

1. 在信息处理和计算机领域内，一般认为软件是 程序、文档 和 数据。
2. 数据流图的基本组成部分有 数据的源点与终点、数据流、加工、数据文件。
3. 数据流图和数据字典共同构成了系统的 逻辑 模型，是需求规格说明书的主要组成部分。
4. 划分模块时尽量做到 高内聚、低耦合，保持模块的独立性，尽量使用公共模块。
5. 人们常用硬件可靠性的定量度量方法来度量软件的可靠性和可用性，常用的度量软件可靠性的两个指标是 成功地运行的概率 和 平均故障时间。
6. 将待开发的软件细化，分别估算每一个子任务所需要的开发工作量，然后将它们加起来，将得到软件的总开发量。这种成本估算方法称为 自底向上。
7. 如果一个模块被n个模块调用，其中直接的上级模块的个数是m个 ( $m \leq n$ ) 那么该模块的扇入数是 N 个。
8. 结构化设计以 数据流图 为基础，按一定的步骤映射成软件结构。
9. 软件的风险分析可包括风险识别、风险预测 和风险驾驭（或风险管理）等3项活动。
10. 面向对象分析的目的是对客观世界的系统进行 建模。
11. 软件维护工作的生产性活动包括分析评价、修改设计和 编写程序代码 等。
12. 为了使应用软件适应计算机环境的变化而 修改软件 的过程称为适应性维护。
13. 一个进行学生成绩统计的模块其功能是先对学生的成绩进行累加，然后求平均值，则该模块的内聚性是 功能内聚。
14. 投资回收期就是使累计的经济效益等于 最初的投资费用 所需的时间。
15. 软件生存周期是指一个软件从提出开发要求开始直到 软件废弃 为止的整个时期。
16. 曾被誉为“程序设计方法的革命”的 结构化 程序设计，使程序设计从主要依赖于程序员个人的自由活动变成为有章可循的一门科学。

17.从结构化程序设计到面向对象程序设计，是程序设计方法的又一次飞跃。

18.在单元测试时，需要为被测模块设计测试用例\_\_\_\_\_

1.软件工程的概念是哪年提出的()。

A.1988 **B.1968**

C.1948 D.1928

2.瀑布模型的关键不足在于()。

A.过于简单 B.各个阶段需要进行评审

C.过于灵活 **D.不能适应需求的动态变更**

3.以下哪一项不是软件危机的表现形式()。

A.开发的软件不满足用户需求 B.开发的软件可维护性差

**C.开发的软件价格便宜** D.开发的软件可靠性差

4.软件可行性研究实质上是要进行一次()需求分析、设计过程。

**A.简化、压缩的** B.详细的

C.彻底的 D.深入的

5.结构化设计是一种面向()的设计方法。

**A.数据流** B.模块

C.数据结构 D.程序

6.与确认测试阶段有关的文档是()。

**A.需求规格说明书** B.概要设计说明书

C.详细设计说明书 D.源程序

7.软件开发的需求活动，其主要任务是（）。

A.给出软件解决方案 B.给出系统模块结构

C.定义模块算法 **D.定义需求并建立系统模型**

8.以下说法错误的是()。

**A.文档仅仅描述和规定了软件的使用范围及相关的操作命令**

B.文档也是软件产品的一部分，没有文档的软件就不成软件

C.软件文档的编制在软件开发工作中占有突出的地位和相当大的工作量

D.高质量文档对于发挥软件产品的效益有着重要的意义

9.一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于()。

**A.成本估算** B.项目计划

C.工程管理 D.工程网络图

10.在面向对象的设计中，我们应遵循的设计准则除了模块化、抽象、低耦合、高内聚以外，还有()。

A.隐藏复杂性B.信息隐蔽

C.经常类的复用D.类的开发

11.面向对象的主要特征除对象惟一性、封装、继承外，还有()。

A.多态性B.完整性

C.可移植性D.兼容性

12.在考察系统的一些涉及时序和改变的状况时，要用动态模型来表示。动态模型着重于系统的控制逻辑，它包括两个图：一个是事件追踪图，另一个是()。

A.数据流图B.状态图

C.系统结构图D.用例图

13.面说法正确的是()。

A.经过测试没有发现错误说明程序正确

B.测试的目标是为了证明程序没有错误

C.成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试

D.成功的测试是没有发现错误的测试

14.()能够有效地检测输入条件的各种组合可能会引起的错误。

A.等价类划分B.边界值分析

C.错误推测D.因果图

15火车是一种陆上交通工具。火车和陆上交通工具之间的关系是()关系。

A.组装B.整体部分

C.hasaD.一般特殊

16、软件维护产生的副作用，是指（）

A、开发时的错误B、隐含的错误

C、因修改软件而造成的错误D、运行时误操作

17、使用程序设计的控制结构导出测试用例的测试方法是（）

A、黑盒测试B、白盒测试

C、边界测试D、系统测试

18、软件详细设计的主要任务是确定每个模块的（）

A、算法和使用的数据结构B、外部接口

C、功能D、编程

19、软件结构图的形态特征能反映程序重用率的是（）

A、深度B、宽度

C、扇入D、扇出

20、为了提高模块的独立性，模块内部最好是（）

A、逻辑内聚B、时间内聚

C、功能内聚D、通信内聚

21、软件是一种（）

A、程序 B、数据

C、逻辑产品 D、物理产品

22、需求分析最终结果是产生（）

A、项目开发计划B、需求规格说明书

C、设计说明书D、可行性分析报告

23、因计算机硬件和软件环境的变化而作出的修改软件的过程称为()

A、纠正性维护

B、适应性维护

C、完善性维护

D、预防性维护

24、下列属于维护阶段的文档是()

A、软件规格说明

B、用户操作手册

C、软件问题报告

D、软件测试分析报告

25、若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是  $[-1.0, 1.0]$ ，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001，-1.0，1.0，1.001。设计这组测试用例的方法是()

A、条件覆盖法

B、等价分类法

C、边界值分析法

D、错误推测法

26、研究开发所需要的成本和资源是属于可行性研究中的()研究的一方面。

A.技术可行性

B.经济可行性

C.社会可行性

D.法律可行性

27、按软件生命周期方法设计软件的过程中，画数据流图属于下面哪个阶段的工作（）

A、需求分析B、程序设计

C、详细设计D、软件维护

28、经过严密的软件测试后所提交给用户的软件产品中（）

A、软件不再包含任何错误B、还可能包含少量软件错误

C、所提交给用户的可执行文件不会含有错误D、文档中不会含有错误。

29、等价划分测试方法属于（）

A、黑盒测试B、白盒测试

C、边界测试D、系统测试

30、软件按照设计的要求，在规定时间和条件下达到不出故障，持续运行的要求的质量特性称为()

A.可用性

B.可靠性

C.正确性

D.完整性

31、确认软件的功能是否与需求规格说明书中所要求的功能相符的测试属于（）

A、集成测试B、恢复测试

C、确认测试D、单元测试

32、要显示描绘软件开发项目各作业的依赖关系，应选择( )。

A. Gantt图 B.工程网络

C. COCOMO模型 D.数据流图

34、结构化程序设计主要强调的是（）

A、程序的规模B、程序的效率

C、程序设计语言的先进性D、程序易读性

35、在用户界面层次上对软件进行测试属于哪种测试方法（）

A、黑盒测试B、白盒测试

C、边界测试D、系统测试

36、对象实现了数据和操作的结合，使数据和操作（）于对象的统一体中。

A、结合B、隐藏

C、封装D、抽象

37、（）是比较理想的可重用软构件。

A.子程序库 B.源代码包含文件

C.对象 D.类