厦門大學



软件学院

物联网技术导论实验一

班	级。	
学	院	信息学院
专	业	软件工程
年	级	2021 级
学	号。	32420212202930
姓	名	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

1 实验背景

随着汽车技术的不断发展,车辆的智能化程度越来越高。其中,温度传感器是一种广泛应用于汽车系统中的传感器之一,它能够实时监测车辆周围的环境温度,并将数据传输至服务器或其他控制单元,以供进一步分析和应用。

本实验旨在利用已部署在车辆中的温度传感器,以及与之连接的 MQTT 服务器,实现对车辆外观颜色的动态调节。具体而言,<u>温度传感器每隔1秒将当前环境温度系数发送至 MQTT 服务器,请同学们实现对 MQTT 服务器的温度系数进行订阅并以此改变车辆的外观颜色,从而使车辆外观与环境温度保持一定的关联性。</u>

2 实验内容

- 1.熟悉 ThingJS(https://www.thingjs.com/guide/)平台的开发模式,注册体验账户,或者寻找相似的 Web3d 开源组件用于可视化
 - 2.针对 MQTT 协议进行学习并完成下述实验与实验报告
- 3.在软件仿真平台上实现(比如 ThingJS->低代码开发->数据->数据对接 MQTT)
 - a)温度系数的订阅
 - b)根据温度系数来改变车辆的颜色
 - i.0~10° C 红色
 - ii.10~20° C 绿色
 - iii.20~30°C蓝色

3 实验步骤

1.完善 MQTT subscriber 类

首先,完善 MQTT_subscriber 类中的 initConnection 方法,以便于成功建立连接后订阅特定的主题,并处理接收到的消息。

2. 完善 disconnection 方法

接下来,我们需要确保在断开连接时,能够正确关闭 MQTT 客户端。

```
// 关闭连接
disconnection() {
    if (this.mqttClient) {
        this.mqttClient.end();
        this.mqttClient = null;
        console.log('MQTT连接已关闭!');
    }
}
```

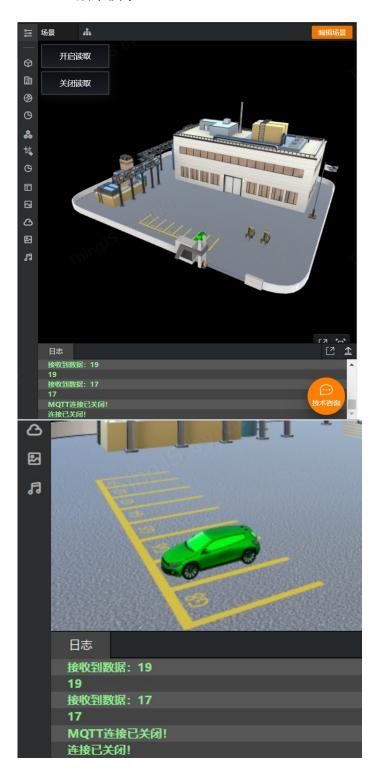
3. 修改 changeColor 方法

在 changeColor 方法中,实现车辆颜色随着温度变化

```
// 根据不同的温度系数对车辆的颜色进行控制
function changeColor(obj) {
    var temper = obj.getAttribute("monitorData/温度");
    var value = parseInt(temper);
    console.log(value);

if (value >= 0 && value <= 10) {
    // 当温度在0~10°C时, 变红
    obj.style.color = 'rgb(255,0,0)';
    } else if (value > 10 && value <= 20) {
        // 当温度在10~20°C时, 变绿
        obj.style.color = 'rgb(0,255,0)';
    } else if (value > 20 && value <= 30) {
        // 当温度在20~30°C时, 变蓝
        obj.style.color = 'rgb(0,0,255)';
    } else {
        // 其他情况恢复默认颜色
        obj.style.color = null;
    }
}
```

4.效果演示



4 我的体会

通过这次实验我了解到:

MQTT(Message Queuing Telemetry Transport)是一种轻量级的消息传输协议,专为小型设备和低带宽、不可靠或高延迟的网络环境设计。由于其设计简单、开销小、资源需求低等特点,MQTT广泛应用于物联网领域,包括家居自动化、工业监控、医疗设备等场景。由于其轻量级和高效的特性,MQTT被广泛应用于需要远程监控和控制的场景,如智能家居、工业自动化、车辆追踪、环境监测等。在这些场景中,设备可能位于网络条件较差的环境下,或者需要在电池供电的情况下尽可能减少能耗,MQTT提供了一种有效的解决方案。

同时,我对 MQTT 的工作模式——发布/订阅模式也有了更深的理解,该模式这意味着客户端可以订阅一个或多个主题,并接收发布到这些主题的消息。同样,客户端也可以发布消息到一个特定的主题,该消息会被分发给订阅了该主题的所有客户端。这种模式解耦了消息的生产者和消费者。