# OA软件的表格式WBS

1.0项目准备

1.1项目立项

1.1.1 制定项目提案

1.1.2 进行项目可行性研究

1.1.3 确定项目预算和资源分配

1.2项目启动会议

1.2.1 组织项目启动会议，宣布项目启动

1.2.2 分发项目启动会议纪要，明确项目目标和角色

1.3确定项目团队成员

1.3.1 确定项目经理和各个团队成员的职责和权限

1.3.2 确定各个团队成员的工作安排和时间表

1.4 制定项目计划

1.4.1 制定项目计划书，明确项目阶段和任务安排

1.4.2 制定项目进度计划和里程碑，进行时间管理

2.0需求分析

2.1业务需求收集与分析

2.1.1 与业务部门沟通，了解业务流程和需求

2.1.2 收集用户需求，分析用户痛点和期望

2.2系统功能需求分析

2.2.1 分析业务需求，提炼系统功能点

2.2.2 编写功能需求规格说明书

2.3确定用户界面设计

2.3.1 进行用户界面设计，制定UI原型

2.3.2 与用户进行界面设计确认和调整

2.4编写需求规格说明书

2.4.1 撰写详细的需求文档，包括功能描述、界面设计、性能要求等

2.4.2 与业务部门和开发团队确认需求文档

3.0系统设计

3.1系统架构设计

3.1.1 设计系统整体架构，确定技术方案和平台

3.1.2 制定系统扩展性和可维护性设计

3.2数据库设计与优化

3.2.1 分析业务数据，设计数据库结构

3.2.2 进行数据库性能优化，提高系统响应速度

3.3模块设计与接口设计

3.3.1 划分系统模块，设计模块之间的接口

3.3.2 确定模块间通信方式和数据传输协议

3.4 网络架构设计

3.4.1 设计系统网络拓扑结构，确保网络稳定和安全

3.4.2 配置网络设备，建立安全防护机制

4.0编码

4.1系统框架搭建与开发

4.1.1 搭建系统开发环境，配置开发工具和版本控制系统

4.1.2 开发系统核心框架和基础功能模块

4.2 数据库开发与优化

4.2.1 数据库表设计与创建，实现数据存储和管理

4.2.2 编写数据库存储过程和触发器，优化数据操作性能

4.3 模块编码与测试

4.3.1 根据设计文档编写各个模块的代码

4.3.2 进行单元测试，确保各个模块功能正确性

4.4 用户界面编码与美化

4.4.1 开发用户界面页面，实现用户交互功能

4.4.2 进行界面美化，提高用户体验

5.0系统测试

5.1 单元测试

1.1 编写单元测试用例，对各个模块进行功能测试

1.2 运行单元测试，检查模块功能的正确性和稳定性

5.2 集成测试

2.1 将各个模块集成到系统中，进行模块间接口测试

2.2 模拟用户操作场景，检查系统各个功能之间的交互

5.3 系统测试

3.1 对整个系统进行全面测试，包括功能测试、性能测试等

3.2 模拟用户使用场景，验证系统的稳定性和可靠性

5.4 用户验收测试

4.1 邀请用户参与测试，验证系统是否满足用户需求

4.2 收集用户反馈意见，进行必要的修改和调整

6.0系统安装发布和部署

6.1 系统部署计划制定

6.1.1 确定系统部署的时间和地点

6.1.2 制定系统部署流程和责任分工

6.2 软件安装与配置

6.2.1 安装操作系统和相关软件

6.2.2 配置系统参数，确保系统正常运行