而不是 m 。

由上可知 S 中一定含有长度至少为 m 且活动同时发生活子集，即任何求解的算法得到的教室数都等于或大于 m

因此算法得出的解 m 为最优的

7.4

同 0/1 背包问题的证明类似，略。

7.5

算法思想：按价值来贪心。

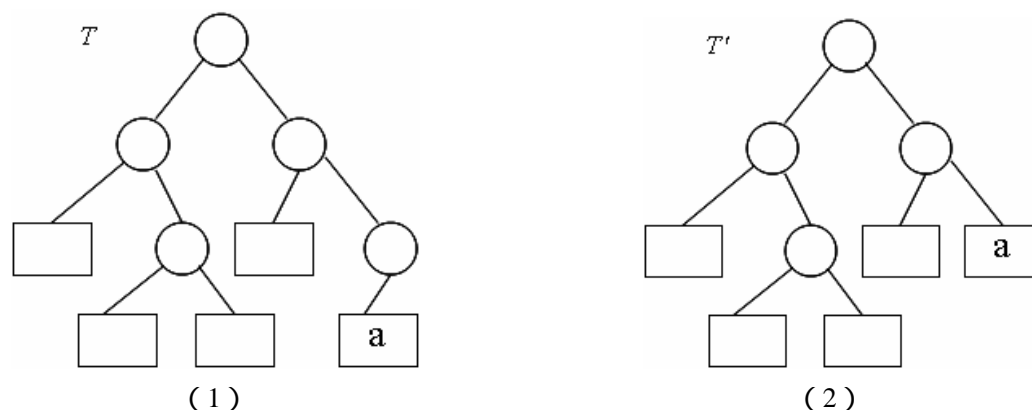
最优子结构性性质类似书上证明。

贪心选择性质：

假设物品按价值大小降序排列，即 $v_1 \geq v_2 \geq \dots \geq v_n$ ，且 $w_1 \leq w_2 \leq \dots \leq w_n$ ，令 $V[i, w]$ 表示将物品 1 到物品 i 的物品装入载重量为 w 的背包中所能获得的最大价值，即子问题 (i, w) 的最大价值。按贪心选择策略，下一步要在物品 $i+1, \dots, n$ 中选择满足条件 $w + w_k \leq W$ 且价值最大的物品 k 。现在要证明这个物品 k 一定在某个最优解中。

假设物品 k 不在最优解中，则最优解 $X : x_1 x_2 \dots x_k \dots x_j \dots x_n$ 中，有 $x_k = 0$ ，且有某个 $x_j = 1 (j > k)$ ，其中 $v_k \geq v_j$ 且 $w_k \leq w_j$ 。令 $x_k = 1$ ， $x_j = 0$ ，其它不变，我们可以得到另一个解 $X' : x_1 x_2 \dots 1 \dots 0 \dots x_n$ ，这相当于从背包里取出物品 j 放入物品 k ，由于 $v_k \geq v_j$ 且 $w_k \leq w_j$ ，显然新解 X' 的价值更大且没有违反约束条件，这与假设 X 是最优解矛盾。

7.6



反证法证。假设不满的二叉树 T 对应一种最优前缀编码，如图(1)所示。将图(1)转化为图(2)的二叉树 T' ，除了字符 a 外，其他字符的深度均相同，此时有

$$\begin{aligned}
 B(T') &= \sum_{c \in C} f(c) d_{T'}(c) \\
 &= \sum_{c \in C} f(c) d_T(c) - f(a) d_T(a) + f(a) d_{T'}(a) \\
 &= B(T) - f(a) d_T(a) + f(a) [d_T(a) - 1] \\
 &= B(T) - f(a) < B(T)
 \end{aligned}$$

所以 T' 是比 T 代价还小的解，这与 T 为最优解相矛盾。

7.7

反证法证。

假设我们将字符表按出现频度的单调递减顺序排序： (c_1, c_2, \dots, c_n) ，其中

$f(c_1) \geq f(c_2) \dots \geq f(c_n)$ ，对应于此字母表不存在编码长度单调递增的最优编码。即

对所有的最优编码树 T ，至少存在这样一对字符 c_i, c_j ，有：

$$f(c_i) \geq f(c_j), d_T(c_i) \geq d_T(c_j)$$

对 T 进行改造，将叶子 c_i 与 c_j 互换，可得树 T'

$$\begin{aligned} B(T) - B(T') &= f(c_i)d_T(c_i) + f(c_j)d_T(c_j) - f(c_i)d_{T'}(c_i) - f(c_j)d_{T'}(c_j) \\ &= f(c_i)d_T(c_i) + f(c_j)d_T(c_j) - f(c_i)d_T(c_j) - f(c_j)d_T(c_i) \\ &= [f(c_i) - f(c_j)][d_T(c_i) - d_T(c_j)] \geq 0 \end{aligned}$$

即 $B(T) \geq B(T')$ ，这与 T 为最优解相矛盾。

7.8

7.9

贪心策略：

从大的面额开始除。

7.10

设客户 i 的等待时间为 w_i ，则 $w_i = t_1 + \dots + t_i$ ，则平均等待时间为 $\sum w_i / n$ ，因此贪心策略为将服务时间由小到大排序，进行处理。

7.11

假设沿路有 m 个加油站： $1, 2, \dots, m$ 且两加油站 i, j 之间的距离为 d_{ij} ，如果在加油站

i 加油，则令 $x_i = 1$ ，否则 $x_i = 0$ ，则原问题可建模为

$$\min \sum x_i$$

且满足任意两加油站的之间的距离 $d_{ij} \leq n$ 。

使用如下贪心策略：在油量有剩余的情况下尽可能多地行使路程，在经过某个加油站时，若剩余油量不足以行使到下一站，则必须停下来加油。

正确性证明：

假设算法得出需要停靠的站点为 p 个，分别为 O_1, O_2, \dots, O_p ，则由贪心策略可知，

$$d_{O_i, O_{i+1}} \leq n \text{ 且 } d_{O_i, O_{i+2}} > n$$

若贪心算法不能得到最优解，则存在 O_1, O_2, \dots, O_q ，其中 $q < p$ 且满足问题的约束条件，不妨假设 $q = p - 1$ ，即要在 p 个加油站的两个站点 i, k 之间取消一个站点 j （详细地，可用归纳法证明），即

$$O_1, \dots, O_i, O_j, O_k, \dots, O_p$$

$$O_1, \dots, O_i, O_k, \dots, O_q$$

由于当取消 O_j 后， $d_{O_i O_k} > n$ ，此时即使在站点 i 加满油也无法行驶到站点 k ，所以

$O_1, \dots, O_i, O_k, \dots, O_q$ 不是一个可行解，这与它是最优解矛盾。

7.12

对于给定正整数 x, a ，函数 $y = a^x, y = x^a$ 均为增函数，即

若 $a_i > b_j$ ，则 $a_i^{b_i} > a_i^{b_j}$

若 $a_i > a_j$ ，则 $a_i^{b_j} > a_j^{b_j}$

由上式可得 $a_i^{b_i} > a_i^{b_j} > a_j^{b_j}$

贪心策略：每次都选择最大的 a_i, b_i ，其组成的 $a_i^{b_i}$ 最大。

正确性证明：

设由贪心算法得到的回报为

$$C = a_1^{b_1} a_2^{b_2} \dots a_n^{b_n}，其中 a_1 \geq a_2 \geq \dots \geq a_n，b_1 \geq b_2 \geq \dots \geq b_n$$

假设贪心算法得到的回报不是最优的，则必定存在某个解，其回报为

$$C' = a_1'^{b_1'} a_2'^{b_2'} \dots a_n'^{b_n'}$$

比 C 更优。其中 a_1', a_2', \dots, a_n' 为 a_1, a_2, \dots, a_n 的一个重排列，同理 b_1', b_2', \dots, b_n' 为

b_1, b_2, \dots, b_n 的一个重排列

由于 a_1, a_2, \dots, a_n 为按降序进行排列，则 a_1', a_2', \dots, a_n' 中必定至少存在这样一对数

(a_i', a_j') ：

$$i < j \text{ 且 } a_i' \leq a_j'$$

否则两个数列就相等了。

不妨设只存在一对这样的数 (a_i', a_j') 且先不考虑 b_i' ，即 $b_i = b_i'$ ，在排列

a'_1, a'_2, \dots, a'_n 中, 将 a'_i 和 a'_j 交换, 可得排列 a_1, a_2, \dots, a_n 。

$$\begin{aligned}
 \text{由 } C' &= a_1^{b'_1} a_2^{b'_2} \cdots a_n^{b'_n} = a_1^{b'_1} \cdots a_i^{b'_i} \cdots a_j^{b'_j} \cdots a_n^{b'_n} \\
 &= a_1^{b'_1} \cdots a_i^{b'_i} \cdots a_j^{b'_j} \cdots a_n^{b'_n} (a_j^{b'_i} a_i^{b'_j}) / (a_j^{b'_i} a_i^{b'_j}) \\
 &= a_1^{b'_1} \cdots a_j^{b'_i} \cdots a_i^{b'_j} \cdots a_n^{b'_n} (a_i^{b'_i} a_j^{b'_j}) / (a_j^{b'_i} a_i^{b'_j}) \\
 &= C a_i^{b'_i - b'_j} / a_j^{b'_i - b'_j} \\
 &= C a_j^{b'_i - b'_j} / a_i^{b'_i - b'_j}
 \end{aligned}$$

因为 $b_i \geq b_j$ 所以 $b_i - b_j \geq 0$, 又因为 $a_i \geq a_j$, 所以 $a_j^{b'_i - b'_j} / a_i^{b'_i - b'_j} \leq 1$,

$C' \leq C$, 这与假设矛盾。故所证成立。

7.13

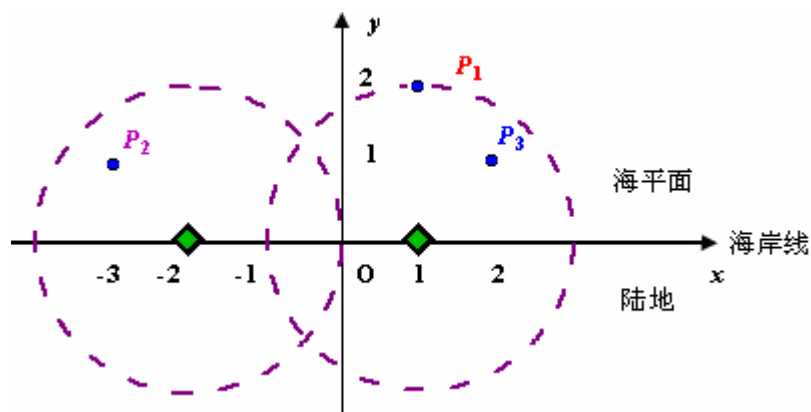


图 7.11

7.14

实验题

7.15 将背包问题分别用三种贪心算法实现, 用实验分析方法分析哪个贪心算法更有效。

7.16 完成 XOJ 如下题目: 1061, 1062。

7.17 完成 POJ 如下题目: 1017, 1018, 1042, 1065, 1083, 1089, 1230, 1328, 1659, 1716, 1744, 2751, 3069, 3687。