厦門大學



软件学院

《中间件技术》大作业报告(三)

| 题 | 目 | 为 ActiveMQ 添加一个自定义的 Message |
|------|---|-----------------------------|
| 姓 | 名 | 陈澄 |
| 学 | 号 | 32420212202930 |
| 班 | 级 | |
| 实验时间 | | 2024/05/23 |

2024 年 05 月 23 日

1 实验题目

为 ActiveMQ 添加一个自定义的 Message 并支持其收发等主要功能

2 本次实验目的

完善自定义 Message 发送接收过程中需要的方法和定义等。

3 实验步骤

1. CommandType 中增加 ActiveMQFileMessage 的数据格式定义

```
byte ACTIVEMQ_MESSAGE = 23;
3 个用法
byte ACTIVEMQ_BYTES_MESSAGE = 24;
2 个用法
byte ACTIVEMQ_MAP_MESSAGE = 25;
4 个用法
byte ACTIVEMQ_OBJECT_MESSAGE = 26;
3 个用法
byte ACTIVEMQ_STREAM_MESSAGE = 27;
3 个用法
byte ACTIVEMQ_TEXT_MESSAGE = 28;
3 个用法
byte ACTIVEMQ_BLOB_MESSAGE = 29;

2 个用法
byte ACTIVEMQ_FILE_MESSAGE = 35;
```

(将 Responce 定义全体+1,将数据定义后移会导致链接无法正常建立,目前原因

不明,这并不符合面向对象的设计原则?

```
1个用法
byte RESPONSE = 30;
1个用法
byte EXCEPTION_RESPONSE = 31;
1个用法
byte DATA_RESPONSE = 32;
1个用法
byte DATA_ARRAY_RESPONSE = 33;
1个用法
byte INTEGER_RESPONSE = 34;
```

2. 消息发送过程中需要调用 OpenWireFormat 类中的 Marshal 方法进行序列化

在这里该方法往往能够调用特定的类对特定的 Message 进行序列化

例如 TextMessage 能够调用 ActiveMQTextMessageMarshaller 类进行序列化,因此 需要找到该数组的存储,为其添加数据类型对应的序列化类。

```
byte type = c.getDataStructureType(); type: 28

DataStreamMarshaller dsm = this.dataMarshallers[type & 255]; dsm: ActiveMQTextMessageMarshaller@1825

if (dsm == null) {
    throw new IOException("Unknown data type: " + type); type: 28
}

if (this.tightEncodingEnabled) {
    BooleanStream bs = new BooleanStream(); bs: BooleanStream@1826
    size += dsm.tightMarshall( openWireFormat: this, c, bs); size: 1 bs: BooleanStream@1826 c: "Activ size += bs.marshalledSize();

if (this.maxFrameSizeEnabled && (long) size > this.maxFrameSize) {
```

3. 根据 2 中的分析找到 MarshallerFactory 中定义了该数组,长度为 256。可见此处使用了工厂方法的设计模式。

但是类的添加是无序的,为何能取得对应的序列化类?

```
public class MarshallerFactory {

/**

* Creates a Map of command type -> Marshallers

*/

2个用法

static final private DataStreamMarshaller marshaller[] = new DataStreamMarshaller[256];

static {

add(new ActiveMQBlobMessageMarshaller());

add(new ActiveMQBytesMessageMarshaller());

add(new ActiveMQMapMessageMarshaller());

add(new ActiveMQMessageMarshaller());

add(new ActiveMQObjectMessageMarshaller());

add(new ActiveMQQueueMarshaller());

add(new ActiveMQQueueMarshaller());

add(new ActiveMQTempQueueMarshaller());
```

Add()方法是根据 DataStructureType 作为 key 存入的,因此存入顺序并不影响。

```
static private void add(DataStreamMarshaller dsm) { marshaller[dsm.getDataStructureType()] = dsm; }
static public DataStreamMarshaller[] createMarshallerMap(OpenWireFormat wireFormat) { return marshaller; }
```

4. 在末尾添加对应的类

```
add(new SessionIdMarshaller());
add(new SessionInfoMarshaller());
add(new ShutdownInfoMarshaller());
add(new SubscriptionInfoMarshaller());
add(new TransactionInfoMarshaller());
add(new WireFormatInfoMarshaller());
add(new XATransactionIdMarshaller());
add(new ActiveMQFileMessageMarshaller());
}
```

5. 编写对应的序列化类

```
public class ActiveMQFileMessageMarshaller extends ActiveMQMessageMarshaller{

public byte getDataStructureType() { return ActiveMQFileMessage.DATA_STRUCTURE_TYPE; }

public DataStructure createObject() { return new ActiveMQFileMessage(); }

public void tightUnmarshal(OpenWireFormat wireFormat, Object o, DataInput dataIn, BooleanStream bs) throws IOException {

    super.tightUnmarshal(wireFormat, o, dataIn, bs);
}

public int tightMarshal1(OpenWireFormat wireFormat, Object o, BooleanStream bs) throws IOException {

    int rc = super.tightMarshal1(wireFormat, o, bs);

    return rc + 0;
}

public void tightMarshal2(OpenWireFormat wireFormat, Object o, DataOutput dataOut, BooleanStream bs) throws IOException {

    super.tightMarshal2(wireFormat, o, dataOut, bs);
}

public void looseUnmarshal(OpenWireFormat wireFormat, Object o, DataInput dataIn) throws IOException {

    super.looseUnmarshal(wireFormat, o, dataIn);
}

public void looseMarshal(OpenWireFormat wireFormat, Object o, DataOutput dataOut) throws IOException {

    super.looseMarshal(WireFormat, o, dataOut);
}
```

6. 在 JMSMappingOutboundTransformer 中添加对应的数据编码方案