**第三章作业**

**1.用自己的话概述（用于软件项目的）敏捷性。**答：敏捷性是一种强调团队协作、快速迭代和灵活应变能力，以应对经常变化的需求和环境的软件开发基本原则和态度。

**2.为什么迭代过程更容易管理变更?是不是本章所讨论的每一个敏捷过程都是迭代的？只用一次迭代就能完成项目的敏捷过程是否存在？说明原因。**答：为什么迭代过程更容易管理变更？有以下几点：

1.灵活性：迭代过程可以将整个开发周期分解为多个短期迭代，每个迭代都有一个明确的目标和时间框架，这样可以在每个迭代结束时进行评估和反馈，及时做出调整和变更。相比于传统的线性开发模型，迭代过程具有更高的灵活性和适应变化的能力。

2.反馈机制：迭代过程鼓励频繁的交付和用户参与，通过及时获取用户的反馈和需求变更，可以在后续迭代中进行调整和修改。这种反馈机制可以使开发团队更加敏锐地捕捉到变更需求，并及时作出响应。

3.风险控制：通过迭代过程，项目团队可以在较早的阶段就发现和解决潜在的风险和问题，而不是等到整个开发周期结束才发现。迭代过程可以帮助团队更好地分析和评估风险，并在后续迭代中采取相应的措施来控制和应对风险。

本章所讨论的敏捷过程都是迭代的，包括Scrum和XP，但是并不是任何敏捷过程都是迭代的，因为敏捷方法包括迭代和增量两种不同的开发方式，像Scrum和XP这样的敏捷方法通常采用迭代的方式进行开发，而其他一些方法可能更注重增量式的开发。

只用一次迭代就能完成项目的敏捷过程是否存在？虽然理论上只用一次迭代就能完成整个项目的敏捷过程是可能的，但实际上要实现这样的情况相对较为困难。因为敏捷过程强调快速交付和不断优化，一次迭代通常只能完成一个小部分的功能或需求。而项目的复杂性和范围往往需要多次迭代才能满足。

**3.写一个用户故事，描述“微信支付”的需求。**答：作为一个热衷于购物并且频繁使用微信的用户，我经常在线上平台以及线下购买商品以及服务。因此，我希望能够使用微信支付来方便地安全地完成支付，为了享受更好的购物体验。

**4.如何采用Scrum组织这学期的大作业项目?**

答：

1.制定产品目标：首先，团队与指导老师充分沟通，明确项目的需求和目标。制定明确的产品目标，并将其转化为产品待办事项清单。

2.制定发布计划：在明确定义产品目标后，团队需要制定发布计划，包括Sprint长度、Sprint数量等。在确定发布计划后，团队可以开始进行Sprint规划会议。

3.进行Sprint规划会议：在Sprint规划会议中，团队需要讨论并决定要在当前Sprint期间完成哪些任务。将这些任务列入Sprint待办事项清单中，并明确每个任务的具体实现方式。

4.实施Sprint：在Sprint期间，团队应该开展日常Scrum会议，包括每日站立会议、Sprint评审会议和Sprint回顾会议。团队应该根据任务的完成情况及时进行调整和调度。

4.进行Sprint评审会议：在Sprint期结束之前，团队需要进行Sprint评审会议，将已完成的任务演示给指导老师和同学们，并接受他们的反馈和建议。

5.进行Sprint回顾会议：在Sprint评审会议之后，团队需要进行Sprint回顾会议，总结整个Sprint周期中的经验教训，并将这些经验教训应用到下一个Sprint中。

5.重复以上步骤：依次完成所有Sprint，直到项目开发完成，并进行最终发布和验收。