**SOA第五章作业**

**解释UDDI的定义及其作用。**答：

定义：

UDDI（Universal Description，Discovery and Integration，统一描述、发现和集成）是一种基于分布式的Web Service信息注册中心的实现规范，即它是一种目录服务，企业可以通过它对Web Service进行注册和检索。

作用：

UDDI技术是SOAP和WSDL之外的另一项Web Service的核心技术。它可以使提供Web Service的企业注册服务信息，从而使企业的合作伙伴或潜在的客户能够发现并访问这些Web Service，也可以使企业发现其他企业提供的服务，以便扩展潜在的业务伙伴关系。UDDI相当于Web Service的一个公共注册表，可以理解成电子商务应用与服务的“网络黄页”。

**简述UDDI的数据结构。**答：UDDI注册中心存储的信息以XML形式表示，称为UDDI数据结构，UDDI规范中定义了这些数据结构的含义以及彼此之间的关系。UDDI数据结构主要包括五种元素：businessEntity，businessService，bindingTemplate，tModel，publisherAssertion.

**给出UDDI 2.0内置的标识系统和分类系统的名称。**答：

标识系统（Identifier System）：

1.Dun&Bradstreet D-U-N-S 数字识别系统（http://www.dnb.com）,tModel名为dnb-com:D-U-N-S;2.Thomas Register供货商识别码系统（http://www.thomasregister.com）,tModel名为Thomasregister-com:supplierID.

分类系统（Categorization System）：

1.NAICS(North American Industry Classification System)北美工业分类系统(http://www.census.gov/naics), tModel名为ntis-gov:naics:1997；2.UNSPSC(Universal Standard Products and Services Classification)统一标准产品和服务分类系统(http://www.unspsc.org/), tModel名为unspsc-org:unspsc:3-1

3.ISO 3166地理分类系统(ISO 3166 Geographic Taxonomy, http://www.iso.org/iso/en/prods-services/iso3166ma/index.html), tModel名为iso-ch:3166:1999；4.其他分类法，即通用的基于关键词分类法, tModel名为uddi-org:general\_keywords

**试述WSDL在UDDI中注册的方法。**

答：

1.创建或获取一个BusinessEntity：首先需要创建一个BusinessEntity，表示发布该WSDL的实体（如组织或企业）。如果已经存在相关的BusinessEntity，则可以直接获取该实体。

2.创建一个BusinessService：在上一步创建或获取的BusinessEntity下，创建一个新的BusinessService，用于表示提供的具体服务。在创建BusinessService时，需要提供一些基本信息，如名称、描述等。

3.创建BindingTemplate：在创建BusinessService后，需要为该服务创建一个或多个BindingTemplate。BindingTemplate定义了具体的服务绑定信息，包括访问地址、传输协议、消息格式等。每个BindingTemplate都关联到一个特定的TModel。

4.关联TModel：为了描述WSDL文档的相关信息，需要使用TModel（Technical Model）。在UDDI中，通常会使用预定义的TModel来表示WSDL文档，以便于标识和发现。因此，需要将每个BindingTemplate关联到相应的TModel。

5.注册到UDDI注册表：完成上述步骤后，将BusinessEntity、BusinessService和相关的BindingTemplates注册到UDDI注册表中。这需要使用UDDI API提供的注册方法，将相关信息提交给UDDI服务端进行保存。

6.发布WSDL信息：成功注册到UDDI注册表后，WSDL的信息就可以被其他用户或系统发现和使用了。通过查询UDDI注册表，可以获取到发布的WSDL文档地址、服务绑定信息等，从而能够进行服务的访问和集成。